



مكتبة الاخوين
07702309762

07702309762
مكتبة الاخوين

جامعة تولكرم
كلية الادارة والاقتصاد
قسم ادارة الاعمال
المرحلة الثالثة / ادارة عامة / ا ب ج د

تطبيقات وتحليلات النظام الكمي للاعمال (QSB)

مكتبة
الاخوان

مدرس المادة :- د. عمار

مكتبة
الاخوان

مكتبة الاخوين / استنساخ - ملون - عادي - ملزم - كتب
قانون - قرطاسية - ساعات - هدايا - طلبات خاصة - طباعة
ليزرية طباعة بحوث - سحب تقارير من الانترنت - ترجمة -
كل ما يحتاجه الطالب الجامعي تجده عندنا
داخل كلية الادارة والاقتصاد مقابل قسم الاقتصاد

بإدارة : اياد صالح البياتي (هـ/ ٩٧٦٢ ٠٣٣٠ ٢٧٠٠٧٧٠)

٢٠١٩

٢٠١٨

استاذ كفا

تطبيقات وتطبيقات النظام الكمي

للأعمال WINQSB

نألف

هروان عبد الحميد الصبيدي
مدرس إحصاء وبحوث العمليات

الدكتور خالد ضاري الطائي
استاذ مساعد الإحصاء التطبيقي
جامعة بغداد

عمر محمد ناصر العشاري
مدرس مساعد : إحصاء وبحوث العمليات

الطائي ، خالد ضاري
العبيدي ، مروان عبد الحميد
العشاري ، عمر محمد ناصر

تطبيقات وتحليلات النظام الكمي للأعمال WINQSB / خالد ضاري الطائي ، مروان عبد
الحميد العبيدي ، عمر محمد ناصر العشاري ، بغداد ، مكتبة الذاكرة ، 2009.

658,40330285

الواصفات: إدارة الأعمال/التحليل الكمي/النماذج الرياضية/البرمجة الخطية/إدارة
المشروع/الأساليب الرياضية/اتخاذ القرارات/تطبيقات الحاسوب .

تطبيقات وتحليلات النظام الكمي للأعمال WINQSB



جميع الحقوق محفوظة للناس

مكتبة الذاكرة

أكبر مكتبة علمية أكاديمية ثقافية في العراق

بغداد - الأعظمية - مجاور السفارة الهندية

هاتف: 4257628 - 4259987

www.althakrabookshop.com

E-Mail: info@althakrabookshop.com

جميع الحقوق محفوظة، لا يسمح بإعادة إصدار هذا الكتاب أو تخزينه في نطاق استعادة المعلومات أو نقله أو
استنساخه أو ترجمته بأي شكل من الأشكال دون إذن خطي مسبق من الناشر.

All rights reserved. No Part of this book may be reproduced, or transmitted in any form or by any
means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage
retrieval system, without the prior permission in writing of the publisher.



الفصل الأول

البرنامج الجاهز WINQSB

1.1 مقدمة عن البرنامج الجاهز WINQSB

يعرف البرنامج WinQSB بأنه النظام الكمي للأعمال (Windows

Quantitive System for Business) هو من التطبيقات الجاهزة التي تلائم أنظمة

التشغيل وندوز (Windows) حيث صمم هذا البرنامج خصيصاً لحل المشاكل الإدارية ومسائل

اتخاذ القرار وبحوث العمليات وأنظمة الإنتاج. لقد خصص هذا الكتاب أساساً لمساعدة مستخدميه

بالتعامل مع البرنامج بشكل مبسط كما تم شرح الجانب النظري للمشكلات التي يتعامل معها هذا

البرنامج قبل البدء في تطبيق الجانب العلمي من البرنامج رغبة منا في توضيح الجانب النظري من

المشكلة قبل حلها بواسطة البرنامج ومن أهم المشكلات التي سيتعرض لها هذا الكتاب هي ما يأتي :

1. Linear Programming(LP)
2. Linear Goal Programming (GP) and Integer Linear Goal programming (IGP).
3. Network Modeling (NET).
4. PERT/CPM
5. Markov Process(MKP).
6. Queuing Theory/ waiting lines analysis (QA).
7. Nonlinear Programming(NLP).
8. Inventory Theory and System
9. Forecasting and Regression Forecasting

2.1 أهمية برنامج

تكمّن أهمية برنامج WinQSB بأنه البرنامج الذي يجمع تطبيقات بحوث العمليات

والتطبيقات الإدارية ويحل النماذج الرياضية فيها بسهولة ويسر كما أن استخدام البرنامج سهل

وخاصة للمبتدئين حيث لا يحتوي على تعقيدات كثيرة وقوائم متشابهة في كل التطبيقات إلا في

القليل منها ولكن البرنامج يتطلب معرفة بالأساس النظري لكي يتمكن المستخدم من تحليل النتائج .

3.1. كيفية تثبيت البرنامج على الحاسبة

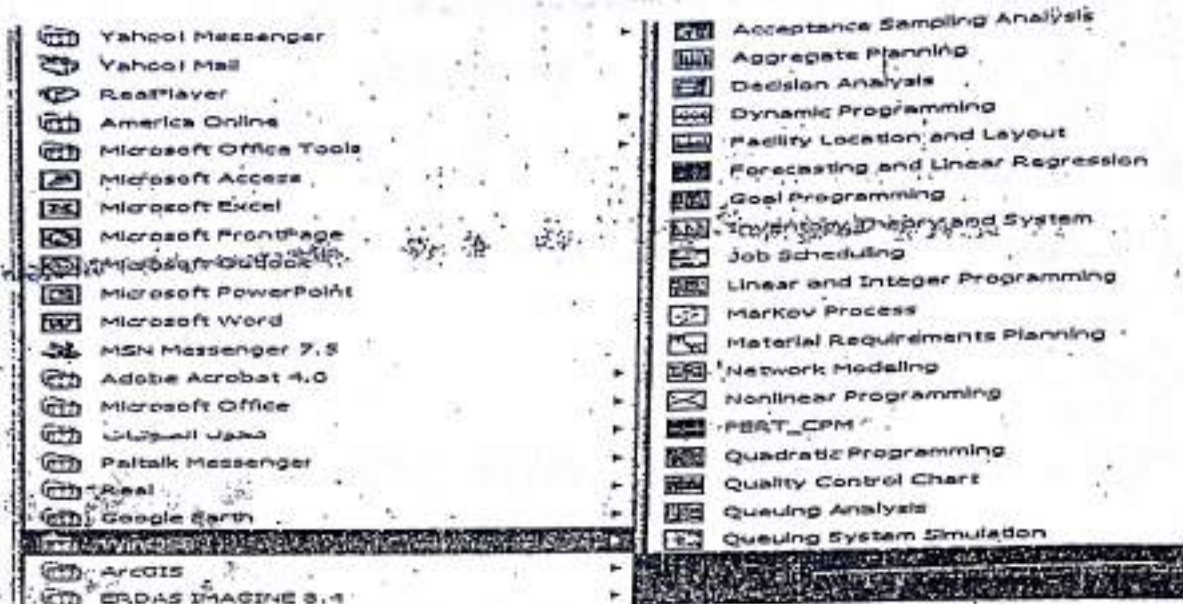
- ادخل القرص المدمج والذي يحتوي على البرنامج (CD) في مكانه المخصص في الحاسبة.
- اضغط على Start الموجوده في اسفل الجبهة اليسرى من الشاشة ومن ثم سوف تظهر قائمة نختار منها الامر Run فيظهر لنا مربع فارغ.
- نكتب الامر الآتي في المربع الفارغ وهو D:\SETUP اذا كان رمز مشغل الاقراص المدمجة في الحاسبة هو D اما اذا كان الرمز أي حرف آخر فان اليعاز يبقى كما هو فقط نقوم بتغيير الحرف من D الى الحرف الموجود على مشغل الاقراص المدمجة في الحاسبة.
- بعدها نقوم باتباع الخطوات التي يملئها علينا البرنامج خلال عملية التنصيب.
- عند اكتمال التنصيب سوف تظهر لنا رسالة تبين ان عملية التنصيب قد تمت بنجاح.

4.1. كيفية الدخول للبرنامج وتشغيله

- نضغط على Start التي تقع في اسفل الجبهة اليسرى من شاشة الحاسبة.
- نضع مؤشر الماوس على Programs فتظهر البرامج الموجوده في الحاسبة ومنها WinQSB.
- نضع مؤشر الماوس على برنامج WinQSB فتظهر التطبيقات التي يحتويها البرنامج وعند الرغبة في تشغيل اي تطبيق نضغط على اسم التطبيق بواسطة مفتاح الماوس الايسر عند ذلك سوف يعمل التطبيق. والشكل 1_1 يوضح هذه التطبيقات.

5.1/ كيفية استخدام البرنامج

- نختار التطبيق الذي نريد به كما مبين في الشكل المقطع اعلاه، الاسم التطبيق.
- عند الضغط على File سوف تظهر لنا قائمة تحتوي على ثلاث اختيارات:
 - مشكلة جديدة (New Problem) هي برنامجا معادلات تطبيق جديد او معادله جديده
 - تحميل مشكلة (Load Problem) هي امارة تشغيل معادله جديده او معادله جديده
 - طبوع (Print) هو امارة لطباعة معادلات
 - في هذه الاختيارات سوف نختار (New Problem)



الشكل (1-1)

5.1. كيفية استخدام البرنامج

أ. نختار التطبيق الذي نرغب به كما مبين في الشكل 1-1 بالضغط على اسم التطبيق عند ذلك سيظهر لنا الشكل الاتي .



الشكل (2-1)

ب. عند الضغط على File سوف تظهر لنا قائمة تحتوي على ثلاثة اختيارات هي كالآتي :

1. مشكلة جديدة (New problem) : وهي للبداية بادخال بيانات تطبيق جديد او

مسألة جديدة

2. تحميل مشكلة (Load problem) : وهي لاعادة تشغيل مسألة قد تم تخزين سابقا

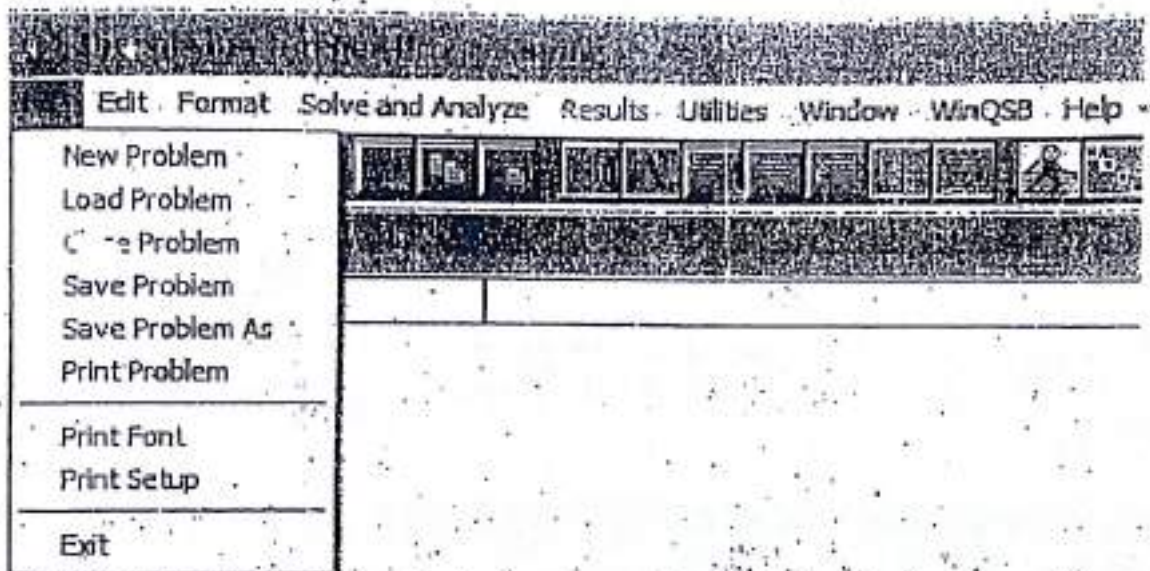
3. خروج (Exit) : وهي تستخدم للخروج من البرنامج وكما في الشكل الاتي :

4. / حالة الاختيار الاول



الشكل (3-1)

ج. في حالة الاختيار الاول (New problem) سوف يظهر لنا الشكل الاتي :



الشكل (4-1)

لاحظ الشكل (4-1) وسنقوم بشرح بعض المفردات الموجودة في شريط الادوات الخاص

بالبرنامج.

6.1. شريط الادوات الخاص بالبرنامج: ويتكون شريط الادوات من

المفرادات الاتية:

1. قائمة ملف (File): تحتوي هذه القائمة على الاوامر الاتية:

أ. خزن المسألة (Save problem): يستخدم هذا الأمر لحفظ التغيرات على مسألة مخزونه سابقاً.

ب. خزن المسألة باسم (Save problem as): يستخدم هذا الأمر لحفظ مسألة جديدة تحت اسم جديد.

ج. طباعة المسألة (Print problem): يستخدم هذا الأمر لطباعة المسألة على الورق.

د. طباعة الخط (Print font): يستخدم هذا الأمر لاختيار الخط المستخدم بالطباعة.

هـ. اعداد الطباعة (Print setup): يستخدم هذا الأمر لاعداد الصفحة لأعراض طباعة المسألة.

و. الخروج (Exit): يستخدم هذا الأمر للخروج من المسألة.

2. قائمة التحرير (Edit menu): تحتوي هذه القائمة على الاوامر الاتية:

أ. قطع (Cut): يستخدم هذا الأمر لاقطاع أي جزء من البيانات ونقله الى مكان آخر.

ب. نسخ (Copy): يستخدم هذا الأمر لنسخ أي جزء من البيانات.

ج. لصق (paste): يستخدم هذا الأمر للصق البيانات المقطعة او المنسوخة من الامرين السابقين.

د. مسح (Clear): يستخدم هذا الأمر لمسح أي جزء من البيانات.

هـ. ارجاع (Undo): يستخدم هذا الأمر للرجوع الى خطوه سابقه.

و. اسم المسألة (Problem name): يستخدم هذا الأمر لتغيير اسم المسألة على

افتراض اننا قمنا بتسمية المسألة من البدايه.

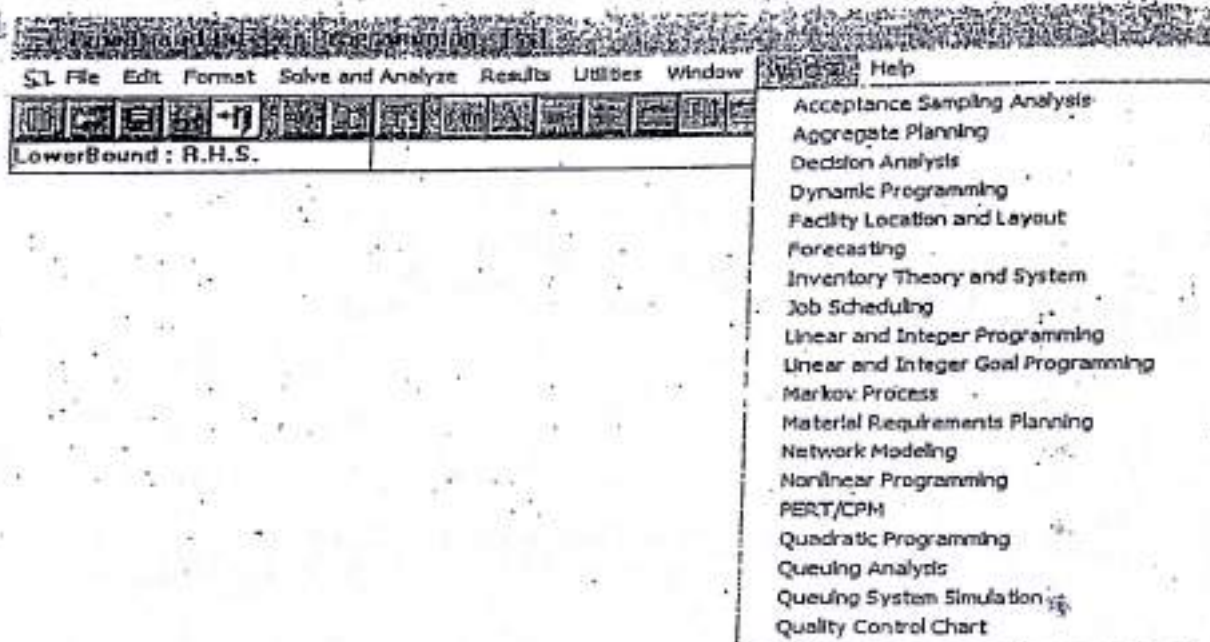
3. قائمة التنسيق (Format menu) : تحتوي هذه القائمة على الاوامر الاتية:
- الارقام (Number) : يستخدم هذا الامر لاختيار الارقام المدخلة اذا كانت بمرتبة عشرية واحدة او اكثر وكذلك نوعية الارقام.
 - الخط (Font) : يستخدم هذا الامر للتحكم في نوعية الخط واختياره.
 - المحاذاة (alignment) : يستخدم هذا الامر للتحكم في مواقع المدخلات في الصفوف والاعمدة.
 - ارتفاع الصفوف (Row height) : يستخدم هذا الامر للتحكم في ارتفاع الصفوف.
 - عرض الاعمدة (Column width) : يستخدم هذا الامر للتحكم في عرض الاعمدة.
- اما الاوامر المتبقية الاخرى ضمن هذه القائمة فسوف نتطرق الى استخدامها في الفصول اللاحقة.

4. قائمة الحل والتحليل (Solve And Analyze Menu) : تستخدم اوامر هذه القائمة لحل واستعراض خطوات الحل للمشكلة قيد البحث وهذه القائمة تكون مفرداتها متغيرة تبعا لنوع التطبيق المستخدم.

-
5. قائمة المنفعة (Utility menu) : تحتوي هذه القائمة الاوامر الاتية:
- الحاسبة (Calculator) : يستخدم هذا الامر في اجراء بعض الحسابات البسيطة.
 - الساعة (Clock) : يستخدم هذا الامر لعرض الساعة الموجوده في في الوندوز على البرنامج.
 - مخطط (Graph/chart) : يستخدم هذا اليعاز لرسم المخطط بصورة عامة.

6. قائمة النافذة (window) : تحتوي هذه القائمة على الاوامر الاتية:
- ترتيب (Cascade) : يستخدم هذا الامر لترتيب النوافذ في المسالة وبشكل متسلسل.
 - اظهار (Tile) : يستخدم هذا الامر لاطهار جميع نوافذ المسالة على نافذه واحده .
 - ترتيب الايكونات (Arrange icons) : يستخدم هذا الامر لترتيب جميع النوافذ في المسالة .

7. قائمة WinQSB (WinQSB menu) : وتستخدم هذه القائمة للانتقال من تطبيق الى اخر داخل البرنامج وكما في الشكل الاتي :



الشكل (5-1)

8. قائمة المساعد (Help menu) : تحتوي هذه القائمة على الاوامر الاتية :
- المحتويات (content) : يستخدم هذا الامر لعرض محتويات قائمة المساعد.
 - البحث عن مساعده معينه (Search for help on) : يستخدم هذا الامر للحصول على مساعده في مشكله معينه واعتمادا على البحث عن اسم المشكله.

ج. كيفية استخدام المساعدة (How to use help) : يستخدم هذا الامر في كيفية

استخدام المساعدة .

د. المساعدة في النافذة الحالية (Help on current window) : يستخدم هذا

الامر للبحث عن المساعدة ضمن نفس الصفحة في حالة ظهور مشكله في نفس الصفحة .

هـ. عن (About) : يستخدم هذا الامر لغرض عرض نبذه مختصرة عن التطبيق

المستخدم .

في هذا الفصل تم اعطاء القارئ نظره شاملة عن البرنامج وفي الفصول اللاحقه سوف نغطي

بعض التطبيقات الموجوده في البرنامج وبصوره شاملة مستعينين بالامثلة التطبيقية لاعطاء فكره

شاملة للقارئ عن كيفية استخدام البرنامج بصورة مميزه .



الفصل الثاني

البرمجة الخطية Linear Programming

1.2 المقدمة

تعرف البرمجة الخطية على أنها تخصيص الموارد في مابين الفعاليات. وتحتوي مسألة البرمجة الخطية والعديد على دالة هدف واحدة وعدد محدود من القيود وجميع المتغيرات في مسألة البرمجة الخطية تكون مقيدة بقيود عدم السلبية والشكل العام لمسألة البرمجة الخطية يكون بالصيغة الآتية:

$$\text{Maximize or Minimize } C_1 X_1 + C_2 X_2 + \dots + C_n X_n$$

$$\text{Subject to: } A_{11} X_1 + A_{12} X_2 + \dots + A_{1n} X_n < b_1,$$

$$A_{21} X_1 + A_{22} X_2 + \dots + A_{2n} X_n > b_2,$$

$$A_{m1} X_1 + A_{m2} X_2 + \dots + A_{mn} X_n = b_m$$

$$\& X_1, X_2, \dots, X_n \geq 0$$

وهناك عدة طرائق لحل مسألة البرمجة الخطية ، وهي كالآتي:

1. الطريقة البيانية Graphic Method إذا كانت مسألة البرمجة الخطية تتضمن على

متغيرين

إذا كانت مسألة
البرمجة الخطية
تتضمن على متغيرين
أو أكثر

2. الطريقة المبسطة Simplex Method

3. طريقة M الكبيرة Big M Method

4. الطريقة المبسطة المعدلة Revised Simplex Method

5. الطريقة ذات المرحلتين Two Face Method

2.2 تعاريف الأساسية

سنتناول بعض التعاريف الأساسية في البرمجة الخطية.

1. البرمجة الخطية : Linear Programming L.P

عبارة عن انموذج رياضي يبحث عن تعظيم او تقليل دالة هدف خطية تخضع الى مجموعة من

القيود الخطية. وتكون قيم المتغيرات مستمرة اما اذا قيم المتغيرات اعداد صحيحة فتسمى بالبرمجة

الخطية العددية ILP "مثال على المتغيرات الصحيحة انتاج الطاولات او المناضد".

2. الحل الأمثل : Optimal Solution O.S

هو الحل المقبول "أي الحل الذي يحقق كافة القيود" فضلاً عن جعله قيمة دالة الهدف في نهايتها العظمى أو الصغرى.

3. الكلفة المخفضة : Reduced Cost, $C_j - Z_j$

تمثل الكلفة المترتبة عن إنتاج وحدة واحدة من منتج "المتغير" معين إذا كانت قيمته في الحل الأمثل تساوي صفر.

4. اسعار الظل : Shadow Price

التغيير الحدي لدالة الهدف عندما تزداد قيمة الطرف الأيمن من القيود وحدة واحدة.

5. تحليل الحساسية : Parametric Analysis

يستخدم تحليل الحساسية لمعرفة كيفية تغير قيمة دالة الهدف في حالة تغير قيم معاملات دالة الهدف وتغير قيم الموارد المتاحة "الطرف الأيمن من القيود". فضلاً عن معرفة تأثير إضافة متغير ، إضافة قيد على مسألة البرمجة الخطية.

□

3.2 معالجة مسألة البرمجة الخطية:

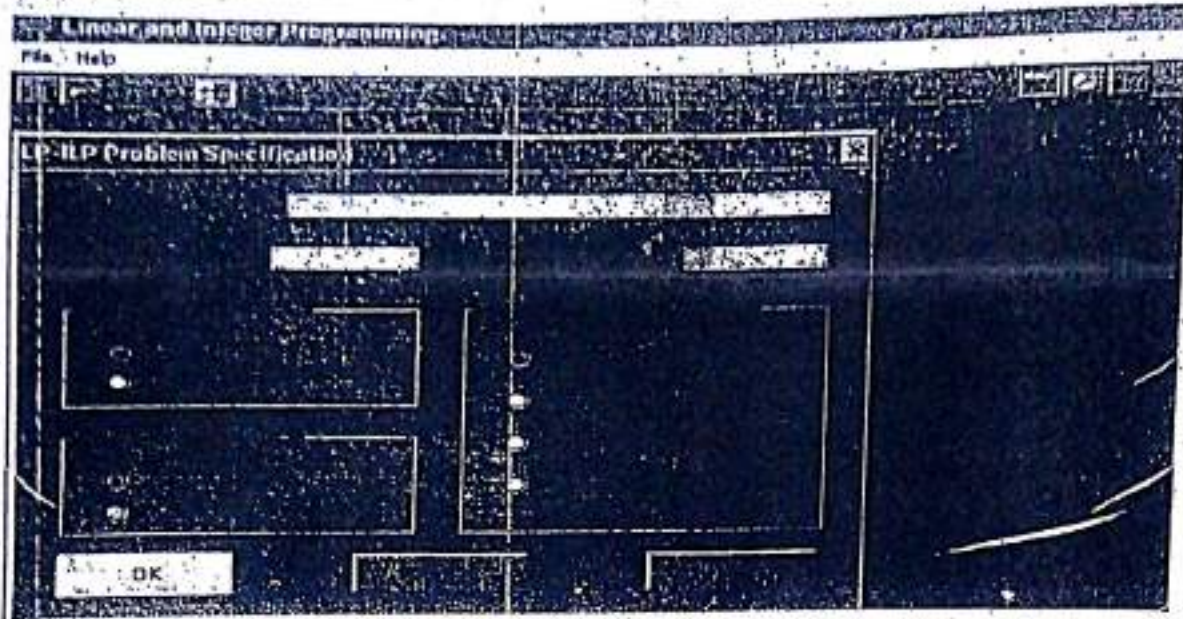
لمعالجة مسألة البرمجة الخطية نتبع الخطوات الآتية:

أولاً: ادخال البيانات:

1. نضغط على Start وبعدنا نضع مؤشر الماوس على Programs وبعدنا نضع مؤشر

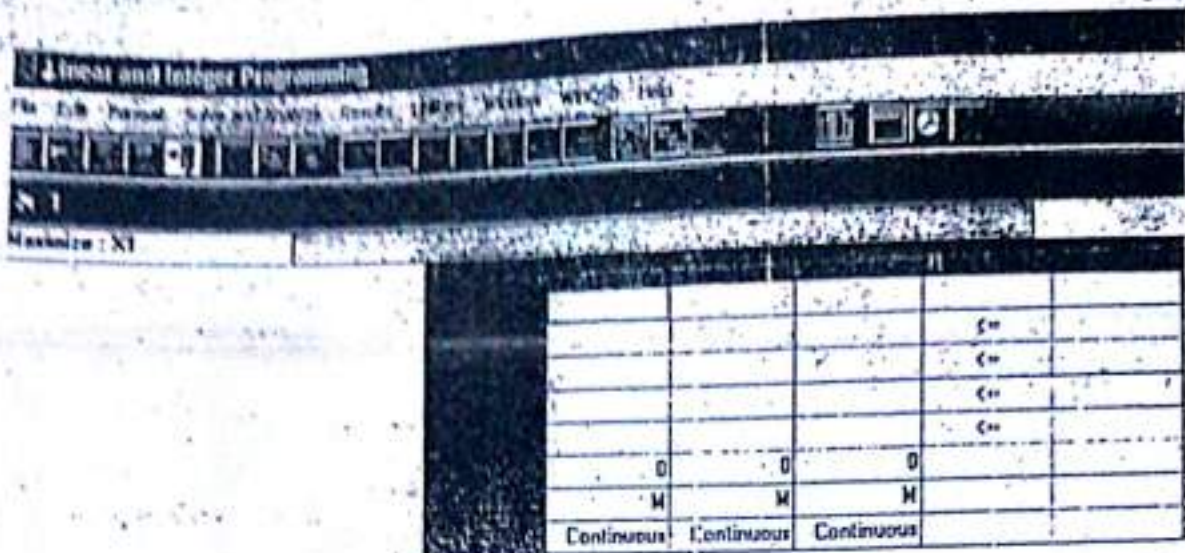
الماوس على WinQSB وعند ذلك تظهر لنا قائمة نختار منها Linear and Integer Programming

2. نختار من قائمة File الأمر New Problem



الشكل (1-2)

3. كتابة عنوان للمسألة في حقل Problem Title .
4. كتابة عدد المتغيرات في المسألة في حقل Number Of Variables .
5. كتابة عدد القيود في المسألة في حقل Number Of Constraint .
6. اختيار نوع دالة الهدف "MAX Or MIN" في حقل Objective Criterion .
7. نختار Spreadsheet Matrix Form لادخال المسألة على صيغة المصفوفات .
8. اختيار نوع المتغيرات اذا صحيحة او مستمرة او ثنائية ام غير مقيدة بإشارة في حقل Defaute Variable Type .
9. نضغط على حقل OK .



الشكل (2-2)

10. إدخال بيانات المسألة.

11. حفظ المسألة وذلك من خلال اختيار الامر **Save Problem As** من قائمة

File ومن ثم نقوم بتسمية المسألة ونختار مكان الحفظ ونضغط على **ok**.

ثانياً: حل المسألة:

بعد ادخال وحفظ المسألة يتم حل المسألة من خلال الخطوات الآتية:

1. لحل المسألة نختار قائمة **Solve and Analyze**

2. لحل مسألة البرمجة الخطية بيانياً نختار الأمر **Graphic** من قائمة **Solve and**

Analyze

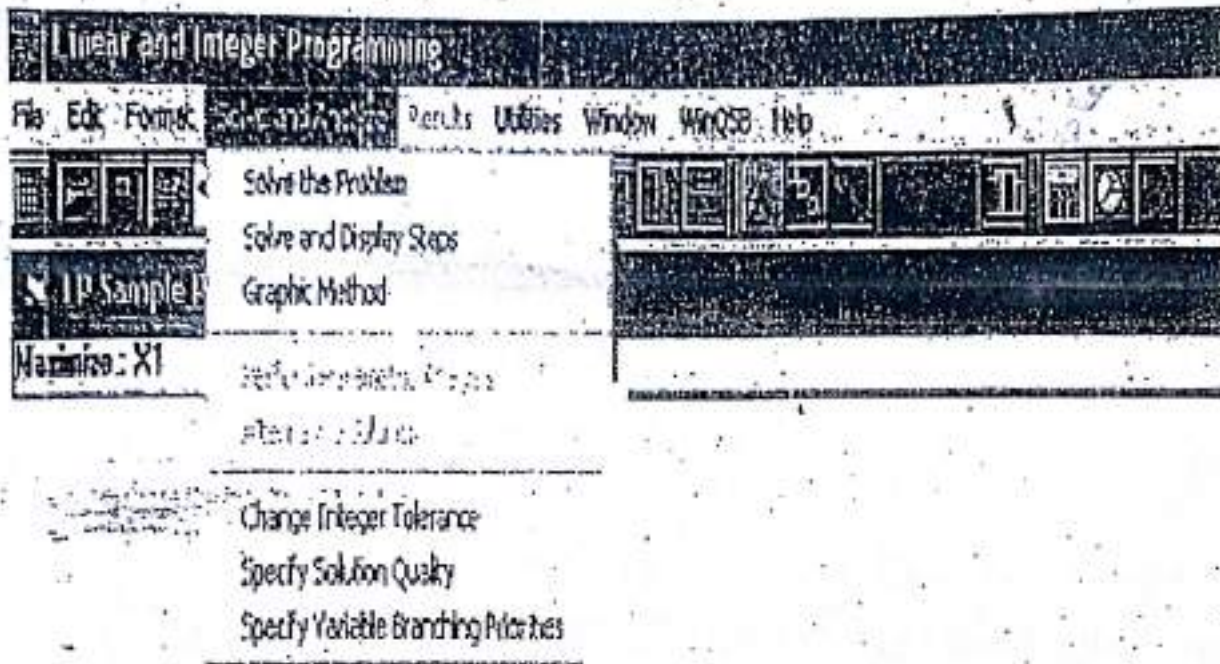
3. لحل مسألة البرمجة الخطية بواسطة الطريقة البسيطة نختار الأمر **Solve and**

Display من قائمة **Solve and Analyze** ثم نختار الأمر **Next Iteration** من قائمة

Solve and Analyze لمشاهدة مراحل جدول السمبلكس "الطريقة البسيطة" حتى الوصول الى المرحلة "Iteration" الأخير.

4. لحل وتحليل مسألة البرمجة الخطية وإعداد تقرير موجز يتضمن النتائج النهائية فضلاً

عن التحليل نختار الأمر **Solve the Problem** من قائمة **Solve and Analyze**



الشكل (2-3)

أمثلة:

سيتم عرض أمثلة توضح آلية الإدخال والحل لمسألة البرمجة الخطية.

مثال 1: إذا كان النموذج الرياضي لأحدى الشركات الصناعية لإنتاج المواد الكيميائية بالشكل

الآتي:

$$\begin{aligned} \text{Max } Z &= 50X_1 + 60X_2 \\ \text{s.t. } 2X_1 + 3X_2 &\leq 180 \\ 3X_1 + 2X_2 &\leq 150 \\ &\& X_1, X_2 \geq 0 \end{aligned}$$

حيث أن :

X_1, X_2 : يمثلان منتجات الشركة.

50, 60 : أرباح المنتجين.

150, 180 : الموارد المتاحة لشركة.

المطلوب: أوجد الحل الأمثل (الحل بطريقة الرسم , الحل بطريقة السبلكس) باستخدام البرنامج

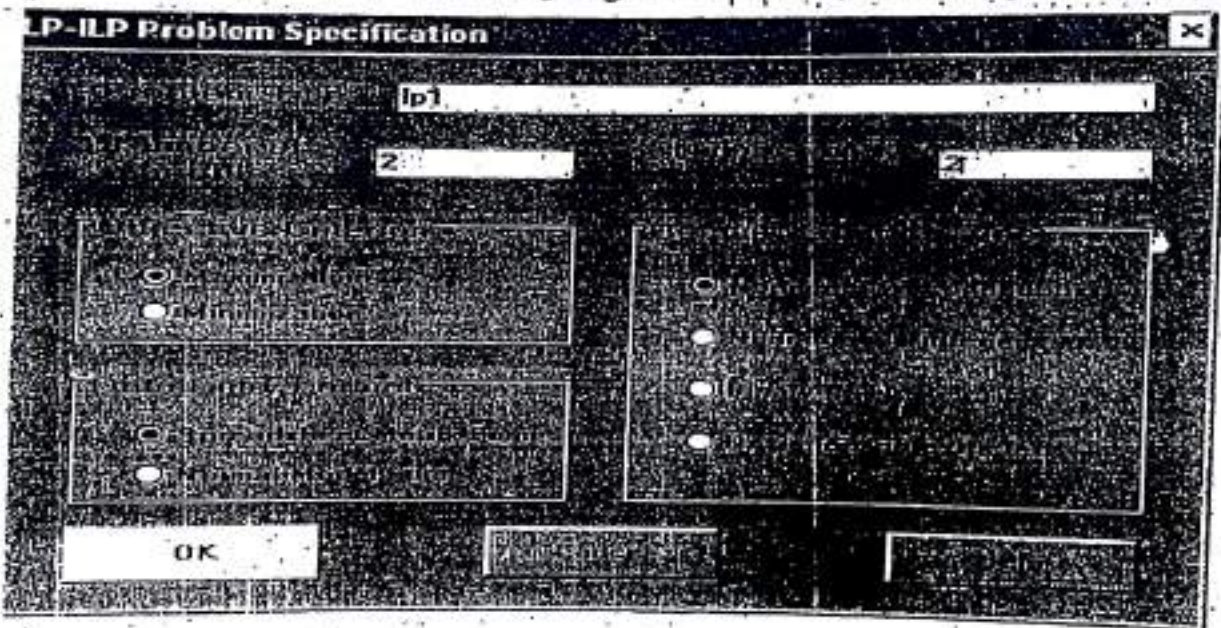
QSB

الحلقة

1. نضغط على Start وبعدها نضع مؤشر الماوس على Programs وبعدها نضع مؤشر الماوس على WinQSB. وعند ذلك تظهر لنا قائمة نختار منها Linear and Integer Programming

2. لإدخال بيانات مسألة البرمجة الخطية يتم اختيار قائمة File من اسم اختيار New Problem

3. كتابة عنوان المسألة "LP1" وعدد المتغيرات 2 وعدد القيود 2 واختيار نوع دالة الهدف Max من حقل Objective Function واختيار Nonnegative Continuous من حقل Default Variable Type ثم نضغط على OK



الشكل (4-2)

4. إدخال "بيانات" قيم معاملات دالة الهدف وقيم القيود وقيم الموارد المتاحة

Linear and Integer Programming					
File Edit Format Solve and Analyze Results... Utilities Window WinQSB - Help					
S Ip1					
C2 R.H.S.		150			
	50	60			
	2	3	<=	180	
	3	2	<=	150	
	0	0			
	M	M			
Variable Type	Continuous	Continuous			

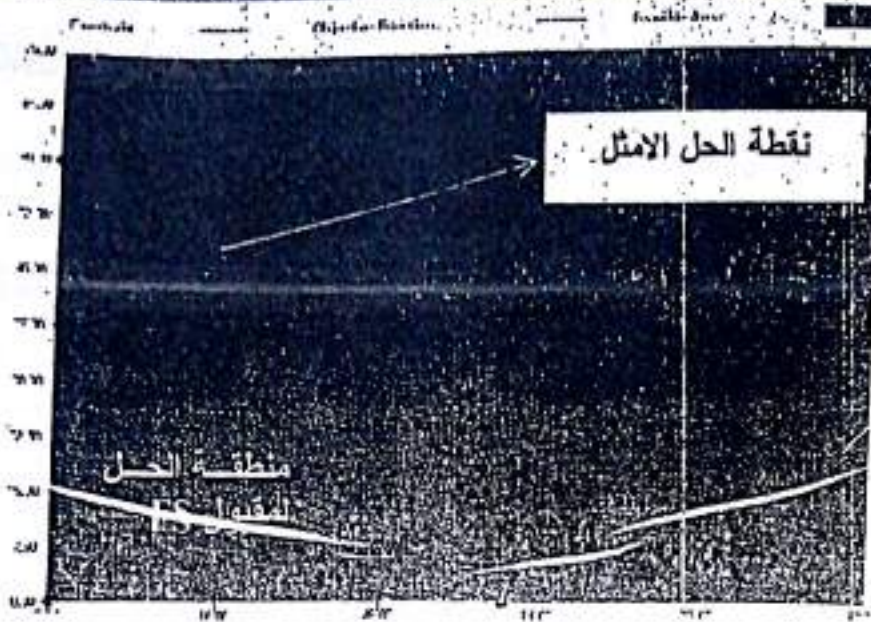
الشكل (2-5)

ملاحظة: يمكن تغيير علامة التاينة (<=, <, >) بضغط مرتين بالماوس على علامة التاينة. وكذلك على نوعية المتغير (مستمر (Continuous) او صحيح (Integer) بضغط مرتين بالماوس على Continuous في الحقل نوع المتغير Variable Type.

5. حفظ المسألة وذلك من خلال اختيار الامر Save Problem As من قائمة File ومن ثم نقوم بتسمية المسألة ونختار مكان الجفظ ونضغط على ok.

6. حل المسألة:

لحل المسألة بيانياً: نختار الامر Graphic Method من قائمة Solve لان المسألة تتضمن على متغيرين فقط.

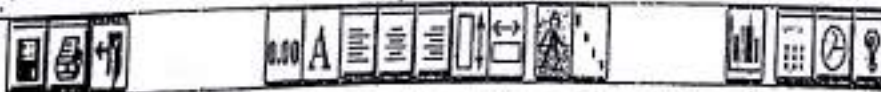


الشكل (2-6)

لحل المسألة باستخدام طريقة السبلكس : نختار الامر Solve and Solve من قائمة
 Display ثم نضغط على الامر next Iteration من قائمة Solve and Display
 لشاهدة المرحلة الثانية من جدول السبلكس وهكذا نستمر بالضغط على الامر
 next Iteration من قائمة Simplex Iteration حتى الوصول الى المرحلة الاخيرة "النهائية" في جدول
 السبلكس.

Linear and Integer Programming

File Simplex Iteration Format Window Help



Simplex Tableau -- Iteration 1

		X1	X2	Slack_C1	Slack_C2		
Basis	Cj	50.0000	60.0000	0	0	R. H. S.	Ratio
Slack_C1	0	2.0000	3.0000	1.0000	0	160.0000	60.0000
Slack_C2	0	3.0000	2.0000	0	1.0000	150.0000	75.0000
	Cj-Zj	50.0000	60.0000	0	0	0	

الشكل (2-7)

7. لأعداد التقرير عن الحل الأمثل لمسألة البرمجة الخطية لخيار الأمر Report من قائمة

Result أو الأمر Solve the problem من قائمة Solve and analysis

Decision Variable	Solution Value	Unit Cost or Profit c_j	Total Contribution	Reduced Cost	Basis Status	Allowable Min. c_j	Allowable Max. c_j
X1	18.0000	50.0000	900.0000	0	basic	40.0000	90.0000
X2	48.0000	60.0000	2,880.0000	0	basic	33.3333	75.0000
Objective Function		(Max.) =	3,780.0000				
Constraint	Left Hand Side	Direction	Right Hand Side	Slack or Surplus	Shadow Price	Allowable Min. RHS	Allowable Max. RHS
C1	180.0000	$\leq$	180.0000	0	16.0000	100.0000	225.0000
C2	150.0000	$\leq$	150.0000	0	6.0000	120.0000	270.0000

الشكل (2-8)

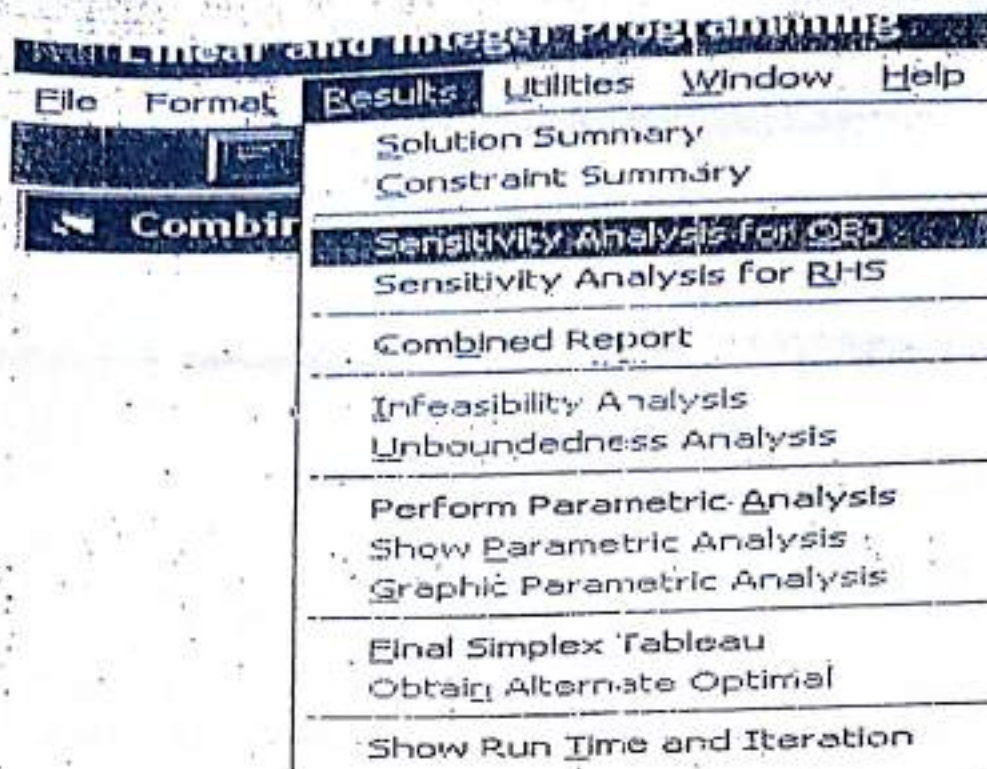
تحليل النتائج "التقرير":

ان خطة الإنتاج المثالية للشركة كالآتي:

تنتج 18 وحدة من المنتج الأول و 48 وحدة من المنتج الثاني بحيث تحقق إجمالي أرباح 3780 وحدة نقدية. ويبقى الحل الأمثل إذا كانت قيم المنتج الأول بين 4.0000 و 9.0000 والمنتج الثاني بين 33.333 و 75000. أما الكلفة المخفضة فتساوي صفر لأن قيمة X_1 و X_2 في الحل الأمثل أكبر من صفر. أما أسعار الظل فهي على التوالي (16.0000 و 6.0000) أي عند زيادة الموارد المتاحة 18.0000 و 15.0000 وحدة واحدة فإن دالة الهدف "الأرباح" ستزداد (16.0000 و 6.0000) على التوالي.

8. للقيام بتحليل الحساسية: نختار الأمر Perform Paramtic Analysis من

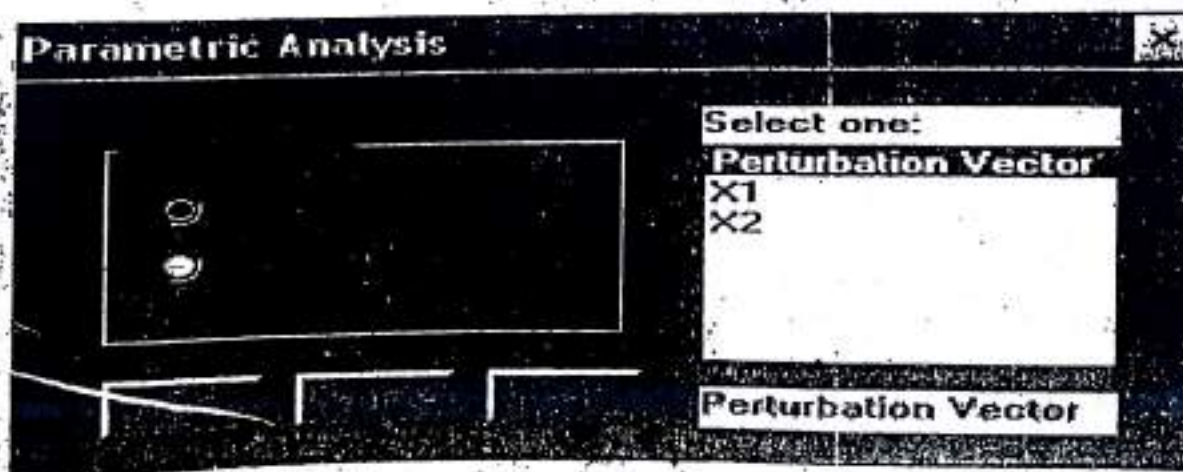
قائمة Results. ومن الجدير بالذكر تتضمن قائمة Results على مجموعة إيمارات وهي مشاهدة حل موجز، تحليل الحساسية لدالة الهدف، تحليل الحساسية لقيود، التقرير، مشاهدة جدول السيلكس النهائي وكما مبينة في الشكل الآتي:



الشكل (2-9)

وسنقوم بتحليل الحساسية لمسألة البرمجة الخطية في المثال السابق:

فإذا تغيرت قيم دالة الهدف "مثلاً بتغيير أرباح المنتج الثاني من 60 إلى 30 وحدة نقدية" ولإجراء ذلك نختار الأمر Perform Parametric Analysis من قائمة Results. ثم نختار دالة الهدف Objective Function من قائمة Parametric Analysis ثم نضغط على OK. بعد ذلك نكتب القيم الجديدة.



الشكل (2-10)

إما إذا تغير الطرف الأيمن من القيود "الموارد المتاحة" فنختار الأمر Perform Parametric Analysis من قائمة Results. ثم نختار الطرف الأيمن "Right Hand Side" ثم نضغط على ok.

ويمكن تنفيذ تحليل الحساسية من خلال تغيير معاملات دالة الهدف أو قيم الموارد المتاحة في مضافة الإدخال الرئيسية (شكل (2-5)).

مثال 2 (مثال عن تحليل الحساسية):

بعد الحصول على الحل الأمثل للنموذج في المثال 1، هل سيتغير الحل في الحالات الآتية:

1. إذا تغيرت معاملات دالة الهدف للمتغير الأول إلى: أ- 43 ب- 20

2. تغير المورد المتاح الأول "b₁" من 180 إلى 181.

الحل:

1. بعد تغير قيمة معامل X_1 في دالة الهدف من 50 إلى 43 في مضافة الإدخال نحصل على

2. الأمثل من خلال اختيار الأمر Solve the problem من قائمة Solve and

analysis.

Decision Variable	Solution Value	Unit Cost or Profit c(j)	Total Contribution	Reduced Cost	Basis Status	Allowable Min. c(j)	Allowable Max. c(j)
X1	18.0000	43.0000	774.0000	0	basic	40.0000	90.0000
X2	48.0000	60.0000	2,880.0000	0	basic	28.6667	64.5000
Objective Function		(Max.) =	3,654.0000				
Constraint	Left Hand Side	Direction	Right Hand Side	Slack or Surplus	Shadow Price	Allowable Min. RHS	Allowable Max. RHS
C1	180.0000	$\leq$	180.0000	0	18.8000	100.0000	225.0000
C2	150.0000	$\leq$	150.0000	0	1.8000	120.0000	270.0000

الشكل (2-11)

يتضح من نتائج إعلاؤه أن الحل لم يتغير " $X_1=18, X_2=48$ " مادام قيم معاملات ظلّت ضمن

المدى الممثل في العمود 7 و 8 حيث يبقى الحل أمثل إذا كانت قيم المنتج الأول بين 40.0000 و

90.0000 والمنتج الثاني بين 33.333 و 75.000 والتغير فقط في قيمة الدالة الهدف التي بلغت

3654.000 بدلا من 3780.000

بعد تغير قيم معامل X_1 في دالة الهدف من 50 الى 20 في مصفوفة الادخال نحصل على الحل الامثل من خلال اختيار الامر Solve the problem من قائمة Solve and analysis.

Decision Variable	Solution Value	Unit Cost or Profit $c(j)$	Total Contribution	Reduced Cost	Basis Status	Allowable Min. $c(j)$	Allowable Max. $c(j)$
X_1	0	20.0000	0	-20.0000	at bound	-M	40.0000
X_2	60.0000	60.0000	3,600.0000	0	basic	30.0000	M
Objective	Function	(Max.) =	3,600.0000				
Constraint	Left Hand Side	Direction	Right Hand Side	Slack or Surplus	Shadow Price	Allowable Min. RHS	Allowable Max. RHS
C_1	180.0000	$\leq$	180.0000	0	20.0000	0	225.0000
C_2	120.0000	$\leq$	150.0000	30.0000	0	120.0000	M

الشكل (2-12)

يتضح من نتائج اعلاه أن الحل الامثل تغير لذلك يكون التقرير كالاتي:

نتج الشركة صفر وحدة من المنتج الاول و 60 وحدة من المنتج الثاني بحيث تحقق ارباح 3600 اما قيم الكلفة المخفضة "العمود الخامس" هي (20-0) على التوالي. أي ان انتاج وحدة واحدة من المنتج الاول سيؤدي الى خسارة مقدراها 20 "أي ستنقص الارباح 20" ولكي يكون من المربح انتاج المنتج الاول يجب ان تكون ارباح "قيمه في دالة الهدف" اكبر من 40 "هذه القيمة نحصل عليه من العمود 8 الحد اقصى لـ X_1 ". اما أسعار الظل هي على التوالي (6.0000 و 16.0000) أي عند زيادة الموارد المتاحة 18.0000 و 15.0000 وحدة واحدة فإن دالة الهدف. " الارباح " ستزداد (16.0000 و 6.0000) على التوالي.

3. بعد تغير قيم المورد المتاح الاول b_1 من 180 الى 181 في مصفوفة الادخال نحصل على

الامثل من خلال اختيار الامر Solve the problem من قائمة Solve and analysis.

Decision Variable	Solution Value	Unit Cost or Profit c(j)	Total Contribution	Reduced Cost	Basis Status	Allowable Min. c(j)	Allowable Max. c(j)
X1	17.6000	50.0000	880.0000	0	basic	40.0000	90.0000
X2	48.6000	60.0000	2,916.0000	0	basic	33.3333	75.0000
Objective Function		(Max.) =	3,796.0000				
Constraint	Left Hand Side	Direction	Right Hand Side	Slack or Surplus	Shadow Price	Allowable Min. RHS	Allowable Max. RHS
C1	181.0000	<=	181.0000	0	16.0000	100.0000	225.0000
C2	150.0000	<=	150.0000	0	6.0000	120.6667	271.5000

الشكل (2-13)

يتضح من النتائج اعلاه ان الحل لم يتغير ولكن قيمة دالة الهدف ازدادت بمقدار 6 حيث أصبحت 3796 بدلا من 3,780 لان سعر الظل للمورد المتاح الأول b_1 "العنود 14" تبلغ 16. وذا تغير المورد الثاني b_2 من 150 الى 151 ستزداد بمقدار 6 لان سعر الظل لهذا المورد يبلغ "العنود 14". ويمكن عمل او اجراء العديد من الحالات وذلك لسهولة الاستخدام حيث لا يكلف ذلك سوى خطوة واحدة.

مثال 3: اذا كان الانموذج الرياضي لاحدي شركات انتاج الناضد والكراسي بالضيعة الآتية:

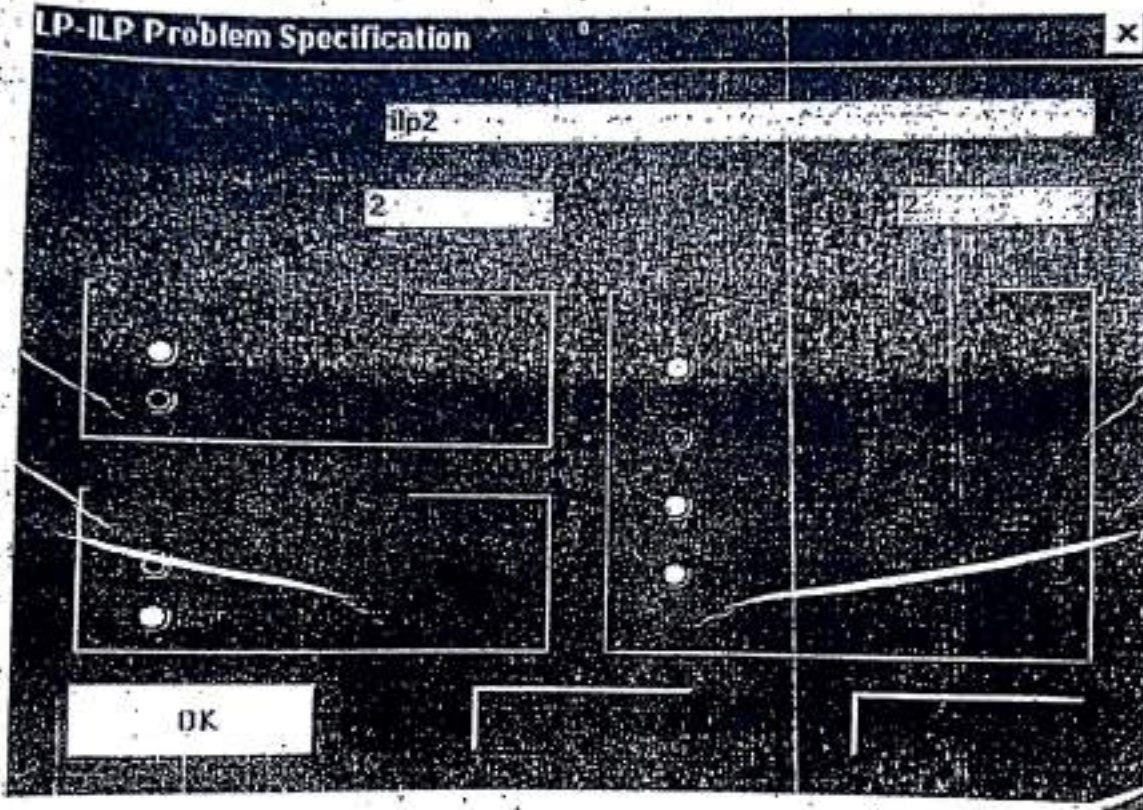
$$\begin{aligned}
 \text{Min } Z &= 2.5X_1 + 2X_2 \\
 \text{S.T } 6X_1 + 3X_2 &\leq 200 \\
 3X_1 + 5X_2 &\leq 180 \\
 &\& X_1, X_2 \geq 0
 \end{aligned}$$

الحل:

بما ان قيم المنتجات أعداد صحيحة أي ان المتغير صحيح (Integer)، لذلك نستخدم البرمجة الخطية العددية. وللحل نتبع الخطوات الآتية:

1. نضغط على Start وبمدها نضع مؤشر الماوس على Programs وبمدها نضع مؤشر الماوس على WinQSB وعند ذلك تظهر لنا قائمة نختار منها Linear and Integer Programming

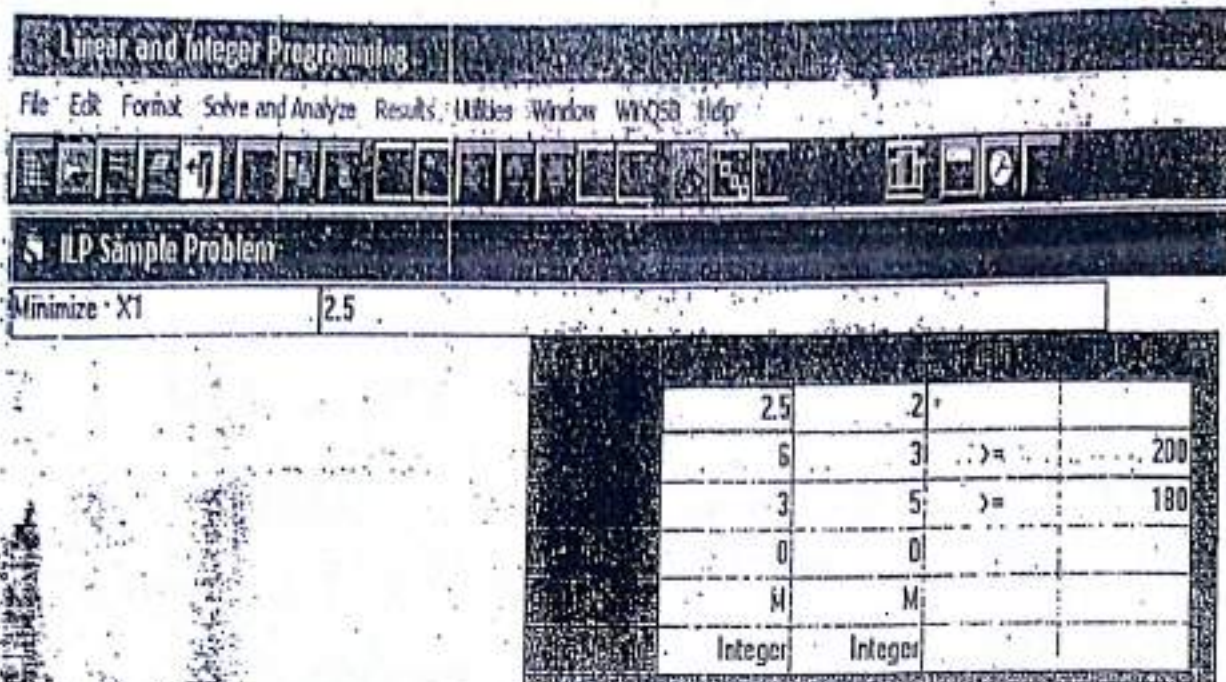
2. لإدخال مسألة البرمجة الخطية يتم اختيار قائمة File من ثم اختيار NewProblem.
3. كتابة عنوان المسألة "LP2" وعدد المتغيرات 2 وعدد القيود 2 واختيار نوع دالة الهدف Min من حقل Objective Function واختيار Nonnegative Integer من حقل Default Variable Type ثم تضغط على أيقونة OK.



الشكل (2-14)

4. إدخال "بيانات" قيم معاملات دالة الهدف وقيم القيود وقيم الموارد المتاحة وكما في الشكل

ادناه



الشكل (2-15)

5. حفظ المسألة بواسطة الامر Save Problem As من قائمة File.

6. حل المسألة:

لحل المسألة بيانياً : نختار الامر Graphic Method من قائمة Solve لان المسألة تتضمن على متغيرين فقط.

لحل المسألة باستخدام طريقة السمبلكس : نختار الامر Solve من قائمة Solve and Display ثم نضغط على الامر next Iteration من قائمة Solve and Display لشاهدة المرحلة اثنائية من جدول السمبلكس، وهكذا نستمر بنضغط على الامر next Iteration من قائمة Simplex Iteration حتى الوصول الى المرحلة الاخيرة "النهائية" في جدول السمبلكس.

7. اعداد التقرير عن حل الامثل لمسألة البرمجة الخطية نختار الامر Report من قائمة

Result او الامر Solve the problem من قائمة Solve and analysis.

Decision Variable	Solution Value	Unit Cost or Profit c(j)	Total Contribution	Reduced Cost	Basis Status
X1	22.0000	2.5000	55.0000	2.5000	at bound
X2	23.0000	2.0000	46.0000	2.0000	at bound
Objective	Function	(Min.) =	101.0000		
Constraint	Left Hand Side	Direction	Right Hand Side	Slack or Surplus	Shadow Price
C1	201.0000	>=	200.0000	1.0000	0
C2	181.0000	>=	180.0000	1.0000	0

الشكل (2-16)

تحليل النتائج "التقرير":

سيتم ترك كتابة التقرير وتحليل الحساسية "هل ستغير الحل الأمثل اذا تغيرت ارباح المنتج الاول من 2.5 الى 5" واجب على القراء كما في المثال الاول.

مثال 4: النموذج الرياضي لأحدى الشركات الصناعية لإنتاج مواد التجميل كالآتي:

$$\begin{aligned}
 \text{S.T} \quad & \text{MAX } Z = 20X_1 + 40X_2 + 30X_3 \\
 & 3X_1 + 4X_2 + 2X_3 \leq 60 \\
 & 2X_1 + X_2 + 2X_3 \leq 40 \\
 & X_1 + 3X_2 + 2X_3 \leq 80 \\
 & \& X_1, X_2, X_3 \geq 0
 \end{aligned}$$

حيث أن:

X_1, X_2, X_3 : تمثل منتجات الشركة.

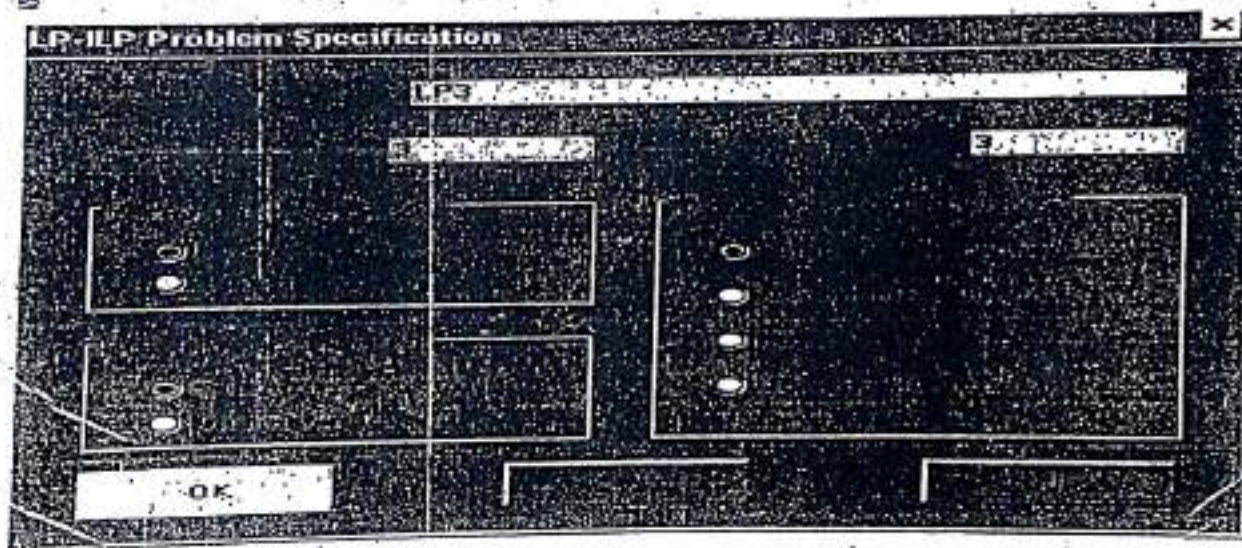
20، 40، 30: أرباح المنتجات.

60، 40، 80: الموارد المتاحة للشركة.

المطلوب حل المشكلة.

الحلقة

1. نضغط على Start وبعدها نضع مؤشر الماوس على Programs وبعدها نضع مؤشر الماوس على WinQSB وعند ذلك تظهر لنا قائمة نختار منها Linear and Integer Programming
2. لإدخال مسألة البرمجة الخطية يتم اختيار قائمة File من ثم اختيار New Problem
3. كتابة عنوان المسألة "LP3" وعدد المتغيرات 3 وعدد القيود 3 واختيار نوع دالة الهدف Max من حقل Objective Function واختيار Continuous Nonnegative Variable Type ثم نضغط على أيقونة OK



الشكل (2-17) يمثل نافذة الإدخال

4. إدخال "بيانات" قيم معاملات دالة الهدف وقيم القيود وقيم الموارد المتاحة كما في الشكل أدناه.
5. حفظ المسألة باسم Save Problem as ثم اختيار القائمة File
6. حل المسألة

Linear and Integer Programming									
File Edit Format Solve and Analyze Results Utilities Window Win2000 Help									
lp2									
LowerBound : X3									
	20	40	30						
	3	4	2	=				60	
	2	1	2	=				40	
	1	3	2	=				80	
	0	0	0						
	M	M	M						
	Continuous	Continuous	Continuous						

الشكل (2-18)

5. حفظ المسألة بواسطة الامر Save Problem As من قائمة File

6. حل المسألة :

ملاحظة : لا يمكن حل المسألة بيانياً لأنها تحتوي على أكثر من متغيرين.

لحل المسألة باستخدام طريقة السمبلكس : نختار الامر Solve and Display من قائمة Solve and Display ثم نضغط على الامر next Iteration من قائمة Solve and Display, لمشاهدة المرحلة الثانية من جدول السمبلكس وهكذا نستمر بنضغط على الامر next Iteration من قائمة Simplex Iteration حتى الوصول إلى المرحلة الأخيرة "النهائية" في جدول السمبلكس.

Linear and Integer Programming									
File Simplex Iteration Format Window Help									
Simplex Tableau - Iteration 1									
	3.0000	4.0000	2.0000	1.0000	0	0	60.0000	15.0000	
	2.0000	1.0000	2.0000	0	1.0000	0	40.0000	40.0000	
	1.0000	3.0000	2.0000	0	0	1.0000	80.0000	26.6667	
	20.0000	40.0000	30.0000	0	0	0	0	0	

الشكل (2-19)

7. أعداد التقرير عن حل الأمثل لسالة البرمجة الخطية نختار الأمر Report من قائمة

Result

Decision Variable	Solution Value	Unit Cost or Profit c(j)	Total Contribution	Reduced Cost	Basis Status	Allowable Min. c(j)	Allowable Max. c(j)
X1	0	20.0000	0	-18.3333	at bound	M	38.3333
X2	6.6667	40.0000	266.6667	0	basic	15.0000	60.0000
X3	16.6667	30.0000	500.0000	0	basic	20.0000	80.0000
Objective Function		(Max.) =	766.6665				

Constraint	Left Hand Side	Direction	Right Hand Side	Slack or Surplus	Shadow Price	Allowable Min. RHS	Allowable Max. RHS
C1	60.0000	<=	60.0000	0	8.5333	40.0000	100.0000
C2	40.0000	<=	40.0000	0	6.6667	15.0000	60.0000
C3	53.3333	<=	80.0000	26.6667	0	53.3333	M

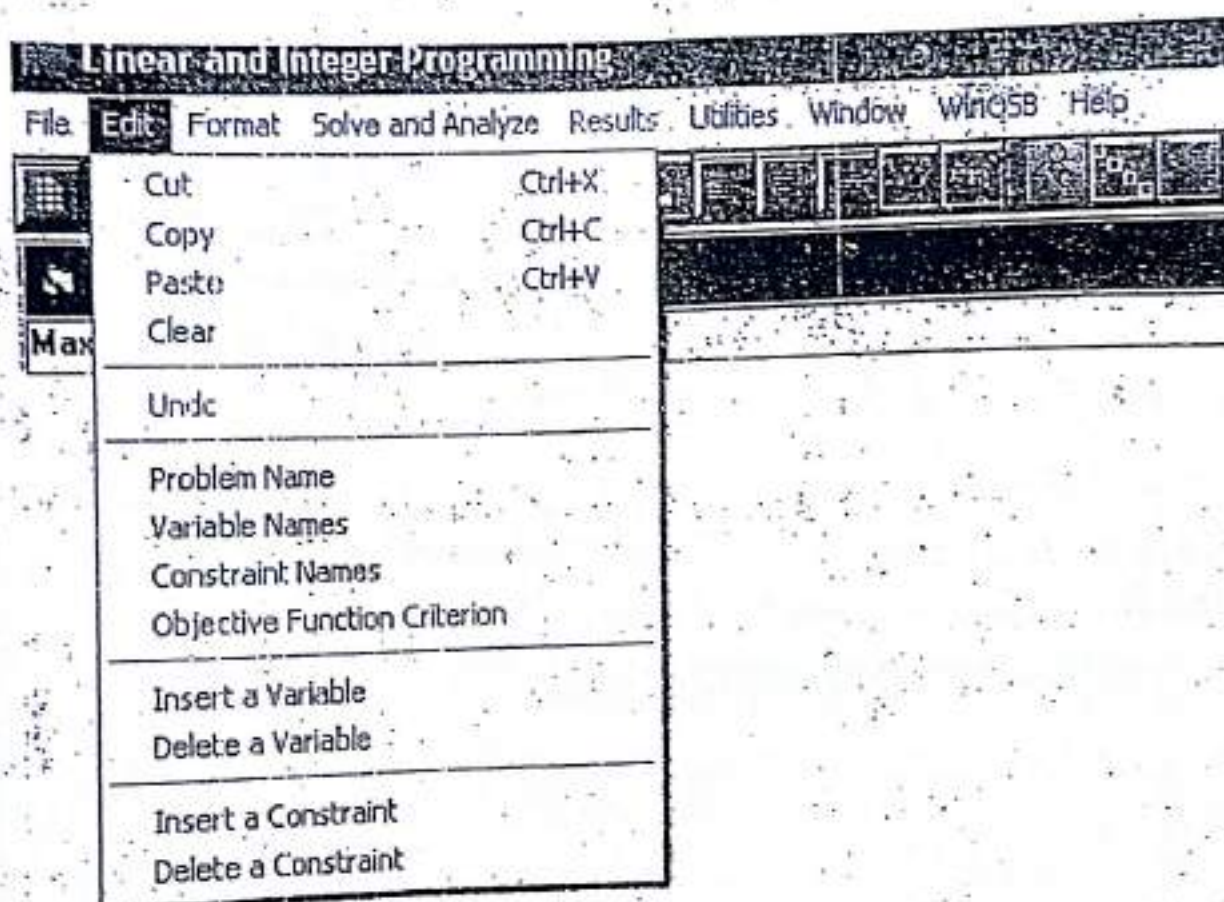
الشكل (2-20) يمثل نتائج الحل الأمثل

تحليل النتائج "التقرير" Report:

ان خطة الإنتاج المثلى للشركة هي تحقيق الشرائع إجمالي أرباح مساوي ل 766.67 وحدة نقدية في حالة إنتاج صفر وحدة من المنتج الأول و 6.67 وحدة من المنتج الثاني و 16.67 وحدة من المنتج الثالث ، أما في حالة إنتاج وحدة واحدة من المنتج الأول فان أجمالي الأرباح المفقودة تكون 18.33 وحدة نقدية (قيمة الكلفة المخفضة "Reduced Cost" في جدول التقرير Report) ، وكي يكون من المربح إنتاج المنتج الأول يجب تكون أن أرباحه اكبر من 38.33 "قيمة X_1 في عامود Allowable Max Cj". أما أسعار الظل shadow price فكانت (8.33 و 6.67 و 0) على التوالي (وتمثل هذه الأرقام قيم عمود أسعار الظل shadow price في الشكل 2-20). أي في حالة زيادة المواد المتاحة (60 و 40 و 80) على التوالي وحدة واحدة فان الأرباح ستزداد بمقدار (8.33 و 6.67 و 0) على التوالي.

ملاحظة 1: تمثل قيم أسعار الظل shadow price قيم المتغيرات الوهمية في دالة الهدف لجدول السبيل العكس النهائي.

ملاحظة 2: تتضمن قائمة Edit مجموعة ايعازات تقوم باجراء عمليات على بيانات منها: عن تسمية المسألة، تسمية المتغيرات والقيود، تحديد معيار دالة الهدف "Max Or Min"، إضافة متغير او قيد، وكالاتي "Problem name, Variable name, Constraint name, Objective function criterion, Insert variable, Insert Constraint, Delete variable, Delete constraint"



الشكل (2-21)

2.5 إدخال المسألة بواسطة النموذج الطبيعي

يمكن إدخال مسألة البرمجة الخطية باستخدام صيغة النموذج الطبيعي، أي إدخال قيم المعاملات

والمغيرات بالشكل معين، وللقيام بذلك نتبع الخطوات الآتية:

أ- نختار من قائمة File الأمر NEW PROBLEM.

ب- كتابة عنوان لمسألة في حقل Problem Title.

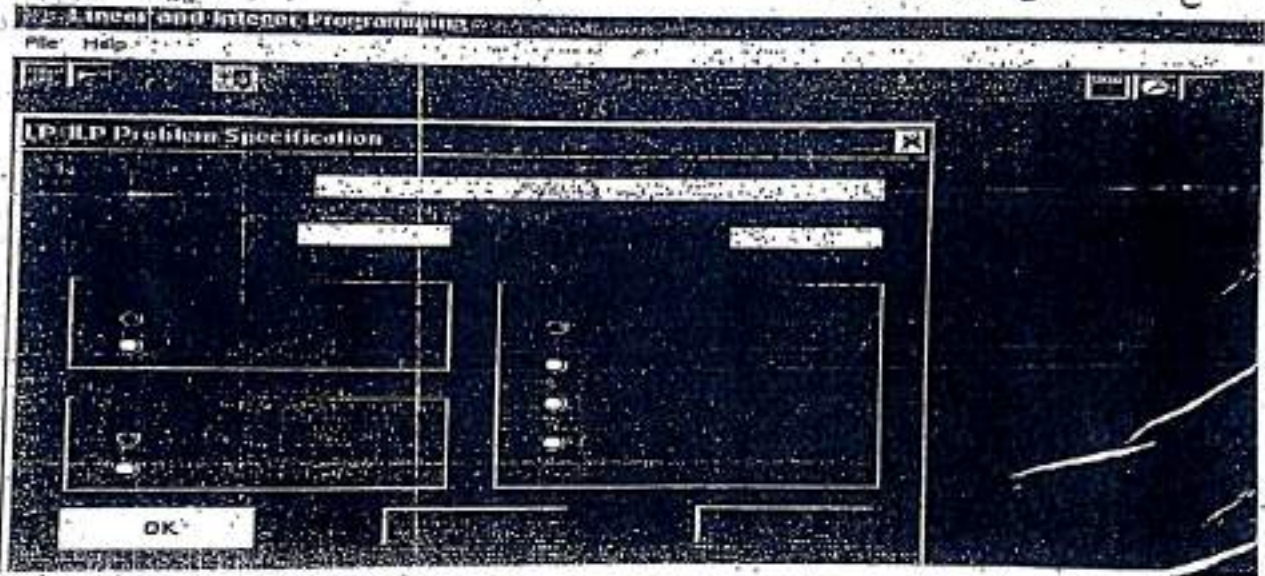
ت- كتابة عدد المتغيرات في المسألة في حقل Number Of Variables.

ث- كتابة عدد القيود في المسألة في حقل Number Of Constraint.

ج- اختيار نوع دالة الهدف "MAX Or MIN" في حقل Objective Criterion.

ح- نختار Normal Model Form.

خ- نضغط على حقل OK.



الشكل (2-22)

والمثال الآتي يوضح ادخال مسألة البرمجة الخطية من خلال الشكل النموذجي الطبيعي.

Maximize $50X_1 + 60X_2$
 Subject to
 $2X_1 + 3X_2 \leq 80$
 $3X_1 + 2X_2 \leq 50$
 $0 \leq X_1 \leq 30; 0 \leq X_2 \leq 55$
 X_1 and X_2 are non-negative values.



١٧٥

الاستاذ
دكتور
براهيم
صعوف
سلسلة

تطبيقات ونماذج النظام الكمي

WINQSB للأعمال

الجزء الثانية

تأليف

مروان عبد الحميد العبيدي
مدرس إحصاء وبحوث العمليات

الدكتور خالد ضاري الطائي
أستاذ مساعد الإحصاء التطبيقي
جامعة بغداد

عمر محمد ناصر العشاري
مدرس مساعد : إحصاء وبحوث العمليات

1/1/1/1



الفصل الثالث

برمجة الهدف الخطية linear goal programming

1.3 المقدمة:

ان فكرة برمجة الهدف الخطية لها نفس فكرة البرمجة الخطية ولكن الفرق بينهما ان برمجة الهدف الخطية تحتوي على مجموعة من الاهداف وليس هدف واحد كما في البرمجة الخطية وتحتوي ايضا على مجموعة من القيود . ان لبرمجة الهدف الخطية نوعان من حيث طبيعة النتائج التي نرغب بالحصول عليها وهي برمجة الهدف الخطية الصحيحة (IGP) أي ان نتائجها تكون اعداد صحيحة ويستخدم البرنامج طريقة التفرعات والحدود (BRANCH _AND BOUND METHOD) و برمجة الهدف الخطية (GP) أي ان النتائج اما ان تكون اعداد صحيحة او اعداد غير صحيحة ويستخدم البرنامج طريقة الرسم (GRAPHICAL METHOD) او طريقة السبيلكن (SIMPLEX)

2.3 الصيغة الرياضية لنموذج برمجة الهدف الخطية

ان الصيغة الرياضية تكون بالشكل الاتي :

Maximize or Minimize $C_{11} X_1 + C_{12} X_2 + \dots + C_{1n} X_n$ Goal level 1
Maximize or Minimize $C_{21} X_1 + C_{22} X_2 + \dots + C_{2n} X_n$ Goal level 2

□

□ □ □ □...etc.□

Subject to: $A_{11} X_1 + A_{12} X_2 + \dots + A_{1n} X_n \geq b_1$ □

$A_{21} X_1 + A_{22} X_2 + \dots + A_{2n} X_n \leq b_2$ □

$A_{31} X_1 + A_{32} X_2 + \dots + A_{3n} X_n = b_3$ □

□ □ □ □...etc.□

$a \leq X_1 \leq b, 0 \leq X_2 \leq \infty, \dots, \text{etc.}$ □

3.3 معالجة مسألة برمجة الهدف الخطية : معالجة مسألة البرمجة

الهدفية نتبع الخطوات الاتية:

اولا: ادخال البيانات : وتتضمن عملية ادخال البيانات الخطوات الاتية :

١٠. هدف المحاضرة : إعداد وصياغة المسألة متغيرات التقييم والقيود الرئيسية

1. نضغط على start وبعدنا نضع مؤشر الماوس على Programs وبعدنا نضع مؤشر الماوس على WinQSB وعند ذلك تظهر لنا قائمة نختار منها Goal programming .
2. عند الضغط على Goal Programming سوف تظهر لنا واجهه جديده فنضغط على مسألة جديده (New Problem) .
3. نقوم بإدخال البيانات اللازمة لبدء الحل فنقوم بإدخال اسم المسألة وكذلك نقوم بإدخال عدد الاهداف وكذلك نقوم بإدخال عدد المتغيرات وكذلك عدد القيود وكذلك نختار نوعية دالة الهدف سواء كانت من النوع تصغير او تعظيم (ونترك بقية الخيارات كما هي) ونضغط على ok .
4. نقوم بإدخال البيانات الرقمية والموجوده في السؤال الرقمي بعد ان نقوم بإعادة تسمية الأعمده والصفوف بما يناسب السؤال الرقمي بالضغط على EDIT ومن ثم اجراء التغير في اسماء الصفوف والأعمده .

5. حفظ المسألة وذلك من خلال اختيار الامر Save Problem As من قائمة File ومن ثم نقوم بتسمية المسألة ونختار مكان الحفظ ونضغط على ok .

ثانيا : حل المشكلة : وتتضمن عملية حل المشكلة الخطوات الاتية :

1. نضغط على Solve And Anlyze ومن ثم اما ان نختار الحل مع توضيح الخطوات Solve And Diplay Steps وهذا الاختيار سوف يوضح جداول الحل المتسلسلة وصولا الى الجدول النهائي او نختار حل المسألة Solve The Problem وهذا الاختيار سوف يظهر الحل بشكل جدول نهائي .
2. من الممكن ان نختار الحل بطريقة الرسم بالضغط على الحل والتحليل (Solve And Analyze) ومن ثم نختار (Graphic Method) وعند ذلك سوف يظهر لنا الحل النهائي وبشكل رسم بياني .

مثال (1.3) :

معمل اخشاب ينتج نوعين من المنتجات كراسي و مناخذ (C,T) . تجهيز الخشب للمعمل يكون بكمية 100 بورد فيت خلال اسبوع حيث تحتاج الوحدة الواحدة من الكراسي الى 4 بورد فيت

وتحتاج الوحدة الواحدة من المنضدة الى 6 بورد فيت كما ان العمل محدد في هذا العمل ب 120 رجل/ ساعة كل اسبوع حيث تحتاج الوحدة الواحدة من الكرسي 4.5 رجل/ ساعة و تحتاج الوحدة الواحدة من المناضد الى 5 رجل/ ساعة ربح الكرسي الواحد هو 30 دينار اما ربح المنضدة الواحد فهو 35 دينار المطلوب هو كم المفروض ان ينتج العمل من الكرسي والمناضد ليحقق اعلى ربح ممكن . بالاضافة الى

الى تحقيق اعلى ربح فان مالك المصنع يرغب بتحقيق ما ياتي:

1. ان يربح 700 وحدة نقدية على ادنى تقدير

2. انتاج 10 مناضد على الاقل

3. ان لا تزيد استخدام ساعات العمل عن 100 ساعة

MAXIMIZE $Z = 30C + 35T$OBJECTIVE FUNCTION

S.T

$4C + 6T \leq 100$ CONS 1

$4.5C + 5T \leq 120$ CONS 2

أما الأهداف الأخرى التي يريد المدير تحقيقها فتوضع في قيود وكالاتي:

$30C + 35T + U1 - E1 = 700$ (PROFIT GOAL)

$T + U2 + E2 = 10$ (CHAIR PRODUCTION GOAL)

$4.5C + 5T + U3 + E3 = 100$ (LABOR-HOUR GOAL)

افضليات تحقيق الاهداف:

1. تحقيق ربح على الاقل 700 وحدة نقدية $U1$

2. تحقيق انتاج على الاقل 10 كرسي $U2$

3. استخدام على الاكثر 100 ساعة عمل $E3$

أي ان الافضليات تكون بالشكل الاتي :

1. تقليل $U1$ (MINIMIZE)

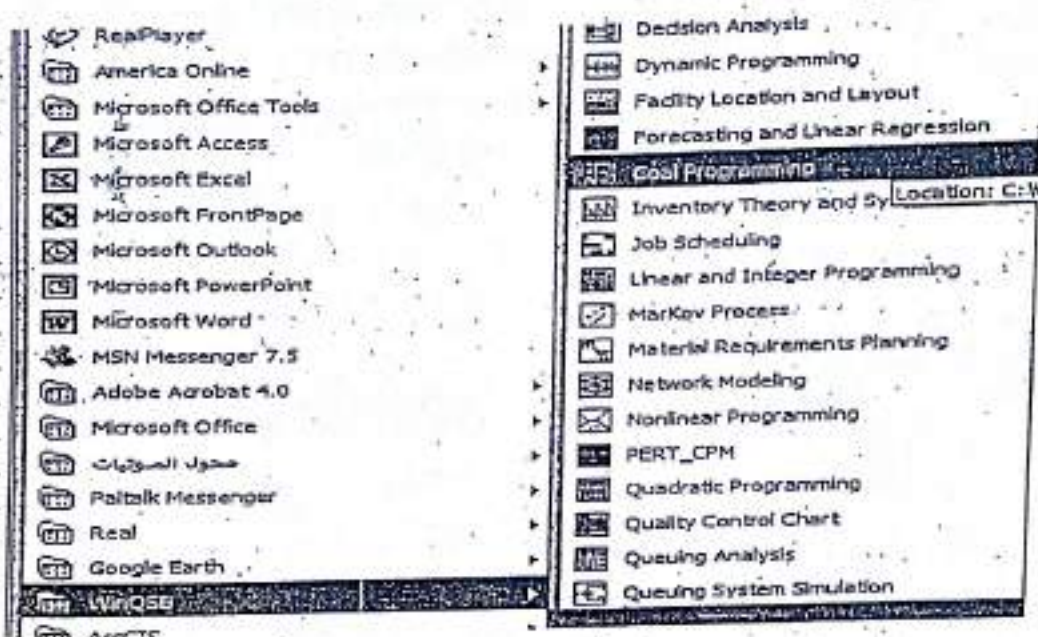
2. تقليل $U2$ (MINIMIZE)

3. تقليل $E3$ (MINIMIZE)

المعالجة:

أولاً: إدخال البيانات:

1. نضغط على start وبعدنا نضع مؤشر الماوس على programs وبعدنا نضع مؤشر الماوس على WinQSB وعند ذلك تظهر لنا قائمة نختار منها Goal programming وكما في الشكل الاتي:



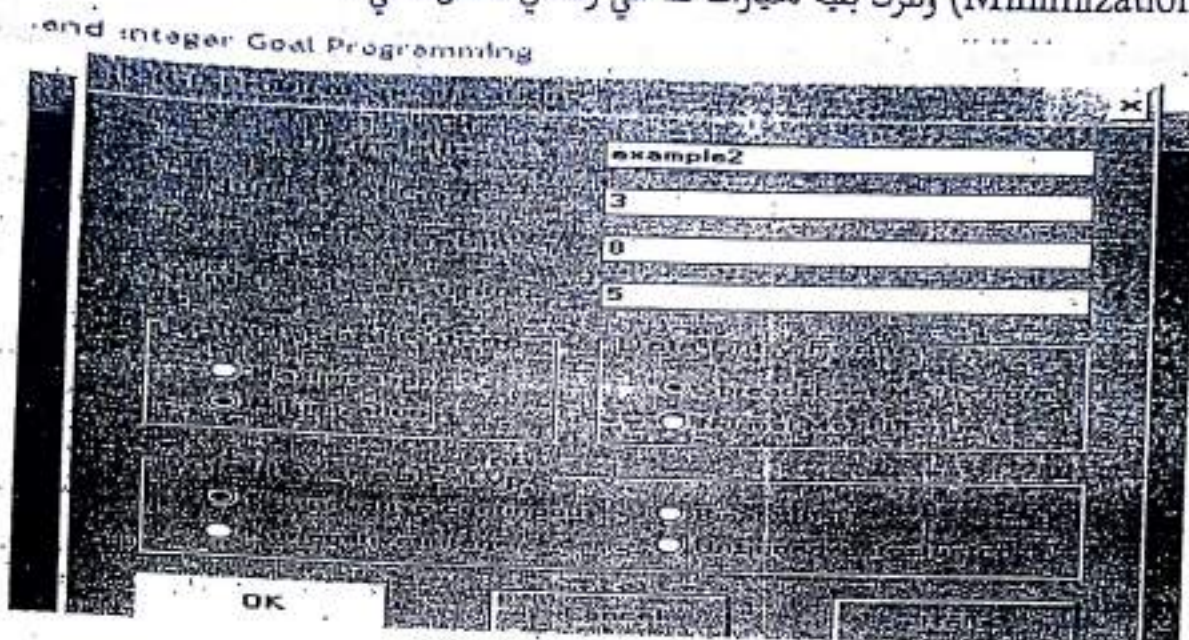
الشكل (1-3)

2. عند الضغط على Goal programming سوف يظهر لنا الشكل الاتي فنضغط على مسألة جديدة (New problem).



الشكل (2-3)

3. نقوم بادخال البيانات اللازمة لبدء الحل فنقوم بادخال اسم المسألة وهي وقد اطلقنا عليها example2 وكذلك نقوم بادخال عدد الاهداف وهي 3 وكذلك نقوم بادخال عدد المتغيرات وهي 8 وكذلك عدد القيود وهي 5 وكذلك تختار نوعية دالة الهدف وهي من النوع تصغير (Minimization) ونترك بقية لخيارات كما هي وكما في الشكل الاتي :



الشكل (3-3)

4. نقوم بادخال البيانات الرقمية والموجودة في السؤال الرقمي اعلاه بعد ان نقوم باعاده تسمية الاعمده والصفوف بما يناسب السؤال الرقمي بالضغط على EDIT ومن ثم اجراء التغيير في اسماء الصفوف والاعمده بما يناسب السؤال الرقمي وكما في المثال الاتي :



الشكل (4-3)

5. حفظ المسألة وذلك من خلال الضغط على file ومن ثم نضغط save problem as ومن ثم نقوم بتسمية المسألة ونختار مكان الحفظ ونضغط على ok .

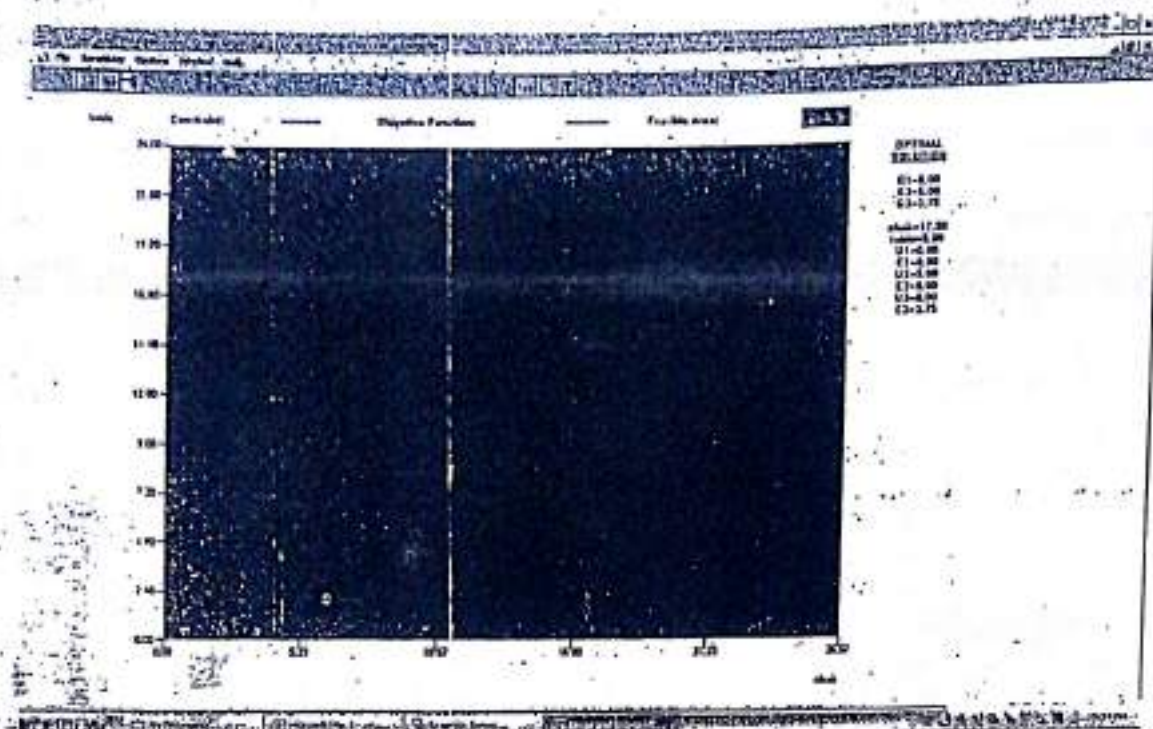
ثانياً: حل المشكلة

1. نضغط على Solve And Anlyze ومن ثم اما ان نختار الحل مع توضيح الخطوات SOLVE THE PROBLEM او نختار حل المسألة Solve And Display Steps وهذا الاختيار سوف يظهر الحل بشكل جدول نهائي وعند تطبيق هذا سوف يظهر جدول الحل النهائي وكما هو موضح

Row	Station	Station	Dist. (m)	Time	Method
1	100	100	100	100	100
2	100	100	100	100	100
3	100	100	100	100	100
4	100	100	100	100	100
5	100	100	100	100	100
6	100	100	100	100	100
7	100	100	100	100	100
8	100	100	100	100	100
9	100	100	100	100	100
10	100	100	100	100	100
11	100	100	100	100	100
12	100	100	100	100	100
13	100	100	100	100	100
14	100	100	100	100	100
15	100	100	100	100	100
16	100	100	100	100	100
17	100	100	100	100	100
18	100	100	100	100	100
19	100	100	100	100	100
20	100	100	100	100	100
21	100	100	100	100	100
22	100	100	100	100	100
23	100	100	100	100	100
24	100	100	100	100	100
25	100	100	100	100	100
26	100	100	100	100	100
27	100	100	100	100	100
28	100	100	100	100	100
29	100	100	100	100	100
30	100	100	100	100	100
31	100	100	100	100	100
32	100	100	100	100	100
33	100	100	100	100	100
34	100	100	100	100	100
35	100	100	100	100	100
36	100	100	100	100	100
37	100	100	100	100	100
38	100	100	100	100	100
39	100	100	100	100	100
40	100	100	100	100	100
41	100	100	100	100	100
42	100	100	100	100	100
43	100	100	100	100	100
44	100	100	100	100	100
45	100	100	100	100	100
46	100	100	100	100	100
47	100	100	100	100	100
48	100	100	100	100	100
49	100	100	100	100	100
50	100	100	100	100	100
51	100	100	100	100	100
52	100	100	100	100	100
53	100	100	100	100	100
54	100	100	100	100	100
55	100	100	100	100	100
56	100	100	100	100	100
57	100	100	100	100	100
58	100	100	100	100	100
59	100	100	100	100	100
60	100	100	100	100	100
61	100	100	100	100	100
62	100	100	100	100	100
63	100	100	100	100	100
64	100	100	100	100	100
65	100	100	100	100	100
66	100	100	100	100	100
67	100	100	100	100	100
68	100	100	100	100	100
69	100	100	100	100	100
70	100	100	100	100	100
71	100	100	100	100	100
72	100	100	100	100	100
73	100	100	100	100	100
74	100	100	100	100	100
75	100	100	100	100	100
76	100	100	100	100	100
77	100	100	100	100	100
78	100	100	100	100	100
79	100	100	100	100	100
80	100	100	100	100	100
81	100	100	100	100	100
82	100	100	100	100	100
83	100	100	100	100	100
84	100	100	100	100	100
85	100	100	100	100	100
86	100	100	100	100	100
87	100	100	100	100	100
88	100	100	100	100	100
89	100	100	100	100	100
90	100	100	100	100	100
91	100	100	100	100	100
92	100	100	100	100	100
93	100	100	100	100	100
94	100	100	100	100	100
95	100	100	100	100	100
96	100	100	100	100	100
97	100	100	100	100	100
98	100	100	100	100	100
99	100	100	100	100	100
100	100	100	100	100	100

الشكل (5-3)

2. للحل بالطريقة البيانية نختار الامر (Graphic Method) من قائمة الحل والتحليل (Solve And Analyze) عند ذلك سوف يظهر لنا الحل بطريقة الرسم البياني وكما في الشكل الاتي :



الشكل (6-3)

ثالثاً: تحليل النتائج

1. لو نظرنا الى جدول الحل النهائي لوجدنا ان الكمية المثلى من الكراسي وضمن القيود والاهداف المذكورة وحسب مثالنا الرقمي هي 19 كرسي كما ان الكمية المثلى من المناضد هي 4 مناضد وهذا الانتاج يحقق جميع الاهداف المذكورة والقيود وكما في الشكل (3-5)

2. لو نظرنا الى الشكل (3-6) لوجدنا القيود والاهداف ممثلة بشكل بياني ومنطقة الحل تبين ان الكمية المثلى من الكراسي هي 19 كرسي كما ان الكمية المثلى من المناضد هي 4 مناضد .



الفصل الرابع الشبكات

نماذج الشبكات Network modeling

1.4 المقدمة

يمكن تعريف الشبكة بأنها عبارة عن مشروع يتكون من مجموعة من الأنشطة المختلفة والمتراصة التي تحتاج في إنجازها إلى وضع جدول زمني للوصول إلى الأهداف المرسومة للمشروع. وتتميز المشاريع بكبر حجمها مما يتطلب القيام بالعديد من من الأنشطة المتنوعة والمعقدة والتي تحتاج إلى مقدرة كبيرة على التخطيط والجدولة والمتابعة لبلوغ الأهداف المنشودة.

وهناك سبعة نماذج تقع ضمن الشبكات في البرنامج الجاهز WinQSB وهي كما يأتي :

2.4 نموذج النقل (transportation model)

وهي تعتبر من الطرق الخاصة لنقل الموارد من مصادر الإنتاج (المصانع) إلى أماكن استخدامها وبأقل كلفة ممكنة وهدفنا في هذا النموذج هو تقليل كلفة النقل إلى أقل ما يمكن وهناك ثلاث طرق لمعالجة مشاكل النقل وهي :

طريقة الركن الشمالي الغربي (north west corner)

طريقة أقل التكاليف (the least cost)

طريقة الجزاء (فوجل) (the penalty method)

لمعالجة نموذج النقل نتبع الخطوات الآتية :

أولاً: إدخال البيانات: وتتضمن الخطوات الآتية

1. نضغط على Start وبعدنا نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة. نختار منها Network Problem

2. نختار الأمر New Problem من قائمة File

3. تظهر واجهه جديده نختار منها مسألة النقل (transportation Problem)

ونحدد عدد مصادر التجهيز وكذلك نحدد مصادر الطلب وكذلك سنقوم بتسمية الشكله (الاسم حسب الرغبة)

4. نضغط على ok فسوف تظهر لنا مصفوفة نقوم اولا بتغيير اسماء الصفوف والاعمدة بنما

بتناسب مع السؤال بالضغط على Edit ثم نختار Node Names

5. نضغط ok ونقوم بادخال بيانات السؤال .

6. حفظ المسألة وذلك من خلال اختيار الامر Save Problem As من قائمة File

ومن ثم نقوم بتسمية المسألة ونختار مكان الحفظ ونضغط على ok . . .

ثانيا: حل المشكلة : وتتضمن الخطوات الاتية

1. نختار الامر Solve Problem من قائمة Solve and Analyze فيظهر لدينا

جدول الحل النهائي .

2. لتوضيح النتيجة وبشكل بياني فقم باختيار الامر Graphic Solution من قائمة

Result

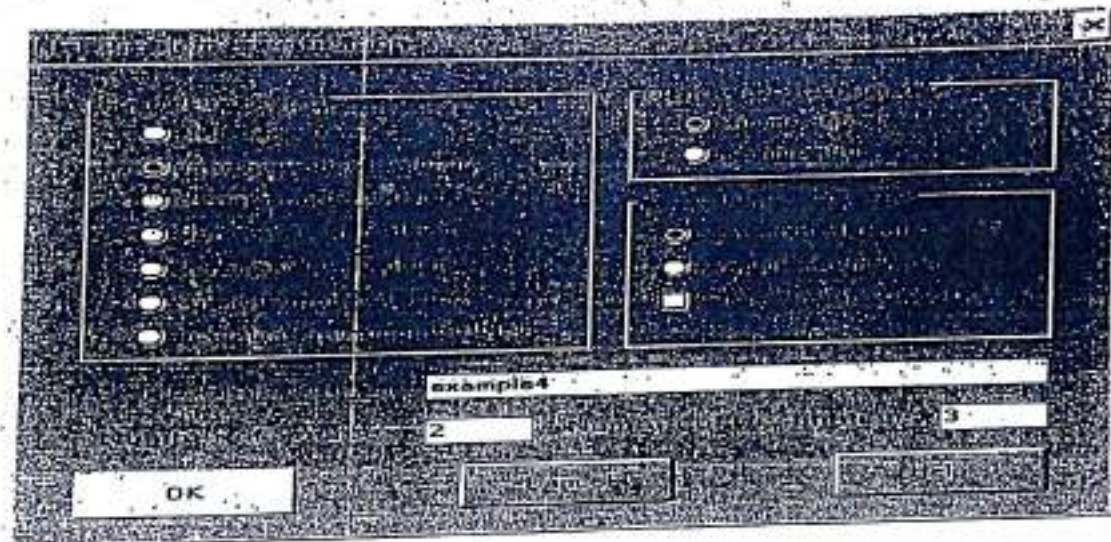
مثال (1.4):

هناك مصنع رئيسي لانتاج الخشب في مدينة دايليا ولهذا المصنع مصانع فرعية تابعة له في مدينتي اتلانتا و ناشفيللي وهناك اربعة محلات لتسويق هذه الاخشاب وهذه المحلات تقع في نيويورك و ميامي ودالاس ان قدرة انتاج العمل الموجود في ناشفيللي هي 300 لوح خشب وقدرة انتاج العمل الموجود في اتلانتا هي 500 لوح خشب والطلب الكلي للمحلات الموجودة في نيويورك و ميامي ودالاس هي 150 و 300 و 350 على التوالي. وان كلفة نقل كل لوح خشب من ناشفيللي الى نيويورك و ميامي و دالاس هي \$10 و \$12 و \$9 على التوالي اما كلفة نقل لوح الخشب الواحد من اتلانتا الى نيويورك و ميامي و دالاس هي \$7 و \$10 و \$14 على التوالي . المطلوب هو كم وحده من هذه اللوح يجب ان تنقل من ناشفيللي و اتلانتا الى نيويورك و ميامي و دالاس وبأقل التكاليف .

المعالجة:

اولا: ادخال البيانات

1. نضغط على Start وبعدها نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة نختار منها Network Problem سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها New Problem بالضغط عليها يواشطه مفتاح الماوس الايسر فتظهر لنا واجهه جديدة نختار منها مسألة النقل (Transportation Problem) ونحدد عدد المصانع او مصادر التجهيز (Number Of Sources) (هي معملين في مثالنا النظري) وكذلك نحدد المحلات التي تطلب أي مصادر الطلب (Number Of Destination) (هي ثلاثة مصادر للطلب في مثالنا النظري) وكما في الشكل الاتي :



الشكل (1-4)

2. نضغط على OK فسوف تظهر لنا مصفوفة. نقوم اولاً بتعريف اسماء الصفوف والاعمده بما يتناسب مع مثالنا النظري وكما في الشكل الاتي :



الشكل (2-4)

3. نضغط ok ونقوم بادخال بيانات السؤال وكما في الشكل الاتي:

10	12	8	300
7	10	14	500
150	300		

الشكل (3-4)

ثانيا: حل المشكلة

4. نختار الأمر Solve Problem من قائمة Solve and Analyze فيظهر لدينا

جدول الحل النهائي وكما في الشكل الاتي :