

|           |           |          |         |      |   |
|-----------|-----------|----------|---------|------|---|
| nashville | dallas    | 300      | 8       | 2400 | 0 |
| atlanta   | new york  | 150      | 7       | 1050 | 0 |
| atlanta   | miami     | 300      | 10      | 3000 | 0 |
| atlanta   | dallas    | 50       | 14      | 700  | 0 |
| Total     | Objective | Function | Value * | 7150 |   |

الشكل (4-4)

ثالثا: تحليل النتائج : وتتضمن عملية تحليل النتائج الخطوات الاتية :

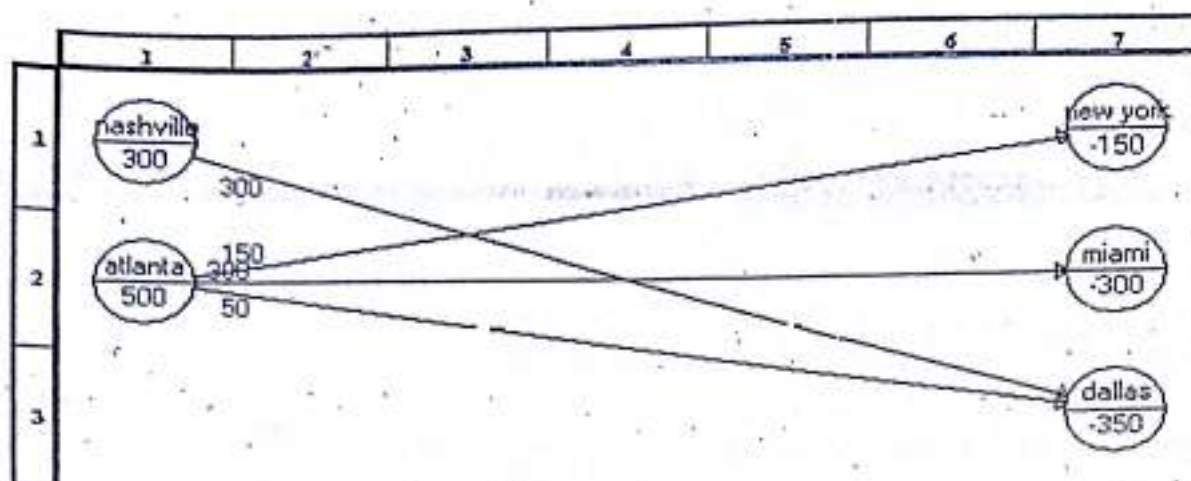
1. نلاحظ في جدول المعالجة النهائي كيفية توزيع الواح الخشب من المصانع فمن المصنع الموجود في Nashville يمكن توزيع 300 لوح خشب الى dallas وبكلفة كلية هي 2400 دولار وكذلك فمن المصنع الموجود في Atlanta يمكن توزيع 150 و 300 و 50 الى new york و Miami و dallas على التوالي وبكلفة نقل 1050 و 3000 و 700 اما كلفة النقل الكلية فهي 7150 .
2. لتوضيح النتيجة وبشكل بياني فقمم باختيار الامر Graphic Solution من قائمة

Result وكما في الشكل الاتي:

| Utilities Window Help              |
|------------------------------------|
| Solution Table - Nonzero Only      |
| Solution Table - All               |
| Standard Form                      |
| Range of Optimality                |
| Range of Feasibility               |
| Perform What If Analysis           |
| Perform Parametric Analysis        |
| Show Parametric Analysis - Table   |
| Show Parametric Analysis - Graphic |
| Show Run Time and Iteration        |

الشكل (5-4)

3. عند ذلك سوف يظهر لنا شكل بياني يوضح الحل النهائي للمسألة وكما في الشكل الاتي :



الشكل (4-6)

### 3.4 مسألة التخصيص (An assignment Problem) :

ان مسألة التخصيص هي احدى الحالات الخاصة في البرمجة الخطية والتي تتعلق بتخصيص الموارد لمجموعة من الاعمال بطريقة تؤدي الى تقليل التكاليف الى ادنى حد ممكن ويكون مستوى الاداء اعلى ما يمكن وبصوره عامة تعتبر مسائل التخصيص هي حالة خاصة من مشاكل النقل حيث يخصص مورد واحد لعمل واحد فقط ولايجوز تعيين مورد واحد للقيام بعدة اعمال وهذا يعني ان المورد يجب ان تساوي عدد الاعمال . ومن التطبيقات المهمة لمشاكل التخصيص هي تخصيص رجال المبيعات على المناطق الجغرافية و تخصيص حافلات النقل على المناطق السكنية وغيرها.

لمعالجة مسألة التخصيص نتبع الخطوات الاتية :

أولاً: ادخال البيانات : وتتضمن الخطوات الاتية

1. نضغط على نضغط على Start وبعدما نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة نختار منها Network Problem سوف تظهر لنا واجهة البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها new

- Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الايسر فتظهر لنا واجهه جديده نختار منها مسألة النقل (Assignment Problem) ثم نقوم بتحديد الموارد والاعمال كما نقوم باختيار دالة الهدف من نوع تقليل (minimization).
2. نضغط على ok فسوف تظهر لنا مصفوفة نقوم اولا بتغيير اسماء الصفوف والاعمده بما يتناسب مع المسألة وذلك بالضغط على Edit ومن ثم نختار Node Names ومن ثم نضغط ok.
3. ثم نقوم بادخال بيانات السؤال .
4. حفظ المسألة وذلك من خلال الضغط على File ومن ثم نضغط save Problem as ومن ثم نقوم بتسمية المسألة ونختار مكان الحفظ ونضغط على ok.

ثانيا : حل المشكلة : وتتضمن الخطوات الاتية :

1. نضغط على حل وتحليل المسألة (solve and analyze) فتظهر لنا قائمة نختار منها حل المسألة (solve Problem) ونضغط عليها بمفتاح الماوس الايسر عند ذلك سيظهر لنا جدول المعالجة النهائي .

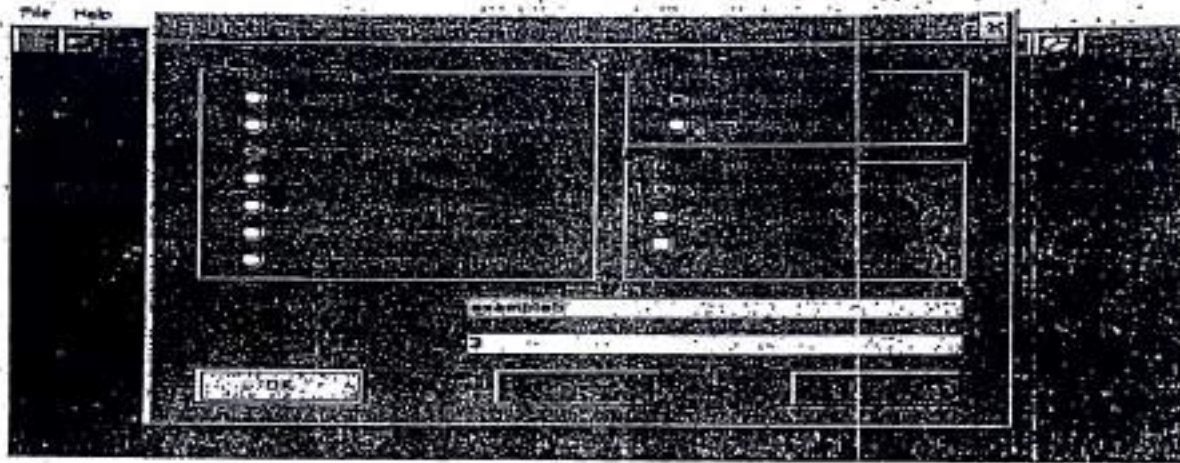
#### مثال (2.4) :

هناك محل فيه ثلاثة موظفين هم ali و omar و samer لتصميم الكراسي والمناضد و منتج مقترح . ali يستغرق 4 ايام لتصميم الكرسي (Chair Design) 4 ايام لتصميم المنضده (Table Design) و 3 ايام لتصميم المنتج الجديد (New Poduct) و omar يستغرق 8 ايام و 7 ايام و 6 ايام على التوالي اما samer فانه يستغرق 2 ايام و 3 ايام و 1 يوم على التوالي . رغبة المالك تصميم الكراسي والمناضد والمنتج الجديد باقل وقت ممكن اعتمادا على المصممين الثلاثة . المطلوب من من الاشخاص الذي سوف تخصصه ادارة العمل لتصميم الكراسي و المناضد والمنتج الاخر اعتمادا على مسألة التخصيص .

المعالجة:

اولا: ادخال البيانات

1. نضغط على نضغط على Start وبعدها نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة نختار منها Network Problem سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها new Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الايسر فتظهر لنا واجهه جديدة نختار منها مسألة النقل (Assignment Problem) ثم نقوم بتحديد الموارد (Number Of Nodes) وهي في مثالنا النظري هي 3 موارد و 3 اعمال كما نقوم باختيار دالة الهدف من نوع تقليل (Minimization) وكما في الشكل الآتي :



الشكل (7-4)

2. نضغط على ok فسوف تظهر لنا مصفوفة نقوم اولا بتغيير اسماء الصفوف والاعفده بما يتناسب مع مثالنا النظري وكما في الشكل الاتي :



الشكل (8-4)

3. نضغط ok ونقوم بادخال بيانات السؤال وكما في الشكل الاتي :



الشكل (9-4)

ثانيا : حل المشكلة :

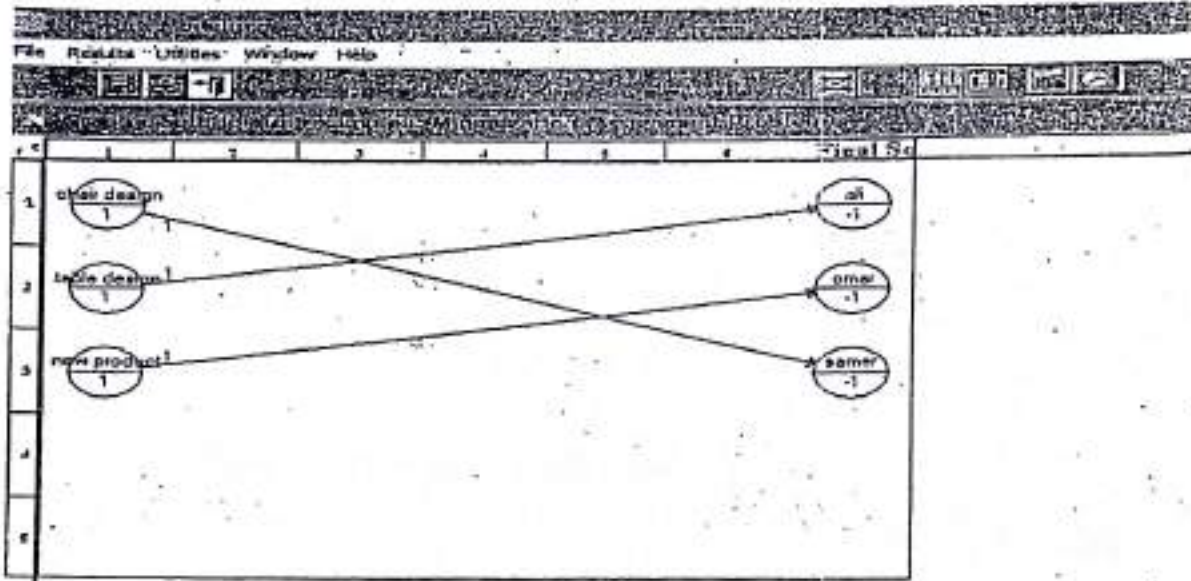
1. نضغط على حل وتحليل المسألة (Solve and Analyze) فتظهر لنا قائمة نختار منها حل المسألة (Solve Problem) ونضغط عليها بمفتاح الماوس الايسر عند ذلك سيظهر لنا جدول المعالجة النهائي وكما في الشكل الاتي :



الشكل (10-4)

### ثالثا: تحليل النتائج:

1. ان الجدول النهائي يبين ان تصميم الكراسي سوف يخصص الى المصمم Samer وان تصميم المناقد سوف يخصص الى المصمم Ali اما تصميم المنتج الجديد فانه سوف يخصص الى المصمم Omar وبوقت 2 يوم و 4 يوم و 6 يوم على التوالي اما الوقت الكلي الامثل فهو 12 يوم .
2. عند الرغبة في رؤية المعالجة النهائي وتوضيح النتيجة وبشكل رسم بياني فتتم بالضغط على Results ومن ثم تظهر لنا قائمة نختار منها Graphic Solution بالضغط عليها وكما في الشكل الاتي:



الشكل (4-11)

#### 4.4 مسألة اقصر الطرق (Shortest path Problem):

- الافتراض الرئيس هنا بان كل نشاط يمكن تمثيلة بسهم وله طول معين واذا ما ابتدئنا من حدث معين ففي هذه الحالة يتم البحث عن اصغر طول ممكن لاسهم من الحدث A الى أي حدث اخر في الشبكة

لمعالجة مسألة اقصر الطرق نتبع الخطوات الاتية :

اولا: ادخال البيانات : وتتضمن الخطوات الاتية :

1 . نضغط على نضغط على Start وبعدها نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة نختار منها Network Problem سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها new Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الايسر فتظهر لنا واجهه جديدة نختار منها مسألة اقصر الطرق (Shortest Path Problem) ومن ثم نحدد عدد النقاط .

2 . نضغط على ok فسوف تظهر لنا مصفوفة نقوم اولا بتغيير اسماء الصفوف والاعمدة بما يناسب مع السؤال .

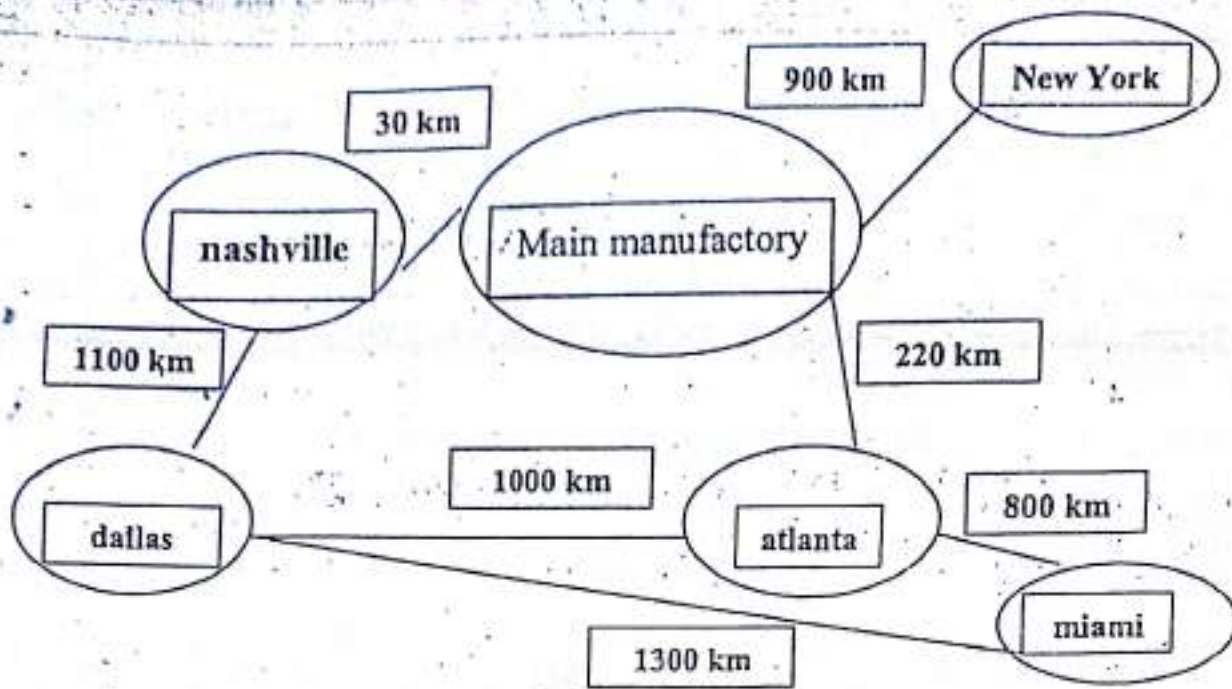
3. نضغط ok ونقوم بادخال بيانات السؤال والتي تمثل المسافات بين الاحداث .

ثانيا : حل المشكلة : وتتضمن الخطوات الاتية

1. نضغط على حل وتحليل المسألة (solve and analyze) فيظهر لنا مربع نقوم باختيار نقطة البداية ونختار ايضا نقطة النهاية وبعدها نضغط على (solve) .

#### مثال (3.4) :

لتوضيح مسألة اقصر الطرق نأخذ نفس المثال الموجود في مسألة النقل ولكن افترض ان عملية النقل تجري وفق المخطط الاتي فقط .

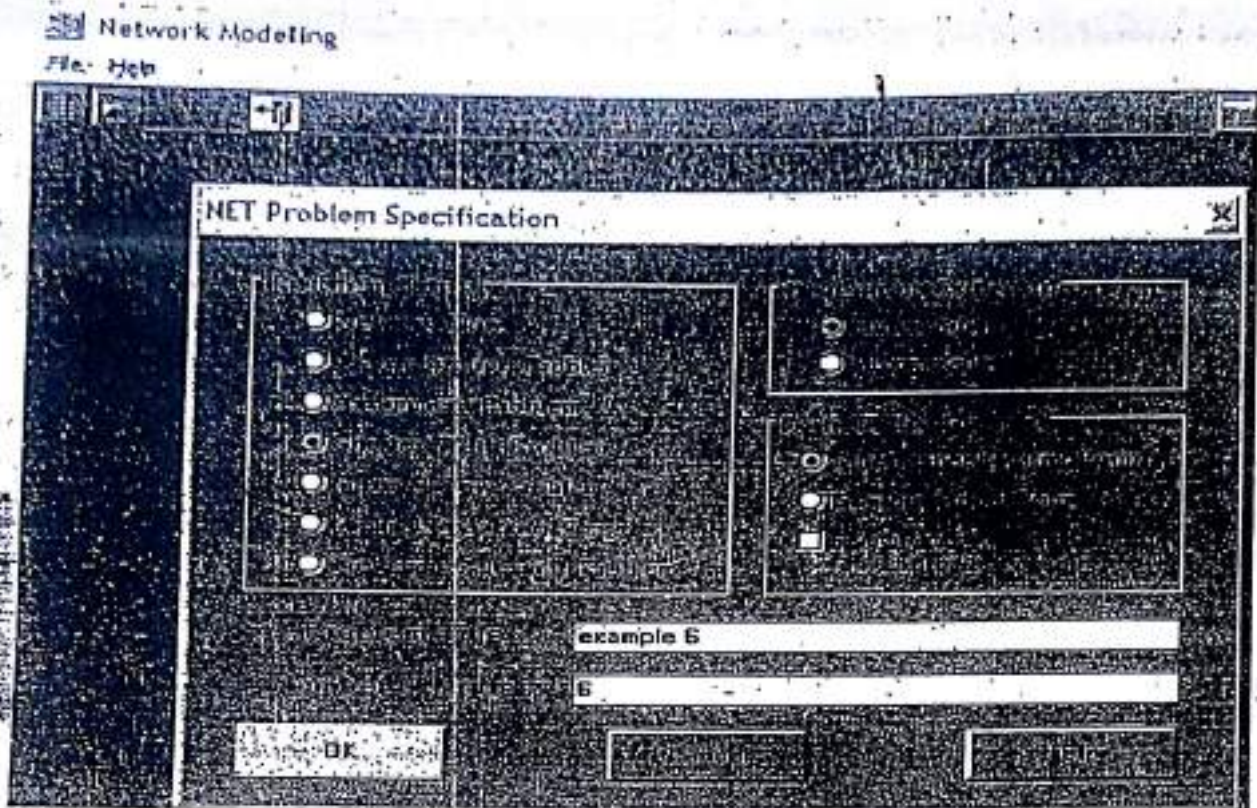


الشكل (12-4)

المعالجة : للمعالجة تتبع الخطوات الآتية

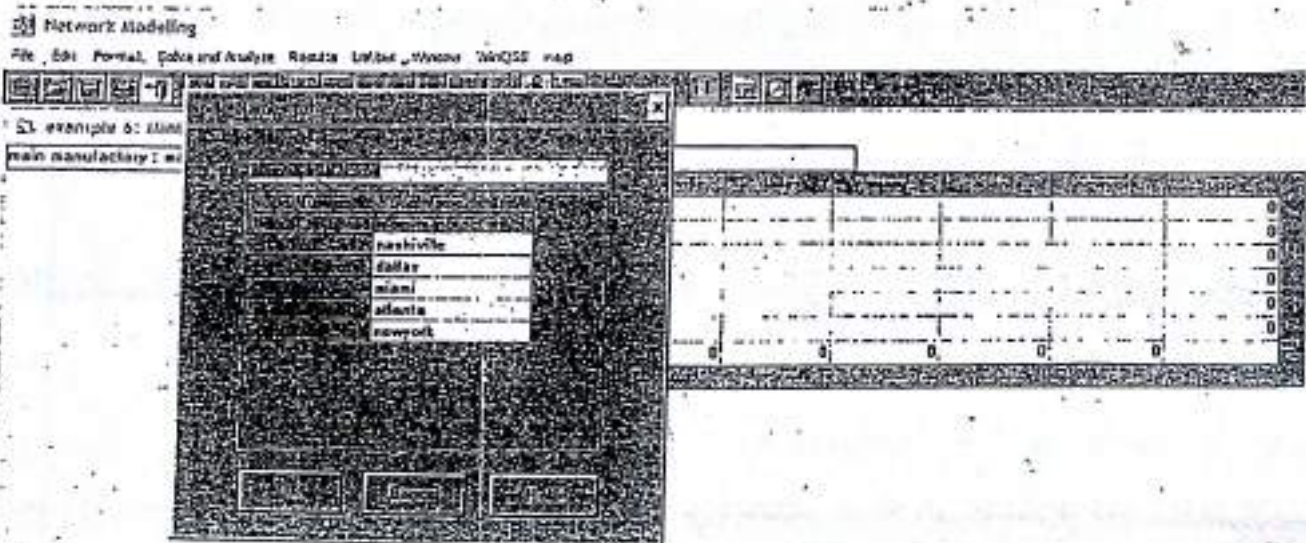
أولاً : ادخال البيانات: وتتضمن الخطوات الآتية:

1. نضغط على نضغط على Start وبعدنا نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة نختار منها Network Problem سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها New Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الايسر فتظهر لنا واجهه جديده نختار منها مسألة اقصر الطرق (Shortest Path Problem) ومن ثم نحدد عدد النقاط وفي مثالنا النظري فان عدد النقاط هي 6 وكما في الشكل الآتي:



الشكل (13-4)

2. نضغط على ok فسوف تظهر لنا مصفوفة نقوم اولا بتغيير اسماء الصفوف والاعمدة بما يتناسب مع مثالنا النظري وكما في الشكل الاتي :



الشكل (14-4)

3. نضغط ok ونقوم بادخال بيانات السؤال والتي تمثل المسافات بين الدوائر التي في الشكل رقم

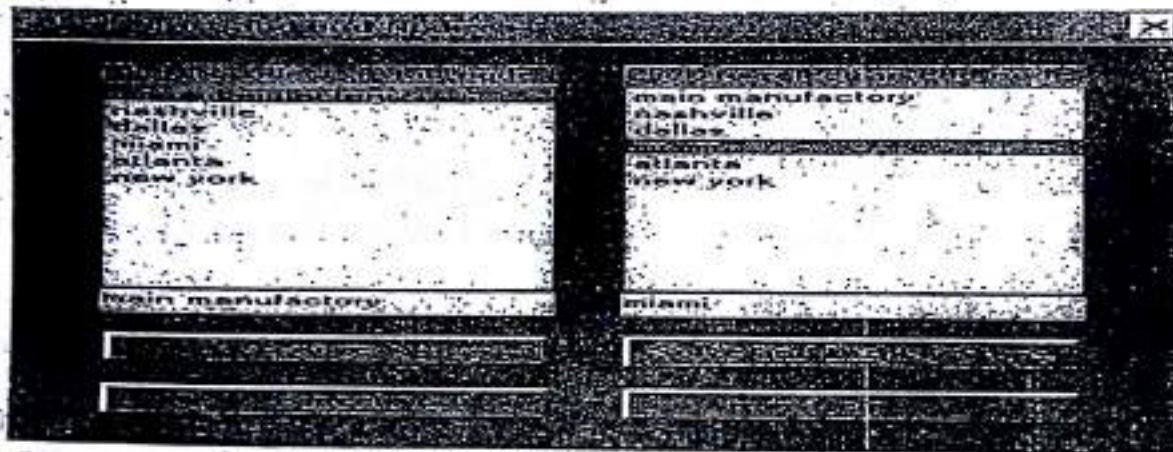
وكما في الشكل الآتي:

|           | Nashville | Dallas | Miami | Atlanta | New York |
|-----------|-----------|--------|-------|---------|----------|
| Nashville | 0         | 1100   | 1300  | 1000    | 1200     |
| Dallas    | 1100      | 0      | 800   | 1200    | 1200     |
| Miami     | 1300      | 800    | 0     | 1200    | 1200     |
| Atlanta   | 1000      | 1200   | 1200  | 0       | 1200     |
| New York  | 1200      | 1200   | 1200  | 1200    | 0        |

الشكل (15-4)

ثانيا: حل المشكلة : وتتضمن الخطوات الآتية:

1. نضغط على حل وتحليل المسألة (Solve and Analyze) فيظهر لنا مربع نقوم باختيار نقطة البداية ( سوف نختار نقطة البداية (main manufactory) على سبيل المثال ونختار ايضا نقطة النهاية وسنختار (dallas) وبعدها نضغط على (Solve).



الشكل (16-4)

ثالثا: تحليل النتائج:

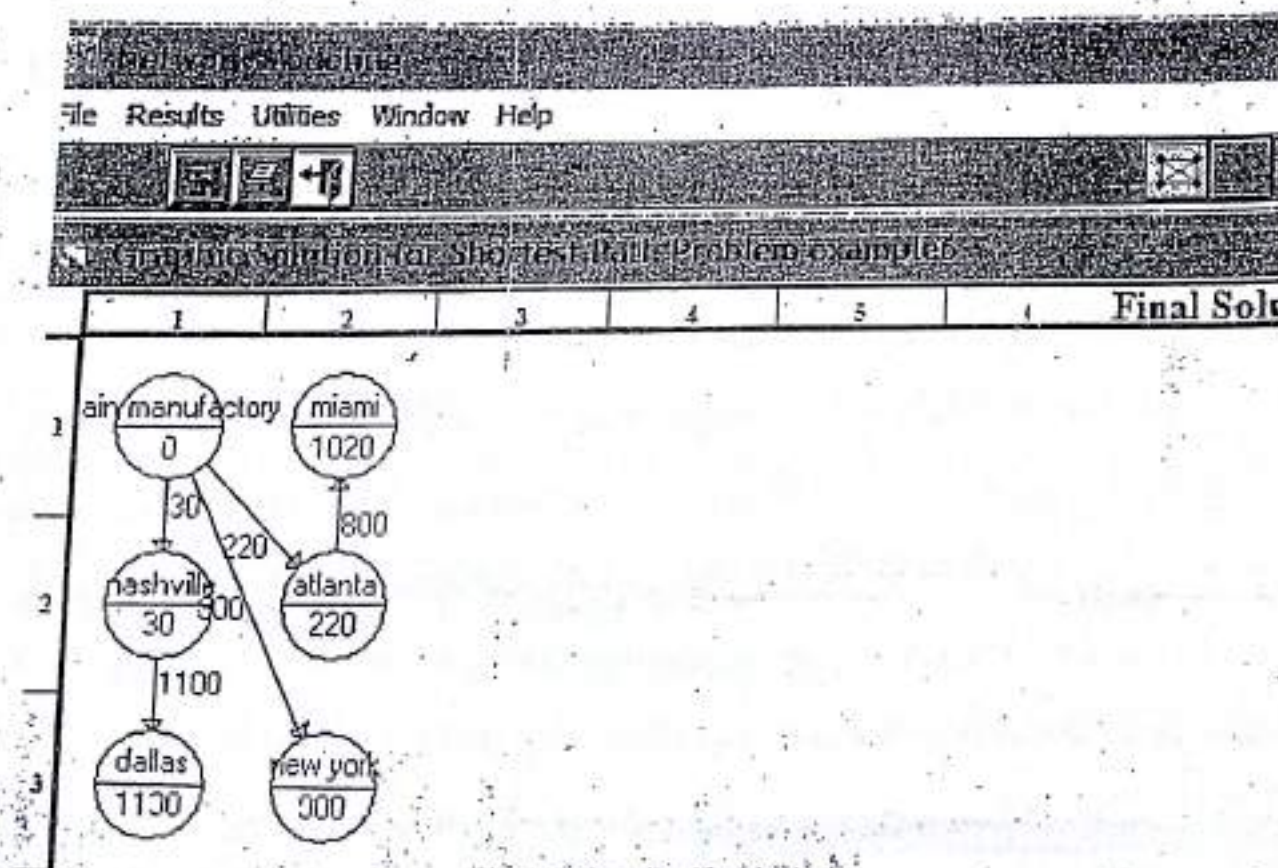
1. سيظهر لنا جدول المعالجة النهائي يبين لنا المسافة بين بالكيلومترات بين نقطة البداية ( تم اخذ نقطة البداية في بداية المعالجة في الخطوه رقم 4 حيث نختار نقطة البداية وهنا اخترنا المصنع

الرئيسي (main manufactory) وكذلك نختار نقطة النهاية أيضا وفي نفس الخطوه وهنا اخترنا ميامي (Miami) وبين النقاط الاخرى باقصر المسافات أي ان اقصر طريق او اقصر مسافة بين المصنع الرئيسي (main manufactory) مثلا وبين دالاس (dallas) هو 1130 كيلو متر وهكذا وكما في الشكل الاتي

| From             | To           | Distance/Cost | Cumulative Distance/Cost |
|------------------|--------------|---------------|--------------------------|
| main manufactory | atlanta      | 220           | 220                      |
| atlanta          | miami        | 800           | 1020                     |
| From main        | To miami     | =             | 1020                     |
| From main        | To nashville | =             | 30                       |
| From main        | To dallas    | =             | 1130                     |
| From main        | To atlanta   | =             | 220                      |
| From main        | To new york  | =             | 900                      |

الشكل (17-4)

2. عند الرغبة في رؤية المعالجة النهائي وتوضيح النتيجة وبشكل رسم بياني فنتقم بالضغط على results ومن ثم تظهر لنا قائمة نختار منها graphic solution بالضغط عليها وكما في الشكل الاتي:



الشكل (18-4)

#### 5.4. مسألة اقصر شجرة قياس (minimal spanning tree) :

وهي طريقة تعتمد على استخدام فروع (انشطه) الشبكة للوصول الى جميع دوائر (احداث) الشبكة بحيث يكون مجموع اطوال الفروع الواصلة بين الدوائر اصغر ما يمكن .

لمعالجة مسألة اقصر شجرة قياس نتبع الخطوات الاتيه :

اولا : ادخال البيانات : وتتضمن الخطوات الاتيه

1. نضغط على نضغط على Start وبعدها نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديده نختار منها Network Problem سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها New Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الايسر فتظهر لنا واجهه جديده نختار منها مسألة اقصر شجرة قياس (Minimal Spanning Tree) ونحدد عدد النقاط .

2. نضغط على ok فسوف تظهر لنا مصفوفه نقوم اولاً بتغيير اسماء الصفوف والاعمده بما يتناسب مع السؤال.

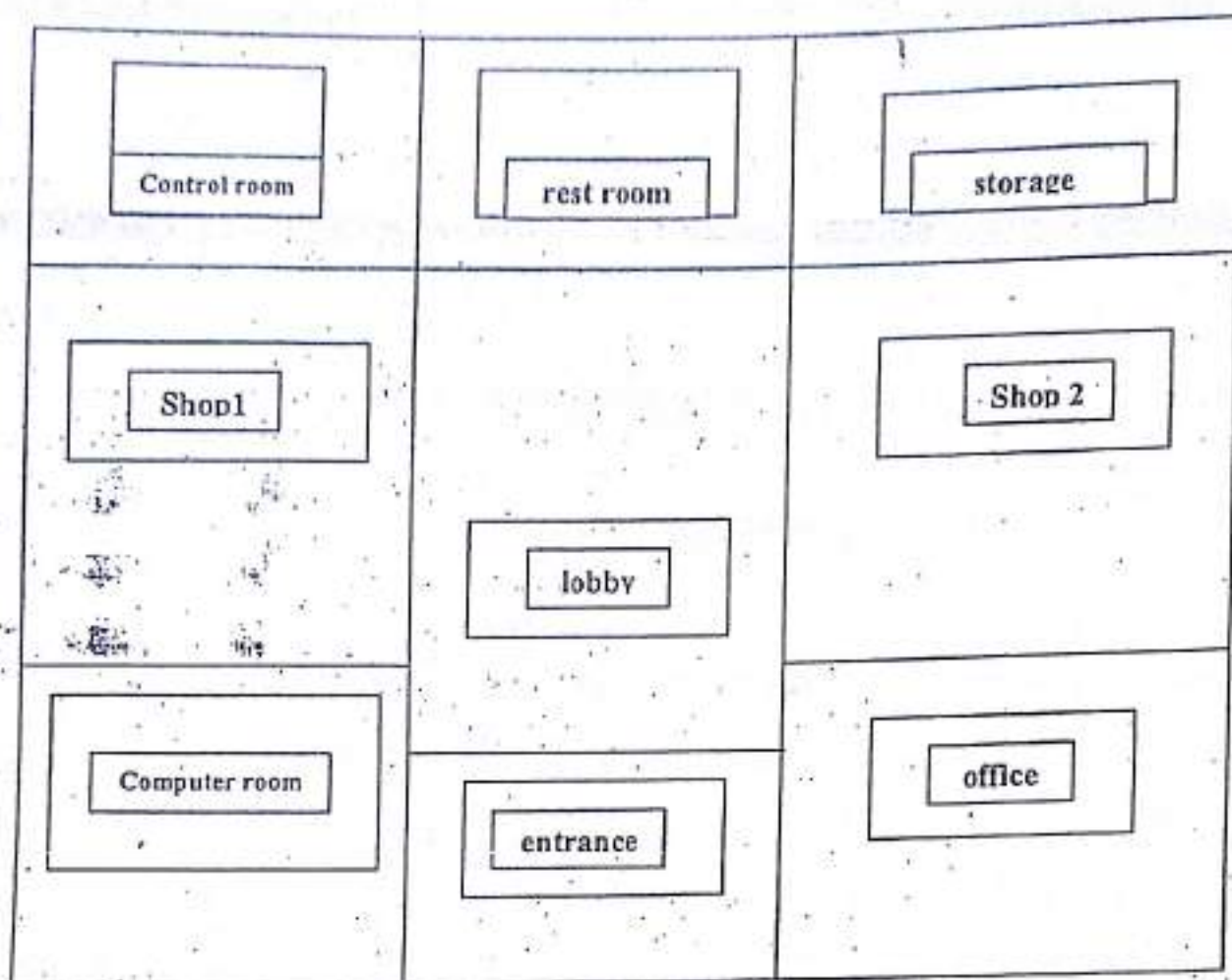
3. نضغط على ok ونقوم بادخال بيانات السؤال وهنا بيانات السؤال تفتل الابعاد والمسافات بين النقاط

ثانياً : حل المسألة : وتتضمن الخطوات الاتيه

1. نضغط على حل وتحليل المسألة (solve and analyze) فتظهر لنا قائمة نختار منها حل المسألة (solve Problem) ونضغط عليها بمفتاح الماوس الايسر عند ذلك سيظهر لنا جدول المعالجة النهائي .

#### مثال (4.4):

مكتب يضم العديد من الغرف وهو مصور في الشكل (4-19) ادناه صاحب المكتب لديه رغبة في نصب تبريد مركزي في بقايا المكتب وفي كل غرف المكتب المطلوب هو استخدام اقصر طول من الاتصالات (pipes) باستخدام مسألة اقصر شجرة قياس .

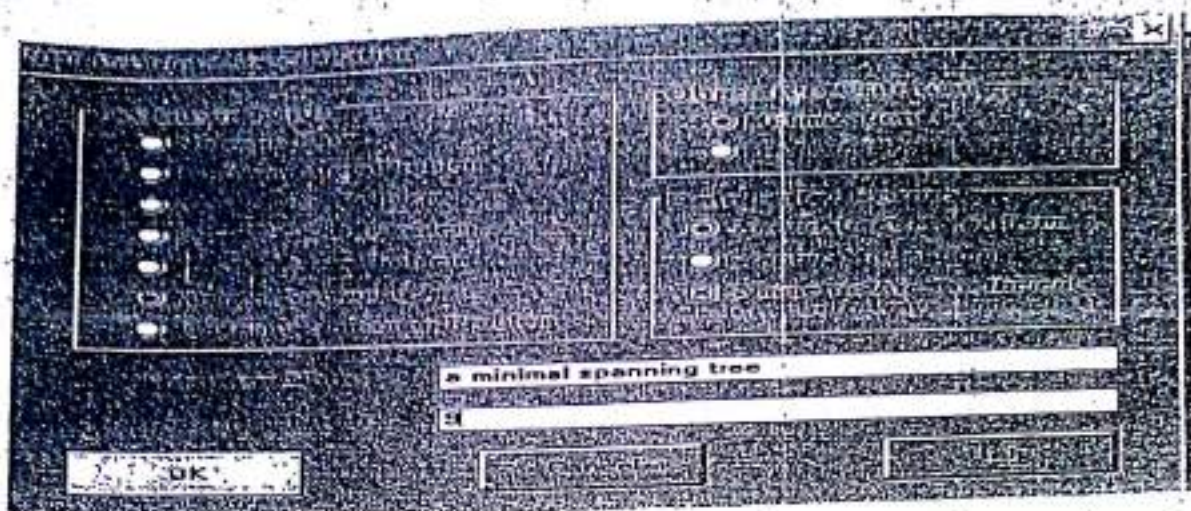


الشكل (4-19)

المعالجة : للمعالجة نتبع الخطوات الآتية :

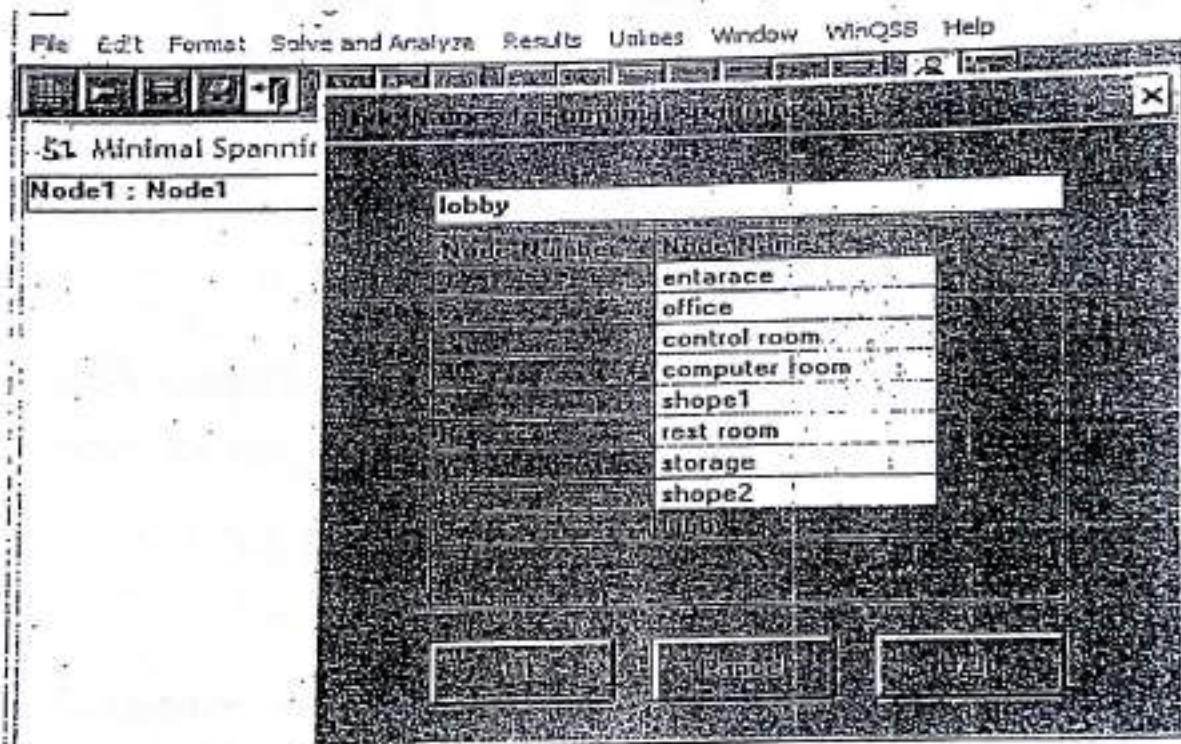
اولا : ادخال البيانات : وتتضمن الخطوات الآتية :

1. نضغط على نضغط على Start وبعدنا نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة نختار منها Network Problem سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها New Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الايسر فتظهر لنا واجهه جديدة نختار منها مسألة اقصر شجرة قياس (Minimal Spanning Tree) ونحدد عدد النقاط وحسب مثالنا النظري فان عدد النقاط هي 9 نقاط وكما في الشكل الاتي :



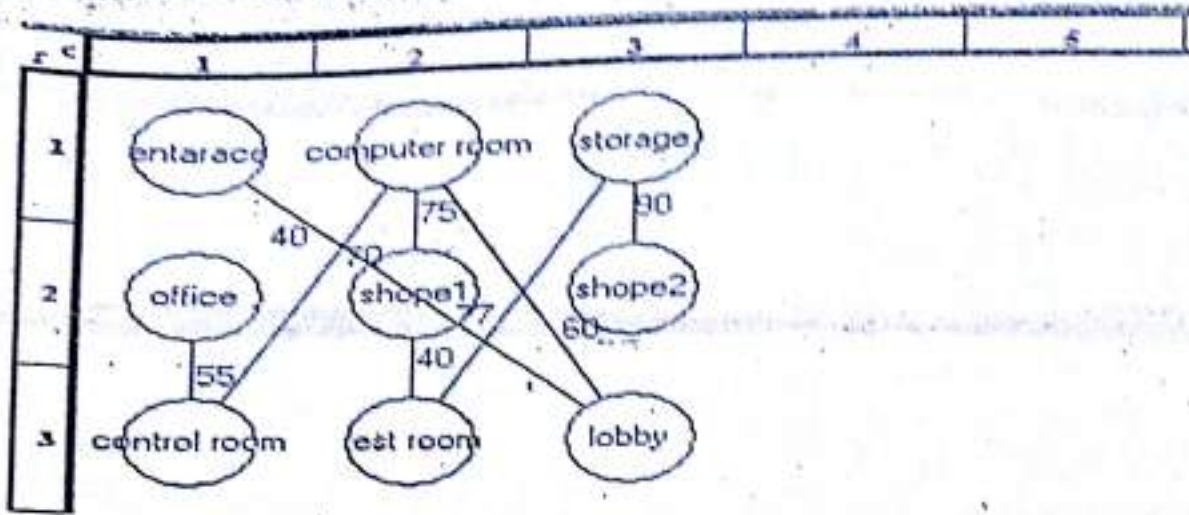
الشكل (20-4)

2. تضغط على OK فسوف تظهر لنا مصفوفة نقوم اولا بتغيير اسماء الصفوف والاعمده بما يتناسب مع مثالنا النظري وكما في الشكل الاتي :



شكل (21-4)





الشكل (4-24)

ثالثا: تحليل النتائج : وتتضمن الخطوات الاتية :

1. من نتائج الجدول النهائي نلاحظ ان اقل طول ممكن لانايبب التبريد هي 507 فيت بالنسبة للبنية ككل وكذلك يوضح الجدول النهائي طول انايبب التبريد بين جزء واخر من البنية فمثلا طول انبوب التبريد بين المكتب (office) و غرفة السيطرة (Control Room) هو 55 فيت وهكذا .

ما صحت و صحت

#### 6.4 مسألة تدفق الشبكات (الشحن) (A Net work Flow

: Transshipment)

ان هذه المسألة هي تتضمن بعض مصادر التجهيز وتتضمن ايضا نقاط لنقل السلع وايضا تتضمن مراكز الطلب والهدف من هذا النموذج هو ضمان نقل السلع باقل كلفة ممكنة.

لعالجة مسألة تدفق الشبكات نتبع الخطوات الاتية :

اولا: ادخال البيانات : وتتضمن الخطوات الاتية

1. نضغط على Start وبعدنا نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة نختار منها Network Problem سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها New

Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الايسر فتظهر لنا واجهه جديده نختار منها تدفق الشبكات (NETWORK FLOW) ونحدد عدد النقاط .

2. نضغط على ok فسوف تظهر لنا مصفوفة نقوم اولا بتغيير اسماء الصفوف والاعمده بما

يتناسب مع السؤال .

3. نضغط ok ونقوم بادخال بيانات السؤال وهنا بيانات السؤال تمثل كلف نقل الوحدة

الواحد من السلع بين النقاط .

ثانيا: حل المشكله : وتتضمن الخطوات الاتيه

1. نضغط على حل وتحليل المساله (Solve and Analyze) فتظهر لنا قائمه نختار

منها حل المساله (Solve Problem) ونضغط عليها بمفتاح الماوس الايسر عند ذلك سيظهر لنا جدول المعالجة النهائي .

2. ان الجدول النهائي للمعالجة يبين كلف شحن السلع بين كل نقطة وأخرى كذلك يبين

الكلفه الكلية للشحن .

3. عند الرغبة في رؤية المعالجة النهائي وتوضيح النتيجة وبشكل رسم بياني فتم بالضغط على

Results ومن ثم تظهر لنا قائمه نختار منها Graphic Solution بالضغط عليها بمفتاح الماوس

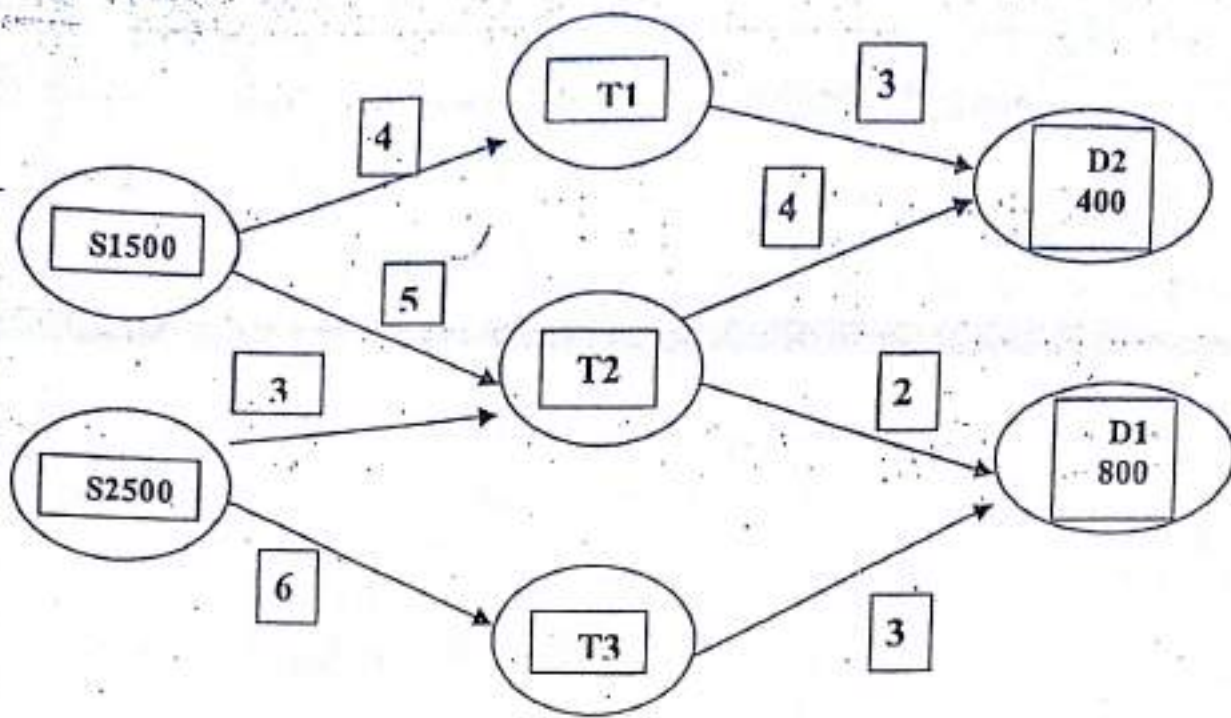
الايسر .

#### مثال (5.4)

هناك معمل يحتوي على نقطتين للتجهيز وثلاث نقاط للشحن ونقطتين للطلب وكلف الشحن

موجوده في المخطط ادناه المعمل يريد اتخاذ قرار لشحن البضائع خلال نقاط الشحن الى مصادر الطلب

وباقل كلفة ممكنه ولنفترض ان كلف النقل بالدولار .

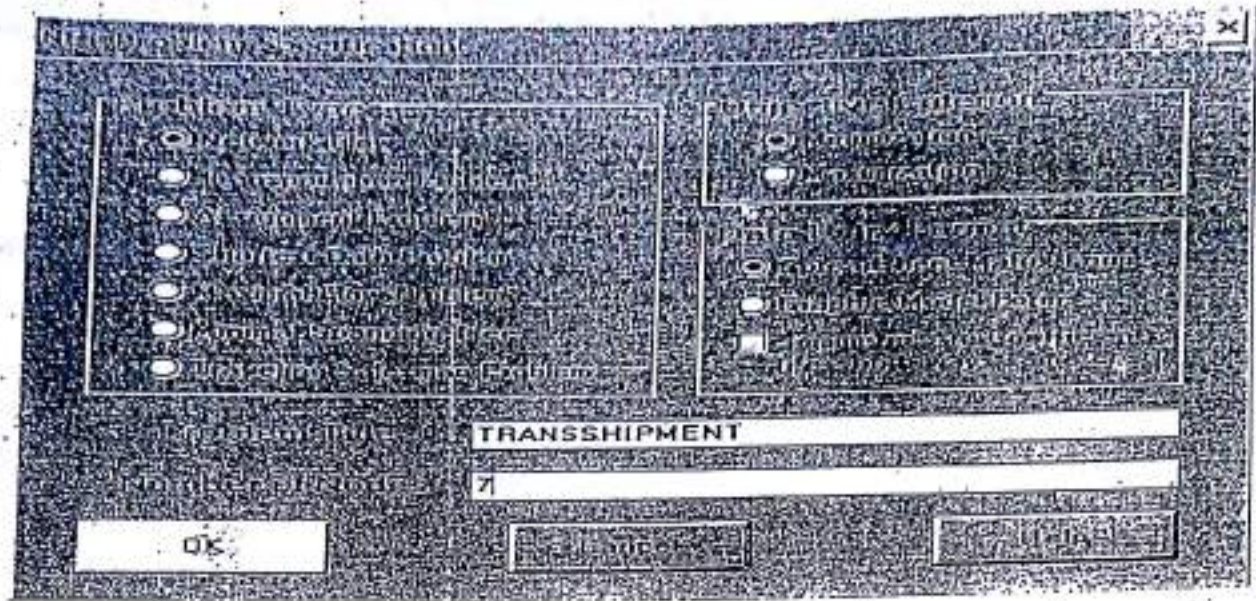


الشكل (25-4)

المعالجة : للمعالجة نتبع الخطوات الاتية :

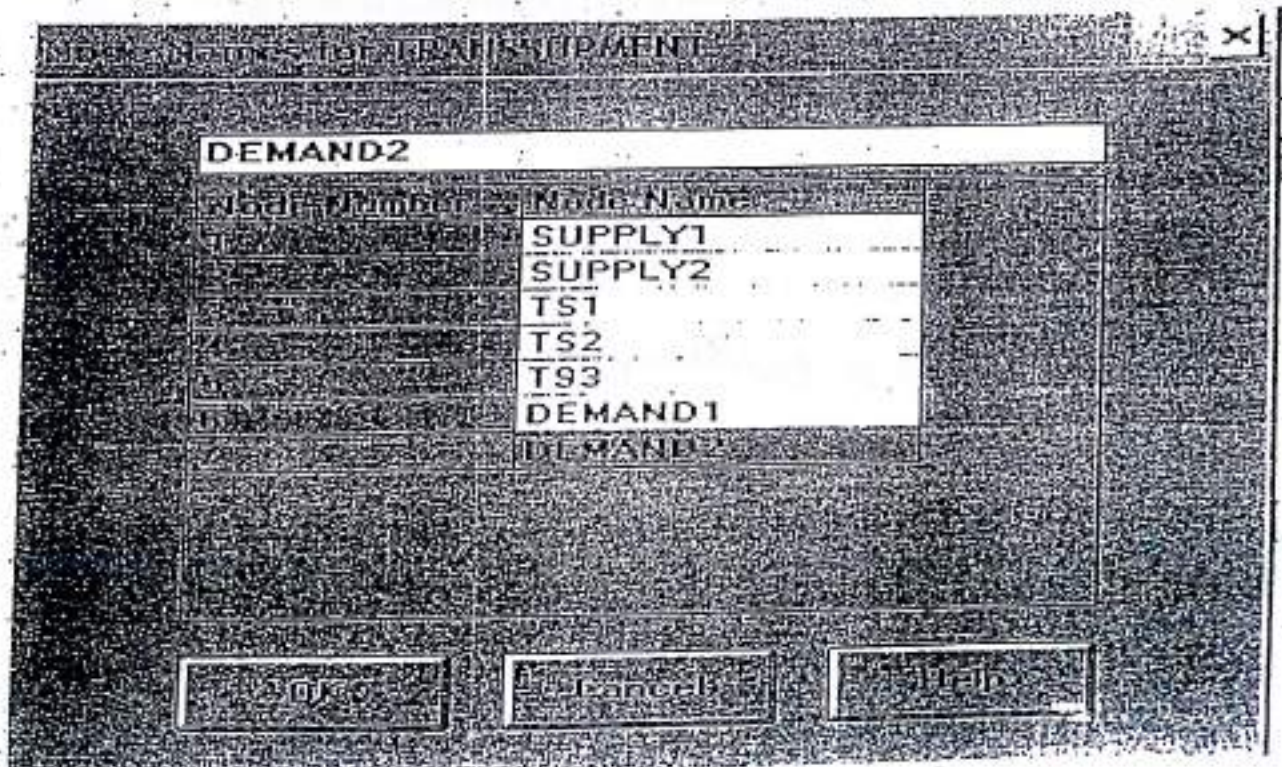
اولا : ادخال البيانات : لادخال البيانات نتبع الخطوات الاتية :

1. نضغط على Start وبعدها نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة نختار منها Network Problem سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها New Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الايسر فتظهر لنا واجهه جديدة نختار منها تدفق الشبكات (NETWORK FLOW) ونحدد عدد النقاط وهي حسب مثالنا النظري وهي 7 نقاط وكما في الشكل الاتي :



الشكل (26-4)

2. نضغط على OK فسوف تظهر لنا مصفوفة نقوم اولا بتغيير اسماء الصفوف والاعمده بما يتناسب مع مثالنا النظري وكما في الشكل الاتي :



الشكل (27-4)

3. نضغط ok ونقوم بإدخال بيانات السؤال وهنا بيانات السؤال تمثل كلف نقل الوحدة الواحدة من السلع بين النقاط وكما في الشكل الآتي :

|   |   |   |   |   |   |     |     |     |
|---|---|---|---|---|---|-----|-----|-----|
|   |   |   | 4 | 5 |   |     |     | 500 |
|   |   |   |   | 3 | 6 |     |     | 700 |
|   |   |   |   |   |   | 3   |     | 0   |
|   |   |   |   |   |   | 4   | 2   | 0   |
|   |   |   |   |   |   |     | 3   | 0   |
|   |   |   |   |   |   |     |     | 0   |
|   |   |   |   |   |   |     |     | 0   |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 800 | 400 | 0   |

الشكل (4-28)

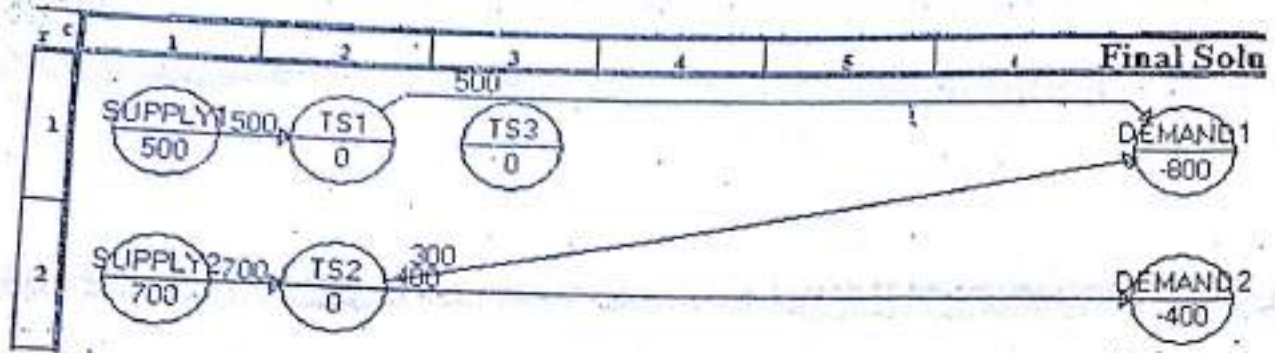
ثانيا: حل المشكلة : لايجاد حل المشكلة. نتبع الخطوات الآتية :

1. نضغط على حل وتحليل المسألة (Solve and Analyze) فتظهر لنا قائمة نختار منها حل المسألة (Solve Problem) ونضغط عليها بمفتاح الماوس الأيسر عند ذلك سيظهر لنا جدول المعالجة النهائي وكما في الشكل الآتي :

|         |                            |     |   |      |   |
|---------|----------------------------|-----|---|------|---|
| SUPPLY1 | TS1                        | 500 | 4 | 2000 | 0 |
| SUPPLY2 | TS2                        | 700 | 3 | 2100 | 0 |
| TS1     | DEMAND1                    | 500 | 3 | 1500 | 0 |
| TS2     | DEMAND1                    | 300 | 4 | 1200 | 0 |
| TS2     | DEMAND2                    | 400 | 2 | 800  | 0 |
| Total   | Objective Function Value = |     |   | 7600 |   |

الشكل (4-29)

2. عند الرغبة في رؤية المعالجة النهائي وتوضيح النتيجة وبشكل رسم بياني. فنتم بالضغط على Results ومن ثم تظهر لنا قائمة نختار منها Graphic Solution بالضغط عليها وكما في الشكل الآتي :



الشكل (4-30)

ثالثاً: تحليل النتائج :

1. ان الجدول النهائي للمعالجة يبين كلف شحن السلع بين كل نقطة وأخرى. كذلك يبين أكلفه الكلية للشحن. فمثلاً عدد الوحدات المنقولة بين مركز التجهيز الأول الى نقطة الشحن الأولى (T1) هي 500 وحدة وبكلفة نقل للوحده الواخذه هي 4 دولارات كما ان الكلفه الكلية للنقل هي 2000 دولار وهكذا التفسير بالنسبة الى بقية الخلايا .

#### 7.4 مسالة سفر البائع (Traveling Salesman Problem) :

وتستخدم هذه المسالة في حالة وجود مركز رئيس ومراكز فرعيه ووجود رغبة لدى الإدارة في ارسال من ينوب عنها في الذهاب بجولات بين المركز الرئيس والمراكز الأخرى وبأقل مسافة ممكنه.

للمعالجة نتبع الخطوات الآتية :

أولاً: ادخال البيانات : وتتضمن الخطوات الآتية

1. نضغط على Start وبعدها نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديده نختار منها Network Problem سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها new Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الايسر فتظهر لنا واجهه جديده نختار منها مسالة سفر البائع (Traveling salesman Problem) وكذلك نحدد عدد النقاط وتحدد حسب السؤال.

2. نضغط على ok فسوف تظهر لنا مصنوفة نقوم أولا بتغيير أسماء المصنوف والاعتمده معنا

يتناسب مع السؤال .

3. نضغط ok ونقوم بإدخال بيانات السؤال وهنا بيانات السؤال تمثل المسافات بين النقاط

ثالثا: حل المسالة : وتتضمن الخطوات الاتيه :

1. نضغط على حل وتحليل المسالة (Solve and Analyze) فتظهر لنا قائمة نختار

منها حل المسالة (Solve Problem) ونضغط عليها بمفتاح الماوس الأيسر عند ذلك سوف يظهر لنا

مربع يظهر الطرق الممكنة لمعالجة المسالة وهي 4 طرق نختار منها الطريقة المناسبة ومن ثم نضغط حل (solve)

2. بعد الضغط على حل (Solve) سيظهر جدول المعالجة النهائي والذي يبين المسافات بين

نقطه وأخرى وأقل مسافة كلية مثلى .

3. عند الرغبة في رؤية المعالجة النهائي وتوضيح النتيجة وبشكل رسم بياني فنتم بالضغط على

Results ومن ثم تظهر لنا قائمة نختار منها Graphic Solution .

#### مثال (6.4)

سوف نأخذ الشكل (4-12) كمثال نظري على مسالة سفر البائع حيث ان الهدف هو المرور

بجميع النقاط وبأقل مسافة ممكنة . علما ان المسافات بين النقاط هي بالكيلومترات .

المعالجة : للمعالجة نتبع الخطوات الاتيه :

اولا : ادخال البيانات : وتتضمن الخطوات الاتية :

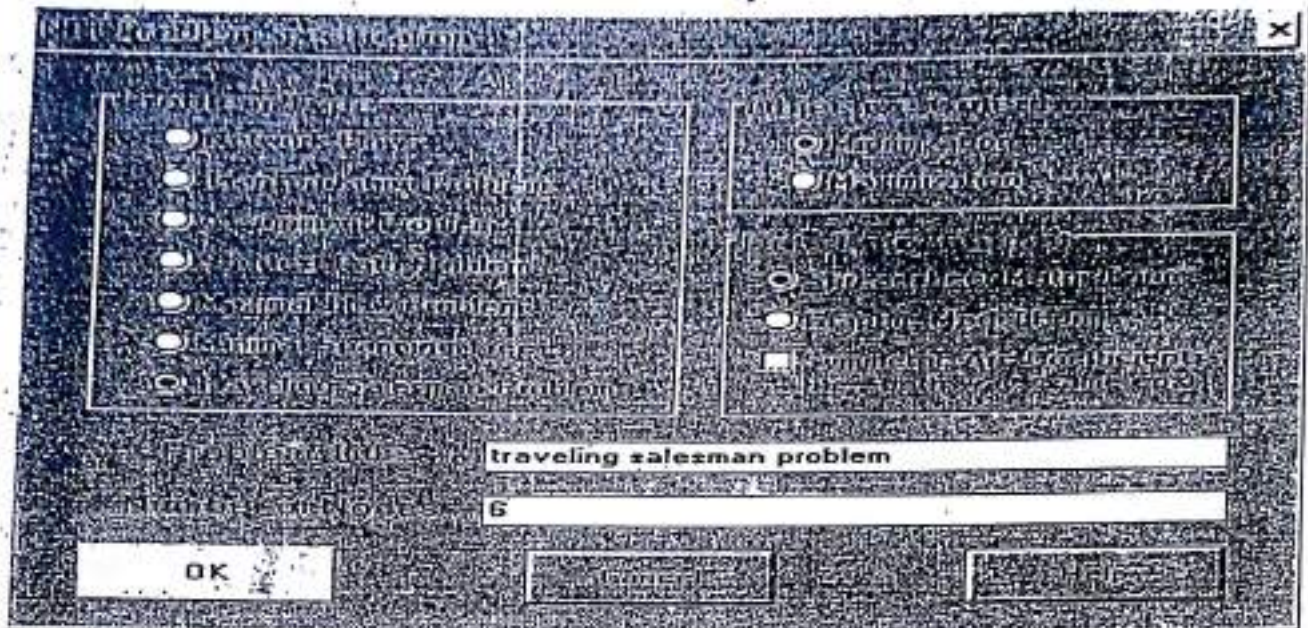
1. نضغط على Start وبعدنا نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر

الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديده نختار منها Network

Problem سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها New

Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الأيسر فتظهر لنا واجهه جديده نختار منها مسان

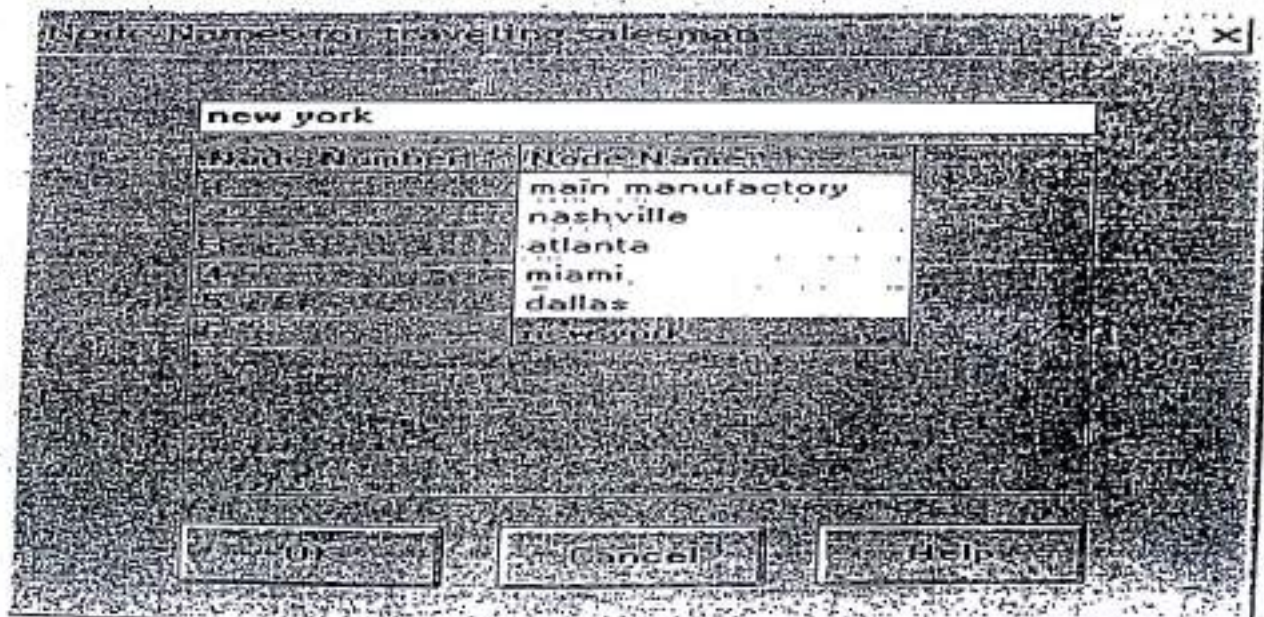
سفر البائع (Traveling Salesman Problem) وكذلك نحدد عدد النقاط وهي وحسب مثالنا النظري هي 6 نقاط وكما في الشكل الاتي :



الشكل (31-4)

2. نضغط على ok فسوف تظهر لنا مصقوفة نقوم أولا بتغيير أسماء الصفوف والاعمده بما يتناسب

مع مثالنا النظري وكما في الشكل الاتي :



الشكل (32-4)

3. تضغط ok ونقوم بإدخال بيانات السؤال وهنا بيانات السؤال تمثل المسافات بين النقاط بالكيلومترات وكما في الشكل الآتي :

|     |      |      |      |      |      |
|-----|------|------|------|------|------|
|     | 10   | 220  |      |      |      |
|     |      |      |      | 1100 |      |
| 220 |      |      | 800  | 1000 | 1200 |
|     |      | 800  |      | 1300 |      |
|     | 1100 | 1000 | 1300 |      |      |
| 900 |      | 1200 |      |      |      |

الشكل (4-33)

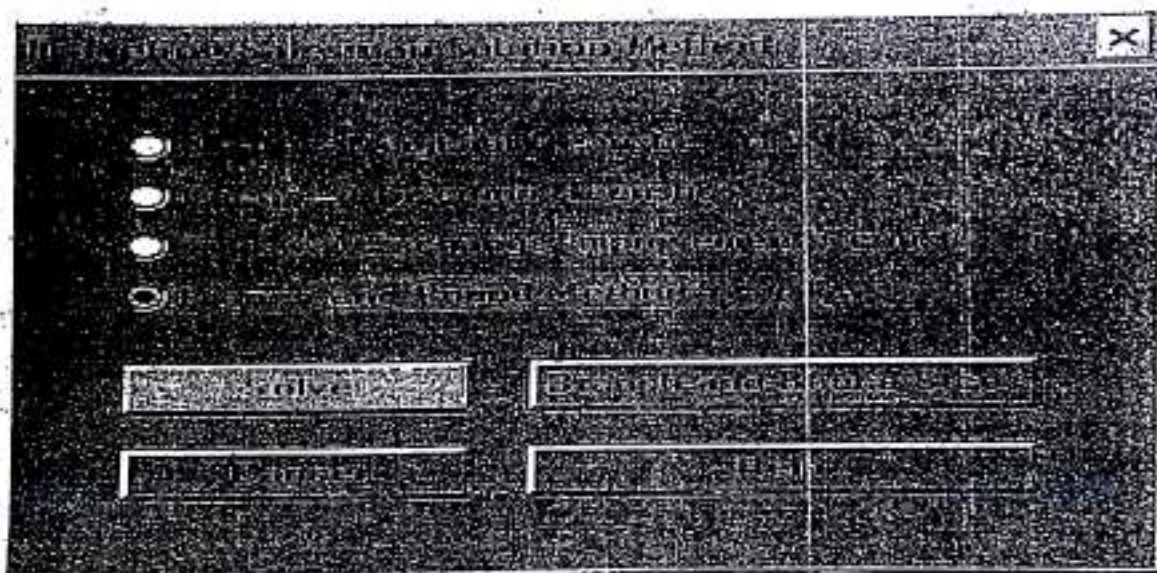
ثانياً: حل المشكلة : للمعالجة نتبع الخطوات الآتية :

1. تضغط على حل وتحليل المسألة (Solve and Analyze) فتظهر لنا قائمة نختار منها

حل المسألة (solve Problem) ونضغط عليها بمفتاح الماوس الأيسر عند ذلك سوف يظهر لنا مربع

يظهر الطرق الممكنة لمعالجة المسألة وهي 4 طرق تختار منها طريقة التفرع والحدود (Branch and

Bound Method) ومن ثم تضغط حل (Solve) وكما في الشكل الآتي :



البشكل (4-34)

5. بعد الضغط على حل (Solve) سيظهر جدول المعالجة النهائي والذي يبين المسافات بين

نقطه وأخرى وأقل مسافة كلية مثلى ممكن فيها زيارة كل النقاط وكما في الشكل الاتي :

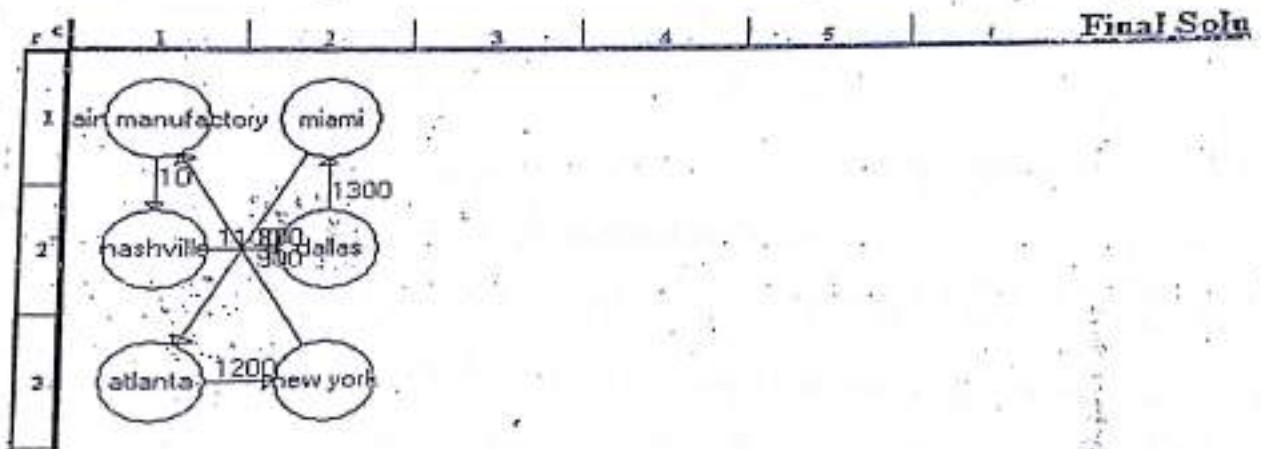
|           |           |           |          |          |          |      |
|-----------|-----------|-----------|----------|----------|----------|------|
| main      | nashville | 10        | 4        | miami    | atlanta  | 800  |
| nashville | dallas    | 1100      | 5        | atlanta  | new york | 1200 |
| dallas    | miami     | 1300      | 6        | new york | main     | 900  |
| Total     | Minimal   | Traveling | Distance | or Cost  | =        | 5310 |
| (Result   | from      | Branch    | and      | Bound    | Method)  |      |

الشكل (35-4)

6. عند الرغبة في رؤية المعالجة النهائي وتوضيح النتيجة وبشكل رسم بياني فتتم بالضغط

على Result ومن ثم تظهر لنا قائمة نختار منها Graphic Solution بالضغط عليها وكما في

الشكل الاتي:



الشكل (36-4)

ثالثا: تحليل النتائج : وتتضمن الخطوات الاتيه :

1. ان اقل مسافه كلية مثلى والتي يمكنها زيارة جميع النقاط هي 5310 كيلومتر .

## 8.4 مسألة أقصى تدفق ممكن (Maximal Flow Problem) :

تستخدم هذه المسألة في الوصول إلى هدف معين وهو أقصى تدفق ممكن وهذه المسألة تناسب عمليات تفريغ المدن الكبرى في حالة حصول كوارث معينة أو مرض معين أو غيرها .

للمعالجة نتبع الخطوات الآتية :

أولاً: إدخال البيانات : وتتضمن الخطوات الآتية :

1. نضغط على Start وبعد ذلك نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة نختار منها Network Problem سوف تظهر لنا واجهة البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها new Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الأيسر فتظهر لنا واجهة جديدة نختار منها مسألة أقصى تدفق (Maximal Flow Problem) ونحدد عدد النقاط .

2. نضغط على ok فسوف تظهر لنا مصفوفة نقوم أولاً بتغيير أسماء الصفوف والأعمدة بما يتناسب مع السؤال .

3. نضغط على ok ثم نقوم بإدخال بيانات السؤال .

ثانياً: حل المشكلة : وتتضمن الخطوات الآتية

1. نضغط على حل وتحليل المسألة (Solve and Analyze) فتظهر لنا قائمة نختار منها حل المسألة (Solve Problem) ونضغط عليها بمفتاح الماوس الأيسر عند ذلك سوف يظهر مربع نختار منه نقطة البداية وكذلك سنختار نقطة النهاية ومن ثم نضغط على حل (Solve) .

2. بعد الضغط على حل (solve) سيظهر جدول المعالجة النهائي والذي يبين أقصى تدفق

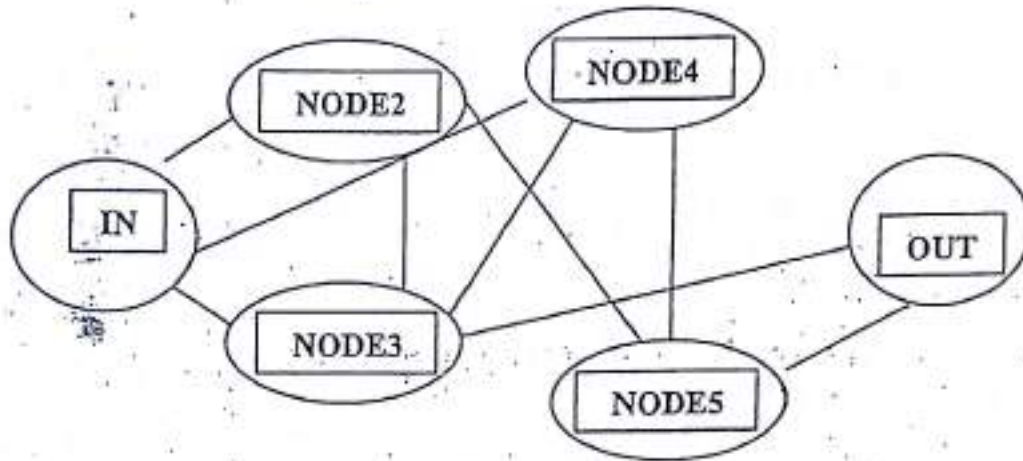
ممكن.

3. عند الرغبة في رؤية المعالجة النهائي وتوضيح النتيجة وبشكل رسم بياني فقم بالضغط على

Results ومن ثم تظهر لنا قائمة نختار منها Graphic Solution

#### مثال (7.4)

لنفترض ان هناك عدد من النقاط ( من الممكن ان تكون هذه النقاط مدن مثلاً ) وان هناك مدخل ومخرج لهذه المدن وان قابلية كل طريق من الطرق الذي يربط النقاط مقاسه بعدد المركبات في الدقيقة الواحدة (Number of Vehicles Per Minutes) معطاة ايضاً وكما في الشكل في ادناه المطلوب حساب اقصى تدفق ممكن للخروج من المدن في الدقيقة الواحدة مقاسة بعدد المركبات.



الشكل (4-37)

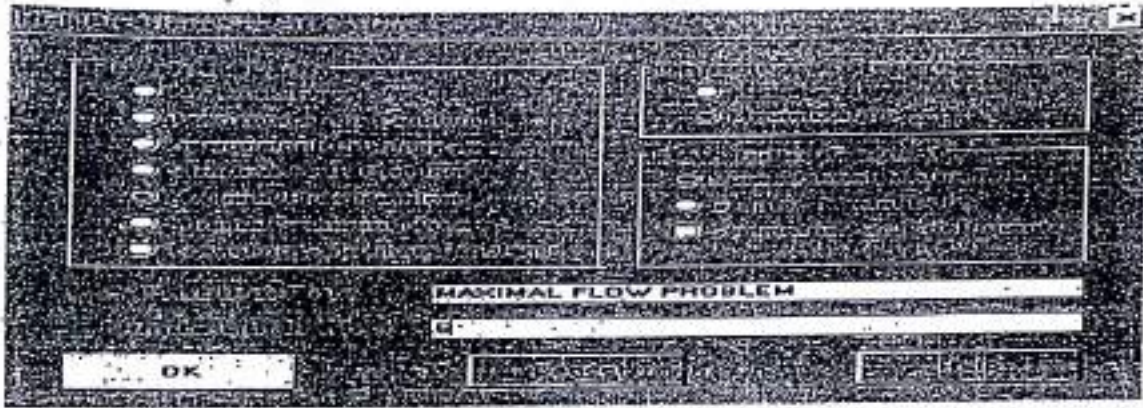
والجدول أدناه يوضح قابلية كل طريق من الطرق مقاسة بعدد المركبات في الدقيقة الواحدة

| FROM/TO | IN | NODE2 | NODE3 | NODE4 | NODE5 | OUT |
|---------|----|-------|-------|-------|-------|-----|
| IN      |    | 5     | 3     | 7     |       |     |
| NODE2   | 1  |       | 6     |       | 4     |     |
| NODE3   |    | 0     |       | 2     |       | 8   |
| NODE4   | 5  |       | 3     |       | 8     |     |
| NODE5   |    | 4     |       | 8     |       | 3   |
| OUT     |    |       | 0     |       | 3     |     |

المعالجة : للمعالجة نتبع الخطوات الآتية

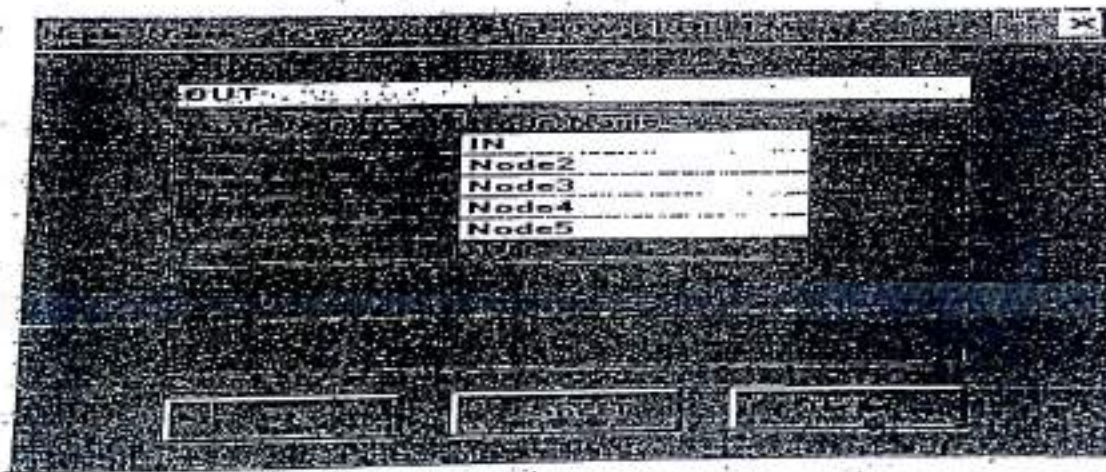
أولاً : ادخال البيانات : وتتضمن الخطوات الآتية

1. نضغط على Start ..وبعدها نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة نختار منها Network Problem سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها New Problem بالضبط عليها بواسطة مفتاح الماوس الأيسر فتظهر لنا واجهه جديدة نختار منها مسألة أقصى تدفق (Maxmimal Flow Problem) ونحدد عدد النقاط وحسب مثالنا النظري فان عدد النقاط هي 6 نقاط وكما في الشكل الآتي :



الشكل (4-38)

2. نضغط على ok فسوف تظهر لنا مصفوفة نقوم أولاً بتغيير اسماء الصفوف والاعمدة بما يتناسب مع مثالنا النظري وكما في الشكل الآتي:



الشكل (4-39)

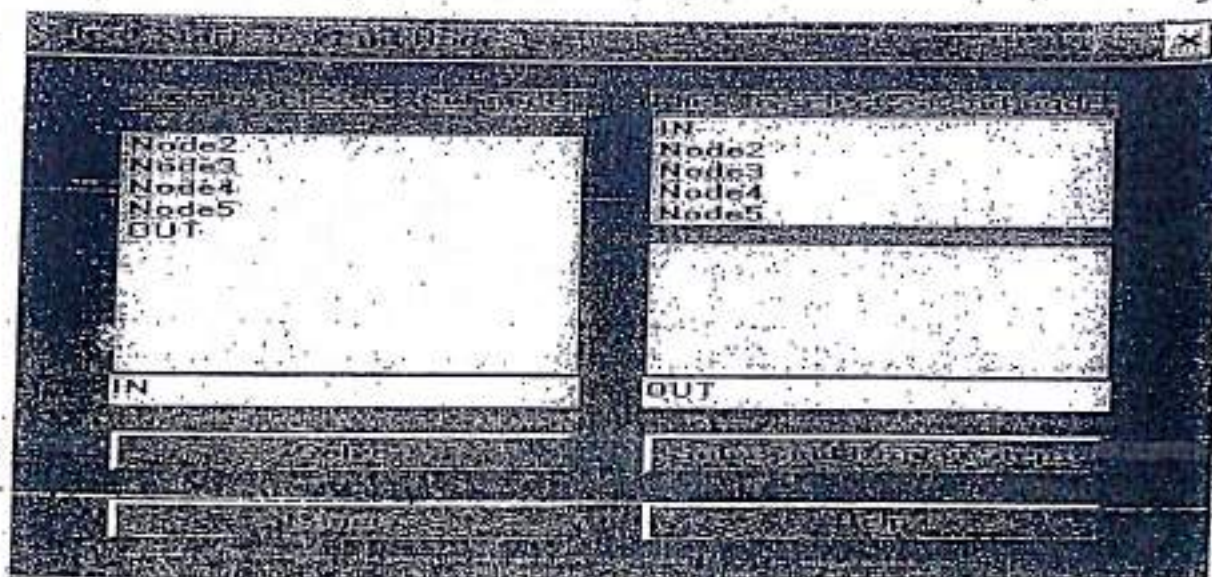
2. نضغط OK ونقوم بادخال بيانات السؤال وهنا بيانات السؤال تمثل قابلية الطرق من المركبات مقاسه بعدد المركبات في الدقيقة الواحدة:

| Node1 | Node2 | Node3 | Node4 | Node5 |
|-------|-------|-------|-------|-------|
|       | 5     | 3     | 7     |       |
| 1     |       | 6     |       | 4     |
|       | 0     |       | 2     | 8     |
| 5     |       | 3     |       | 8     |
|       | 4     |       | 8     | 3     |
|       |       | 0     |       | 3     |

الشكل (40-4)

ثانيا: حل المشكله: وتتضمن الخطوات الاتيه

- 1... نضغط على حل وتحليل المسالة (Solve and Analyze) فنظهر لنا قائمة نختار منها حل المسالة (Solve Problem) ونضغط عليها بيفتاح الماوس الايسر عند ذلك سوف يظهر مربع نختار منه نقطة البداية ( نقطة البداية التي سنختارها هي (IN) ) وكذلك سنختار نقطة النهاية ( نقطة النهاية التي سنختارها هي (OUT) ) ومن ثم نضغط على حل (Solve) وكما في الشكل الاتي :



الشكل (41-4)

2. بعد الضغط على حل (Solve) سيظهر جدول المعالجة النهائي والذي يبين أقصى تدفق

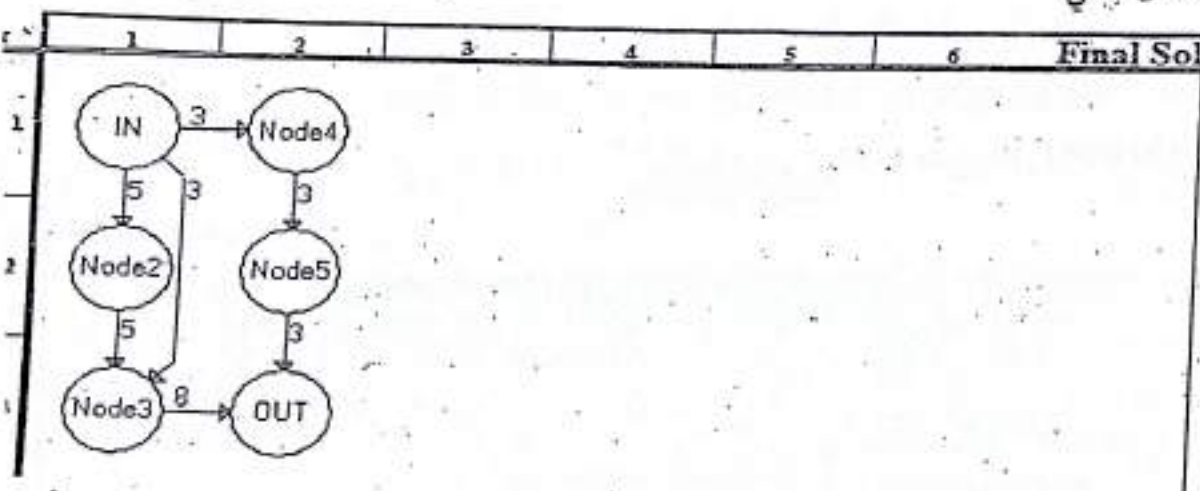
يمكن للمركبات من خلال الطرق وكما في الشكل الآتي :

|          |       |    |    |       |       |    |
|----------|-------|----|----|-------|-------|----|
| IN       | Node2 | 5  | 5  | Node3 | OUT   | 8  |
| IN       | Node3 | 3  | 6  | Node4 | Node5 | 3  |
| IN       | Node4 | 3  | 7  | Node5 | OUT   | 3  |
| Node2    | Node3 | 5  |    |       |       |    |
| Net Flow | From  | IN | To | OUT   | =     | 11 |

الشكل (42-4)

3. عند الرغبة في رؤية المعالجة النهائي وتوضيح النتيجة وبشكل رسم بياني فتتم بالضغط على Results ومن ثم تظهر لنا قائمة نختار منها Graphic Solution بالضغط عليها وكما في

الشكل الآتي :



الشكل (43-4)

ثالثاً: تحليل النتائج : وتتضمن الخطوات الآتية

1. يبين الجدول النهائي أن أقصى تدفق كلي امثل ممكن هو 11 مركبة كل دقيقة

(VEHICLES PER MINUTES)

### التمارين الفصل الرابع

يطلبنا المقصود بنموذج النقل وما هي طرق إيجاد المعالجة الابتدائي لنموذج النقل.

2. شركة تجارية لديها ثلاث مصانع في مدن العمارة والناصرية والكوت لصنع كراسي البلاستيك حيث تقوم هذه المعامل الثلاثة بتجهيز أربعة محافظات بهذه الكراسي والمحافظات هي بغداد والنجف والرمادي والبصرة والجدول أدناه يوضح كلفة النقل والكميات المنقولة من المصانع (PLANT) الى مصادر الطلب (WAREHOUSES) الأربعة والتي تمثل محافظات بغداد والنجف والرمادي والبصرة .

| المصانع<br>مصادر الطلب | بغداد | النجف | الرمادي | البصرة | التجهيز |
|------------------------|-------|-------|---------|--------|---------|
| معمل العمارة           | 35    | 30    | 40      | 32     | 1200    |
| معمل الناصرية          | 37    | 40    | 42      | 25     | 1000    |
| معمل الكوت             | 40    | 15    | 20      | 28     | 800     |
| الطلب                  | 1100  | 400   | 750     | 750    |         |

#### الطلبات :

1. ما هو عدد الكراسي الأمثل الذي يجب ان ينقل من المصانع الى مصادر الطلب وبأقل تكلفة.
2. ارسم المخطط الشبكي لعملية النقل يوضح الكميات المنقولة وكلف النقل
3. اوجد مدى الأمثلية (Range Of Optimality) ومدى المعالجة المتاحة (Range Of Feasibility).

3. الجدول الآتي يمثل زمن النقل من خطوط التجميع الى مناطق الفحص لقطع الكترونية .

| خطوط التجميع<br>مناطق الفحص | A  | B  | C  | D  | E  |
|-----------------------------|----|----|----|----|----|
| 1                           | 10 | 4  | 6  | 10 | 12 |
| 2                           | 11 | 7  | 7  | 9  | 14 |
| 3                           | 13 | 8  | 12 | 14 | 15 |
| 4                           | 14 | 16 | 13 | 17 | 17 |
| 5                           | 19 | 11 | 17 | 20 | 19 |

المطلوب : تحديد الكلفة التي تنتقل بها القطع الالكترونية من خطوط الانتاج الى مناطق الفحص في اقل زمن ممكن مع رسم الشبكة مع ملاحظة ان يخصص خط تجميع واحد لكل منطقة فحص واحدة .

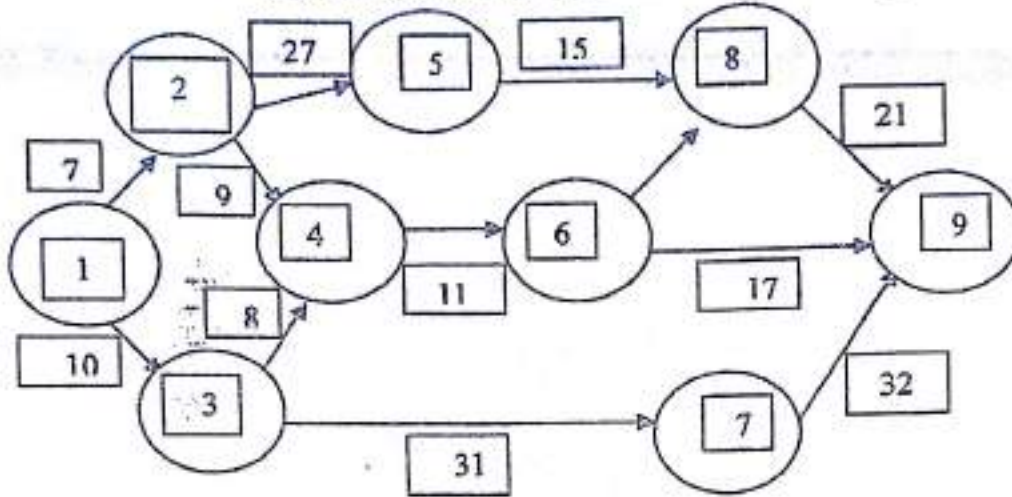
4. الجدول الآتي يعطي ازمدة السفر بالدقائق من مكتب لآخر تابع لشركة واحدة وكما يأتي :

| من<br>الى     | المكتب الثاني | المكتب الثالث | المكتب الرابع | مقر الشركة |
|---------------|---------------|---------------|---------------|------------|
| المكتب الاول  | 25            | 50            | 50            | 30         |
| المكتب الثاني |               | 40            | 40            | 45         |
| المكتب الثالث |               |               | 35            | 65         |
| المكتب الرابع |               |               |               | 80         |

المطلوب : تحديد اقصر ازمدة سفر لموظف الحسابات أثناء زيارته الاسبوعية لجميع المكاتب عائدا الى مقر الشركة .

5. الشبكة الآتية تمثل خطوط سكة حديد مقترحه للسفر من مدينة (1) وتمثل العقد رقم (1) الى مدينة (2) وتمثل العقد رقم (9) والارقام التي بين القوسين تمثل المسافات بالكيلومترات .

المطلوب: تحديد اقصر خط سكة حديد من المدينة (1) الى المدينة (2)



س6: الجدول الاتي يسطي سعة انابيب (1000 جالون / دقيقة) مياه شبكة معينة تعد خزان

بالمياه.

| من<br>الى | 1 | 2  | 3  | 4 | 5  | 6 | 7 |
|-----------|---|----|----|---|----|---|---|
| 1         |   | 10 | 10 |   |    |   |   |
| 2         |   |    | 1  | 8 |    | 6 |   |
| 3         |   | 1  |    |   | 12 | 4 |   |
| 4         |   |    |    |   |    | 3 | 7 |
| 5         |   |    |    |   |    | 2 | 8 |
| 6         |   |    | 4  | 3 | 2  |   | 2 |
| 7         |   |    |    |   |    |   |   |

المطلوب : تحديد مسار اقصى تدفق لخزان المياه مع تحليل النتائج .



الفصل الثامن

البرمجة اللاخطية Nonlinear Programming

## 1.8 المقدمة

وهي عبارة عن أسلوب رياضي يستخدم في إيجاد الحل الأمثل لكمية استخدام المشروع لوارده وتشير كلمة اللاحقة الى ان العلاقات بين المتغيرات المكونة للمشكلة المدروسة هي علاقة غير خطية أي ان العلاقات بين المتغيرات ليست من الدرجة الاولى اما كلمة برمجته فتشير الى التكنيك الرياضي المستخدم في إيجاد الحل. ان النموذج العام لهذا الأسلوب هو كما في ادناه :

Maximize or minimize  $f(x)$   
Subject to ...

$M(x) \leq a$   
 $N(x) \geq b$   
 $P(x) = c$   
 $L \leq x \leq u$

## 2.8. معالجة مسألة البرمجة اللاخطية : ان خطوات معالجة مسألة

### البرمجة اللاخطية كما يأتي

اولا: ادخال البيانات : وتتضمن عملية ادخال البيانات الخطوات الاتية :

1. نضغط على Start وبعدنا نضع مؤشر الماوس على programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة نختار منها Nonlinear Programming سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها New Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الأيسر فتظهر لنا واجهه جديدة نحدد عدد المتغيرات وكذلك نحدد عدد القيود ونحدد نوع الدالة وهي اما من نوع تعظيم (Maximization) او تخفيض (Minimization) ثم نضغط على ok .
2. عند ذلك سوف يظهر جدول فارغ نقوم بادخال بيانات المشكلة فيه .
3. حفظ المسألة وذلك من خلال اختيار الامر Save Problem As من قائمة File ومن ثم نقوم بتسمية المسألة ونختار مكان الحفظ ونضغط على ok .

ثانياً: حل المشكلة : وتتضمن عملية حل المشكلة الخطوات الآتية :

1. نضغط على حل وتحليل المسألة (Solve and Analyze) فتظهر لنا قائمة نختار منها حل المسألة (Solve Problem) ونضغط عليها بمفتاح الماوس الأيسر عند ذلك سوف يظهر مربع آخر نحدد فيه حدود المتغيرات ثم نضغط على ok .
2. عند ذلك سوف يظهر لنا جدول الحل النهائي والذي يحتوي على قيمة دالة الهدف وقيمة المتغيرات .

مثال (1.8) : أدناه نموذج برمجة غير خطي المطلوب تعظيم دالة الهدف أكبر مايمكن ضمن القيود المتاحة.

$$\text{Maximize } -X1^2 + 2X1X2 + X2^2 - \text{EXP}(-X1 - X2)$$

SUBJECT TO.....

$$X1^2 + X2^2 = 4$$

$$X1 + X2 \leq 1$$

$$X1 \leq 5, X1 \geq -5, X2 \leq 5, X2 \geq -5$$

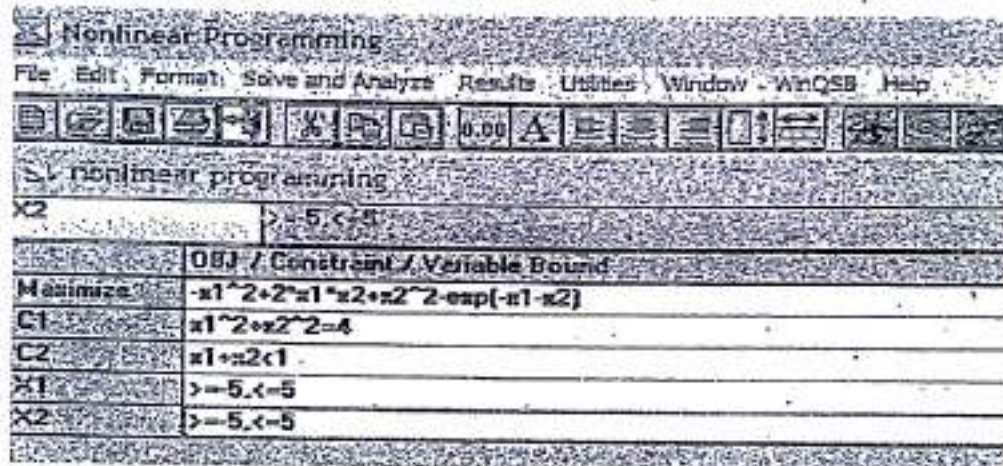
أولاً: إدخال البيانات:

1. نضغط على Start وبعدنا نضع مؤشر الماوس على Programs وعند ذلك نضع مؤشر الماوس على WinQSB عند ذلك سوف تفتح لنا قائمة جديدة نختار منها Nonlinear programming سوف تظهر لنا واجهه البرنامج نضغط على File فتظهر لنا قائمة نختار منها New Problem بالضغط عليها بواسطة مفتاح الماوس الأيسر فتظهر لنا واجهه جديدة نحدد عدد المتغيرات وهي متغيرين كما في مثالنا النظري وكذلك نحدد عدد القيود وهي قيدين في مثالنا النظري ونحدد نوع الدالة وهي تعظيم (Maximization) ثم نضغط على ok كما في الشكل الآتي :



الشكل (1-8)

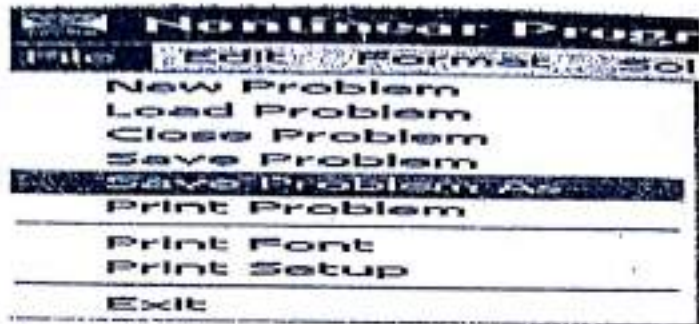
2. نقوم بإدخال بيانات السؤال (دالة الهدف والقيود) كما في الشكل الاتي :



الشكل (2-8)

3. حفظ المسألة وذلك من خلال الضغط على File ومن ثم نضغط Save Problem

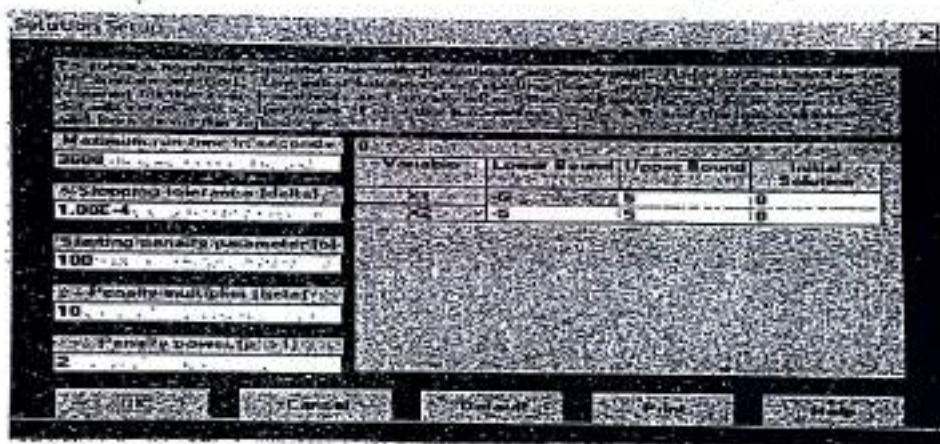
ومن ثم نقوم بتسمية المسألة ونختار مكان الحفظ ونضغط على ok وكما في الشكل الاتي :



الشكل (3-8)

ثانيا: حل المسألة :

1. نضغط على حل وتحليل المسألة (Solve and Analyze) فتظهر لنا قائمة نختار منها حل المسألة (Solve Problem) ونضغط عليها بمفتاح الماوس الايمر عند ذلك سوف يظهر مربع اخر نحدد فيه حدود المتغيرات  $x_1$  و  $x_2$  وحدود المتغيرات  $X_1$  و  $X_2$  وحسب القيود من - 5 الى 5 كما في الشكل الاتي:



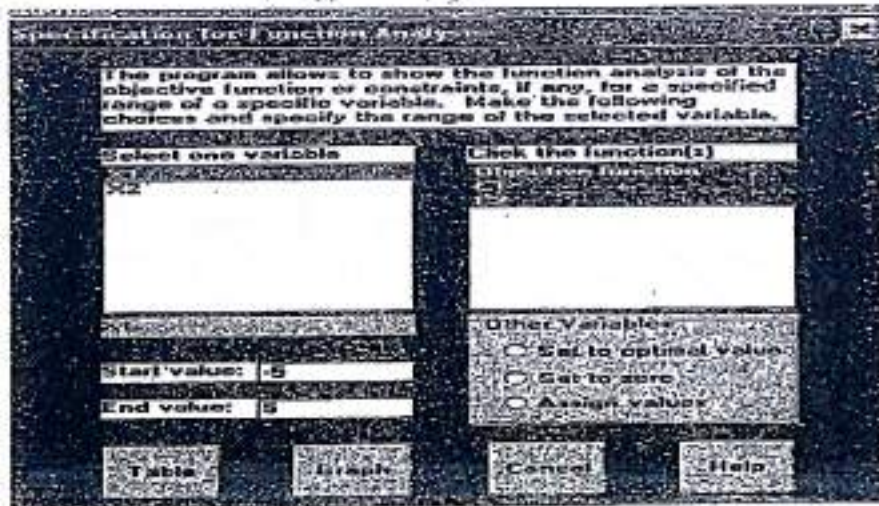
الشكل (4-8)

2. نضغط ok عند ذلك سوف يظهر جدول الحل النهائي كما في الشكل الاتي :

| 07-17-2006 | Decision Variable    | Solution Value |
|------------|----------------------|----------------|
| 1          | X1                   | -0.8063        |
| 2          | X2                   | 1.6295         |
| Maximized  | Objective Function = | -0.6127        |

الشكل (5-8)

3. اما عند الرغبة في مشاهدة التغيرات في قيم  $x_1$  مثلا بالنسبة الى القيود و بقيات  $x_2$  وكمثال من العدد -5 الى العدد 5 (من الممكن نختار أي مجال من الاعداد) فاننا نقوم بالضغط على حل وتحليل (Solve and Analyze) وبعدها نختار دالة تحليل القيود (Constraint Function Analysis) وبعدها نضغط على  $x_1$  اذا اردنا تثبيت  $x_1$  وبالعكس نضغط على  $x_2$  اذا اردنا تثبيته وبعدها نضغط على Objective Function وعلى  $c_1$  و  $c_2$  ونختار Table اي الجدول اذا اردنا مشاهدة الجدول و Graph اي شكل بياني اذا اردنا مشاهدة الشكل البياني وهنا سنضغط على جدول (Table) وكما في الشكل الاتي:



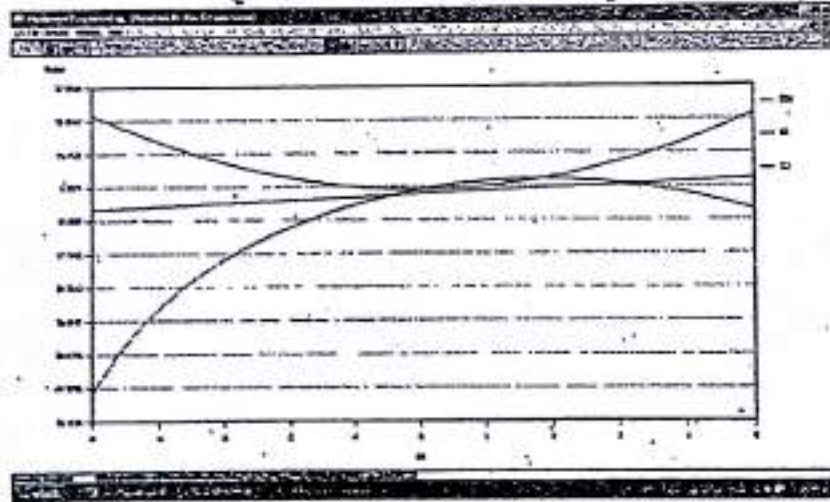
الشكل (6-8)

4. عند ذلك سوف نرى الجدول وكما في الشكل الاتي :

| nonlinear) |         |          |         |         |
|------------|---------|----------|---------|---------|
|            | X1      | X2       | C1      | C2      |
| 0          | -5.0000 | -63.7679 | 28.3469 | -3.1705 |
| 1          | -4.9000 | -60.1452 | 27.3569 | -3.0705 |
| 2          | -4.8000 | -56.7583 | 26.3869 | -2.9705 |
| 3          | -4.7000 | -53.5865 | 25.4369 | -2.8705 |
| 4          | -4.6000 | -50.6113 | 24.5069 | -2.7705 |
| 5          | -4.5000 | -47.8159 | 23.5969 | -2.6705 |
| 6          | -4.4000 | -45.1852 | 22.7069 | -2.5705 |
| 7          | -4.3000 | -42.7052 | 21.8369 | -2.4705 |
| 8          | -4.2000 | -40.3637 | 20.9869 | -2.3705 |
| 9          | -4.1000 | -38.1492 | 20.1569 | -2.2705 |
| 10         | -4.0000 | -35.0517 | 19.3469 | -2.1705 |
| 11         | -3.9000 | -34.0619 | 18.5569 | -2.0705 |
| 12         | -3.8000 | -32.1715 | 17.7869 | -1.9705 |
| 13         | -3.7000 | -30.3729 | 17.0369 | -1.8705 |
| 14         | -3.6000 | -28.6592 | 16.3069 | -1.7705 |
| 15         | -3.5000 | -27.0243 | 15.5969 | -1.6705 |
| 16         | -3.4000 | -25.4626 | 14.9069 | -1.5705 |
| 17         | -3.3000 | -23.9691 | 14.2369 | -1.4705 |

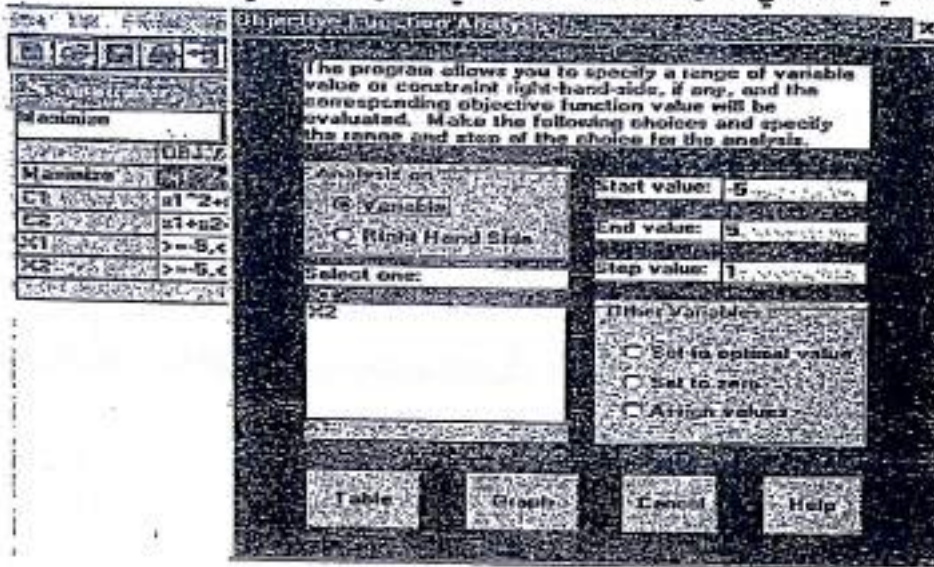
الشكل (7-8)

5. اما عند الرقبة في مشاهدة الجدول اعلاه (الشكل رقم 7-8) بصورة رسم بياني فاننا نلاحظ على Graph اي رسم بياني عند ذلك سوف يظهر لنا الشكل الاتي :



الشكل (8-8)

6. اما عند الرغبة في مشاهدة التغيرات في قيم  $x_1$  مثلا بالنسبة الى دالة الهدف و بثبات  $x_2$  وكمثال من العدد 5- الى العدد 5 من الممكن اختيار أي مجال من الاعداد) فاننا نقوم بالضغط على حل وتحليل (Solve and Analyze) وبعدها نختار دالة تحليل القيود (Objective Function Analysis) وبعدها نضغط على  $x_1$  اذا اردنا تثبيت  $x_1$  وبالعكس نضغط على  $x_2$  اذا اردنا تثبيته وبعدها نضغط على Objective Function ونختار table اي الجدول اذا اردنا مشاهدة الجدول و Graph اي شكل بياني اذا اردنا مشاهدة الشكل البياني وكما في الشكل الاتي.



الشكل (9-8)

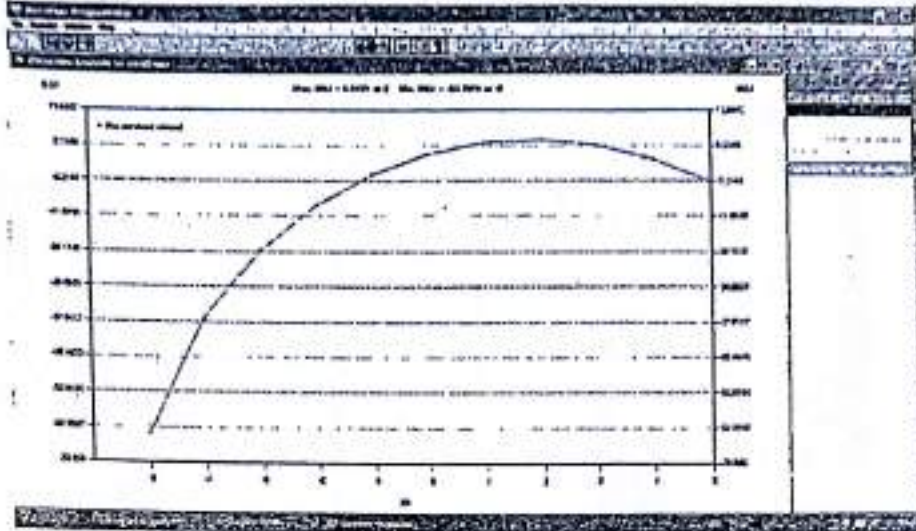
7. نقوم بالضغط على جدول (Table) عند ذلك سوف نرى الجدول الاتي:

|    | $x_1$   | Objective Function | # Constraint Violation | Max. Violation |
|----|---------|--------------------|------------------------|----------------|
| 1  | -5.0000 | -63.7879           | 1                      | 24.3469        |
| 2  | -4.0000 | -56.0517           | 1                      | 15.3469        |
| 3  | -3.0000 | -49.0536           | 1                      | 6.3469         |
| 4  | -2.0000 | -42.1553           | 1                      | 3.3469         |
| 5  | -1.0000 | -35.2572           | 1                      | 0.3469         |
| 6  | 0       | -28.3591           | 1                      | 0.0255         |
| 7  | 1.0000  | -21.4610           | 2                      | 1.8229         |
| 8  | 2.0000  | -14.5629           | 2                      | 3.3459         |
| 9  | 3.0000  | -7.6648            | 2                      | 8.3469         |
| 10 | 4.0000  | -0.7667            | 2                      | 15.3469        |
| 11 | 5.0000  | 6.1314             | 2                      | 24.3469        |

الشكل (10-8)

8 . اما عند الرغبة في مشاهدة الجدول الاتي بشكل بياني فاننا نحدد وكما اسلفنا على Graph من قائمة Solve And Analyze اي رسم بياني عند ذلك سوف يظهر لنا الشكل

الاتي :



الشكل (8-11)

#### ثالثا: تحليل النتائج :

1. لو نظرنا الى جدول الحل النهائي (الشكل 8-5) في الخطوة 2 من مرحلة حل المشكلة لوجدنا ان القيمة المثلى للمتغير  $X1$  هي  $(-0.8063)$  اما القيمة المثلى للمتغير  $X2$  هي  $(1.8295)$  اما قيمة دالة الهدف المثلى فهي  $(-0.6127)$  والتي تحقق اقصى ربح ممكن لان دالة الهدف من النوع تعظيم (Maximize).
2. نلاحظ في الخطوة 3 من مرحلة حل المشكلة ان الجدول والرسم البياني (الشكلين 8-7) و (8-8) على التوالي) يبينان لنا التغيرات في قيم  $X1$  بالنسبة للقيود بثبات  $X2$  ومن الممكن ان نثبت  $X1$  ونجري التغيرات على قيم  $X2$ .

3. نلاحظ في الخطوة 6 من مرحلة حل المشكلة ان الجدول والرسم البياني (الشكلين (8-10) و (8-11) على التوالي) يبينان لنا التغيرات في قيم  $X_1$  بالنسبة الى دالة الهدف بثبات  $X_2$  ومن الممكن ان نثبت  $X_1$  ونجري التغيرات على قيم  $X_2$ .

## تمارين الفصل الثامن

س1: عرف البرمجة الخطية وما هو النموذج الرياضي لها .

س2: ما هي نتائج الابعازات الاتيه ومن أي القوائم :

1. Objective Function Analysis .ب. Graph .ج. Save problem as .

س3: أوضح بخط أو بخطوات كيفية ادخال مسألة البرمجة الخطية في برنامج WinQsb

س4: حل نموذج البرمجة الخطية الاتي مبينا خطوات الحل باستخدام البرنامج

WinQsb مع تحليل النتائج

$$\text{Minimize } Z = 2X_1^2 - 3X_2^2 + 18X_2$$

Subject to

$$2x_1 + x_2 = 8$$

$$X_1, X_2 > 0$$

س5: فسر القيم المؤشرة بالاسهم في جدول حل نموذج البرمجة الخطية .

| 11-29-2006 | Decision Variable    | Solution Value |
|------------|----------------------|----------------|
| 1          | X1                   | 0              |
| 2          | X2                   | 0              |
| 3          | X3                   | 0.4982         |
| Minimized  | Objective Function = | -0.2500        |